

특 1998-081371

(19) 대한민국특허청(KR)

(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl.
G09G 5/12(11) 공개번호 특 1998-081371
(43) 공개일자 1998년 11월 25일

(21) 출원번호	특 1998-013192
(22) 출원일자	1998년 04월 14일
(30) 우선권주장	97-113567 1997년 04월 15일 일본(JP)
(71) 출원인	세코에프손(주) 야스카와 히데아키
(72) 발명자	일본 도쿄도 신주쿠구 니시신주구 2-4-1 구라시나히로아스
(74) 대리인	일본 도쿄도 신주쿠구 니시신주구 2-4-1 세코에프손(주) 내 이병호, 최달용

설명문구: 영문

(54) 화상 표시 장치 및 화상 표시 방법

요약

화상 표시 장치에는 입력부에 여러 가지의 명령 및 데이터가 입력된다. 도트 매트릭스로 이루어진 기초 화상 데이터의 일부 또는 전부는 기초 화상 데이터 기억 장치에 기억된다. 상기 입력부의 명령에 근거하여, 상기 기초 화상 데이터 중의 표시 범위의 부분이 표시 화상 데이터로 변환되고 표시부의 표시 화면에 표시된다. 상기 입력부에서는 상기 표시 범위를, 상기 기초 화상 데이터 상의 상하 좌우 중의 어느 하나의 소정 방향으로 자동적으로 면밀히며 스크롤시키는 오토 스크롤 처리의 개시 명령과, 상기 오토 스크롤의 처리의 개시 시 마진 혹은 처리 중에 그 시점에서의 상기 표시 범위를 상기 기초 화상 데이터 상의 상하 좌우 어느 하나의 방향으로 이동시키는 표시 범위 이동 명령이 입력된다. 상기 개시 명령이 입력되면, 상기 오토 스크롤 처리가 개시됨과 동시에, 상기 표시 범위 이동 명령이 입력되면 그 입력된 표시 범위 이동 명령에 따라서, 상기 표시 화상 데이터가 변경되어 상기 표시 화면에 표시된다.

도면도

도 1

도 2

도 3

도 4a

도 4b

도 5

도 6

도 7

도 8

도 9

도 10

도 11

도 12a, 도 12b

도 13a, 도 13b

도 14

도 15a, 도 15b는 다른 방법의 예를 도시한, 도 14와 같은 도면.
 도 16은 환경 설정 화면에서 오토 스크롤 종료 위치를 변경하는 방법의 설명도.
 도 17a, 도 17b는 다른 방법의 예를 도시한, 도 16과 같은 도면.
 도 18a 내지 도 18d는 인쇄 회상 데이터에 대하여, 개시 위치를 변경했을 때의 오른쪽 오토 스크롤 처리의 예를 도시한 도면.
 도 19는 도 8의 오토 스크롤 개시/종료 위치 변경 처리의 처리 흐름을 도시한 도면.
 도 20은 도 8의 오토 스크롤 개시/종료 위치 설정 처리의 처리 흐름을 도시한 도면.
 도 21은 도 7의 지정 방향 스크롤 간선 처리의 흐름도.
 도 22는 도 1의 일크 제트 프린터에서의 인쇄 회상 데이터, 스크롤 회상 데이터 및 표시 회상 데이터의 작성 방법의 설명도.
 도 23a 내지 도 23c는 도 22의 표시 회상 데이터를 우측 아래로 스크롤하는 경우의 스크롤 회상 데이터를 도시한 설명도.
 도 24는 도 23a 내지 도 23c의 오른쪽 아래 스크롤 처리에서의 인쇄 회상 데이터, 스크롤 회상 데이터 및 표시 회상 데이터의 관계를 도시한 설명도.
 도 25a, 도 25b는 도 22의 표시 회상 데이터를 상하 좌우로 스크롤하는 경우의 스크롤 회상 데이터를 도시한 설명도.
 도 26은 인쇄 회상 데이터로부터 스크롤 회상 데이터를 작성하는 동안에, 축소 또는 악기호화의 처리를 실시하는 경우의, 도 22와 같은 도면.
 도 27은 인쇄 회상 데이터로부터 스크롤 회상 데이터를 작성하는 동안에, 확대 처리를 실시하는 경우의, 도 22와 같은 도면.
 도 28a, 내지 도 28c는 도 22의 표시 회상 데이터를 상하 좌우로 스크롤 하는 경우의 전개 회상 데이터를 도시한 설명도.
 도 29a, 도 29b는 필요한 범위의 인쇄 회상 데이터를 전개 회상 데이터로서 작성하는 경우의 회상 데이터의 간선 처리를 도시한 설명도.
 도 30a, 도 30b는 도 29a, 도 29b의 전개 회상 데이터를, 상하 좌우로 어드레스를 순환시키는 순환 버퍼 상에 작성하는 경우의 회상 데이터의 간선 처리를 도시한 설명도.
 도 31a 내지 도 31c는 인쇄 회상 데이터를 순환 회상 데이터로서 취급하고, 또한 실제로는 전체를 동시에 작성하지 않는 경우의, 인쇄 회상 데이터와 전개 회상 데이터의 관계를 도시한 설명도.
 도 32는 도 21의 우측 스크롤 간선 처리의 흐름도.
 도 33a, 도 33b는 도 32에 대응하는 인쇄 회상 데이터, 스크롤 회상 데이터 및 표시 회상 데이터의 관계를 도시한 설명도.
 도 34는 다른 처리 방법의 예를 도시한, 도 32와 같은 도면.
 도 35a, 도 35b는 도 34에 대응하는, 도 33a, 도 33b와 같은 도면.
 도 36은 도 7의 처리 변경 명령키 처리의 흐름도.
 도 37a, 도 37b는 도 36의 오른쪽 스크롤 간선 처리에 대응하는, 도 33a, 도 33b와 같은 도면.
 도 38a 내지 도 38c는 도 12a, 내지 도 12e와 같은 인쇄 회상 데이터에 대하여 우측 오토 스크롤 처리 중에, 커서 키에 의한 표시 범위 이동 명령을 입력한 경우의 예를 도시한 도면.
 도 39a 내지 도 39d는 도 42의 인쇄 회상 데이터의 1개를 대상으로 본 예를 도시한 설명도.
 도 40a, 도 40b는 도 18a의 인쇄 회상 데이터를 점대상으로 합체시킨 폭 방향 512 도트의 해상도를 갖는, 폭이 넓은 테이프(T)에 인쇄하는 인쇄 회상 데이터를 시인하는 예를 도시한 설명도이다.
 도 41은 도 40의 연속 설명도이다.
 도 42a 내지 도 42g는 증서나 흥서의 문자 회상을 데이프의 길이 방향이나 폭 방향으로 나열된 문자열, 회장 등의, 여러 가지 단위 회상용이나 배열 방향을 혼재시킨 조합의 인쇄 회상의 예를 도시한 도면으로서, 도 42a는 「표제/세로」의 인쇄 형식의 회상을 도시한 도이고,
 도 42b는 「표제/가로」의 인쇄 형식의 회상을 도시한 도이고,
 도 42c는 「횡서」의 인쇄 형식의 회상을 도시한 도이고,
 도 42d는 「세로형 횡서」의 인쇄 형식의 회상을 도시한 도이고,
 도 42e는 「증서」의 인쇄 형식의 회상을 도시한 도이고,
 도 42f는 「횡형 증서」의 인쇄 형식의 회상을 도시한 도이고,
 도 42g는 「세로형 횡서」와 「증서」를 혼재시킨 방식의 인쇄 형식의 회상을 도시한 도이다.
 도 43a 내지 도 43c는 증래의 기능에 의해, 폭 방향 256 도트의 해상도를 갖는 인쇄 회상 데이터에 대하여,

여 유족 오토 스크롤 처리를 행한 예를 도시한 도면,
 도 44a, 도 44b는 도 43a 내지 도 43c와 같은 도면,
 도 45a, 도 45b는 폭 방향 512 도트의 경우의 도 43a 내지 도 43c와 같은 도면.

* 도면 주요 부분에 대한 부호의 설명 :

- | | |
|-----------------|-------------|
| 1 : 잉크 제트 프린터 | 2 : 프린터부 |
| 3, 8 : 테이프 카트리지 | 4, 5 : 장착부 |
| 7 : 잉크 제트 헤드 | 17 : 액정 표시부 |

발명의 상세한 설명

발명의 목적

보급이 속하는 기술분야 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 정보 처리 장치의 화상 표시 장치에 관한 것으로서, 특히 테이프 인쇄 장치 등의 소형이며, 영기인 정보 처리 장치에서의 화상 표시 장치와 같이, 표시하는 화상의 규모에 대하여 작은 표시 화면을 갖는 화상 표시 장치에 관한 것이다.

증래, 상기 종류의 소형이며, 영기인 정보 처리 장치에서는 그 장치 내에서 취급할 수 있는 화상 데이터의 규모가 일반적인 퍼스널 컴퓨터 등에 비해 작기 때문에, 그 표시 장치에 표시하는 표시 화상도 작게 되었지만, 최근에 와서는 기술의 진보에 따라, 소형이고, 영기인면서, 넓대한 화상 데이터 등을 취급할 수 있는 정보 처리 장치도 출현하여, 표시 장치로서도 규모가 큰 화상도 표시할 수 있는 것이 요구되고 있다.

한편, 상기 증류의 정보 처리 장치에서의 표시 화면의 크기나, 도트 수는 그 소형, 영기인 제약 하에서 제한되었다. 그래서, 출원인은 표시하는 화상 데이터의 규모에 대하여 작은 표시 화면을 사용하여도 화상 데이터의 전체의 이미지를 파악하기 쉽도록, 표시하는 화상을 축소하여, 전체를 표시하는 화상 표시 장치를, 테이프 인쇄 장치에서의 표시 장치로, 제안한다(일본 특개 6-115224호 공보, 일본 특개 7-125374호 공보 참조).

그러나 출원인은 또한 최근, 증서나 황서의 문자 화상(단위 화상: 문자, 숫자, 기호, 도형 등을 포함한 개념이다)을 테이프 길이 방향이나 폭 방향으로 나열된 문자열 화상 등의 각종 단위 화상의 방향이나 배열 방향을 혼제시킨 조합으로 인쇄할 수 있는 테이프 인쇄 장치가 제안되어 있고(도 41 참조; 일본 특허 출원 6-92894호), 이와 같은 장치에서는 화상 데이터 전체의 이미지지만 아니고, 사용자가 주목하는 곳(문자열 등)에서의 문자 화상(단위 화상)의 방향이나 배열 방향 등도 상세하게 확인할 필요가 있다.

미려한 단위 화상의 방향이나 배열 방향 등의 시인의 필요성을 테이프의 폼이 넓어짐에 따라서, 즉, 인쇄 가능한 화상 데이터의 규모가 크게 또한 다양화됨에 따라, 점점 더 현저해질 것으로 예상된다. 또한, 테이프 인쇄 장치 이외에도, 예컨대, 소형의 인장(印章), 작성, 장치에서, 비교적 대형의 인장면(印面)을 갖는 인장을 작성하기 위한 화상 데이터를 확인하는 등, 다른 소형이며, 영기인 정보 처리 장치의 화상 표시 장치로서도, 공통의 과제가 될 가능성이 예상된다.

보급이 이루어져야 하는 기술적 조건

본 발명의 목적은 표시하는 화상의 규모에 대하여 작은 표시 화면을 사용하여도, 그 화상을 구성하는 임의의 장소의 단위 화상이나 배열 방향 등을, 비교적 간이한 조작으로 용이하게 볼 수 있는, 편리성이 높은 화상 표시 장치 및 방법을 제공하는 것이다.

상기의 목적을 달성하기 위해서 본 발명의 제 1 양태에 의하면,

여러 가지의 명령 및 데이터를 입력하기 위한 입력 수단과,

표시 화면을 갖는 표시 수단과,

도트 매트릭스로 이루어진 기초 화상 데이터의 일부 또는 전부를 기억하는 기초 화상 데이터 기억 수단과,

상기 입력 수단으로부터의 명령에 기초하여, 상기 기초 화상 데이터 중의 표시범위의 화상 데이터를 표시 화상 데이터로 변환하여 상기 표시 화면에 표시하는 표시 제어 수단을 구비하는 화상 표시 장치가 제공된다.

본 발명의 제 1 양태에 따른 화상 표시 장치는,

상기 입력 수단이,

상기 표시 범위를, 상기 기초 화상 데이터 상의 상하 좌우의 어느 하나의 소정 방향에 자동적으로 연속하여 스크롤시키는 오토 스크롤 처리의 개시 명령을 입력하기 위한 개시 명령 수단과,

상기 오토 스크롤 처리의 개시 명령 혹은 처리 중에 그 시점에서의 상기 표시 범위를 상기 기초 화상 데이터상의 상하 좌우 중의 어느 하나의 방향으로 이동시키는 표시 범위 이동 명령을 입력하기 위한 변경 명령 수단을 갖고,

상기 표시 제어 수단은, 상기 개시 명령을 입력했을 때에, 상기 오토 스크롤 처리를 개시함과 동시에, 상기 표시 범위 이동 명령을 입력했을 때에, 그 입력된 표시 범위 이동 명령에 따라서, 상기 표시 화상 데

이터를 변경하여 상기 표시 화면에 표시시키는 것을 특징으로 한다.

상기 화상 표시 장치에 의하면, 개시 명령을 입력함으로써 기초 화상 데이터상의 상하 좌우의 4방향 중의 소정의 방향으로, 표시 범위들 오토 스크롤 처리할 수 있다. 또한, 오토 스크롤하기 때문에, 개시 명령만 입력하면, 커서 등의 다른 스크롤 수단을 계속 누르는 등의 번거로운 조작이 불필요하게 된다. 이 경우, 기초 화상 데이터 상의 표시 범위의 화상 데이터로부터 표시 화상 데이터에의 변환에는 증래와 같이, 단순한 화상의 추출 또는 확대/축소 또는 축소 시의 각 단위 화상의 약기호(略記號)로의 치환 등이 포함된다. 이것에 의해, 적어도 각 단위 화상의 방향을 판별할 수 있을 정도의(해상도의) 표시 화상 데이터를 표시함으로써, 예컨대, 오른쪽 방향의 오토 스크롤 처리를 행하면, 기초 화상 데이터 상의 좌측으로부터 우측 방향으로, 화상(예컨대, 황서나 종서의 문자열을 화상 등의 각 문자 화상)을이나 배열 방향들을 연속하여 용이하게 시인할 수 있다. 마찬가지로, 아래 방향의 오토 스크롤을 행하면, 위에서 아래로의(황서 또는 종서 등의) 단위 화상의 시인이 가능하고, 위 방향이나 왼쪽 방향 등도 마찬가지다. 또한, 표시 범위 미동 명령을 입력함으로써, 그 시점에 서의 표시 범위를 변경하여 인접하는 기초 화상 데이터를 표시하는 것이 가능하고, 이 변경을 오토 스크롤 중에 행함으로써, 보다 간편하게 큰 크기를 갖는 기초 화상 데이터에 의한 화상의 세부를 볼 수 있다. 따라서, 이 화상 표시 장치에서는 표시하는 화상의 규모에 대하여 작은 표시 화면을 사용하여도, 그 화상을 구성하는 단위 화상용이나 배열 방향 등을, 비교적 간단한 조작으로 용이하게 볼 수 있다.

바람직하게는 상기 표시 제어 수단은, 상기 오토 스크롤 처리를, 상기 개시 명령을 입력한 시점의 상기 표시 범위로부터 개시한다.

상기 바람직한 양태에 의하면, 개시 명령을 입력한 시점의 표시 범위로부터 오토 스크롤 처리를 개시하기 때문에, 예컨대, 커서 등으로 일의의 개시 위치까지 스크롤하고 나서, 개시 명령을 입력하도록 하면, 그 일의의 표시 범위로부터의 오토 스크롤 처리를 행할 수 있고, 이것에 의해, 일의의 장소에서의 화상의 시인을 용이하게 행할 수 있어서, 화상 표시 장치로서의 편리성을 더욱 높일 수 있다.

비범칙하게는 상기 입력 수단은 상기 오토 스크롤 처리의 상기 기초 화상 데이터 상의 개시 위치를 지정하기 위한 개시 위치 지정 수단을 구비한다.

이 바람직한 양태에 의하면, 오토 스크롤 처리의 개시 위치를 지정할 수 있기 때문에, 개시 위치를 지정하고 나서, 개시 명령을 입력하도록 하면, 그 일의의 표시 범위로부터의 오토 스크롤 처리를 행할 수 있고, 이것에 의해, 일의의 장소에서의 화상의 용이하게 볼 수 있고, 화상 표시 장치로서의 편리성을 더욱 높일 수 있다.

보다 바람직하게는 상기 개시 위치 지정 수단은 상기 표시 화면의 적어도 1개의 점과 미리 대응시킨 상기 기초 화상 데이터 상의 복수의 기점을 선택함으로써, 상기 개시 위치를 설정 가능하게 하는 개시 위치 선택 수단을 구비한다.

보다 바람직하게는 상기 개시 위치 지정 수단은 상기 기초 화상 데이터 상의 소정의 점과 상기 표시 화상 상의 소정의 점간의 거리에 대응하는 파라미터를 입력함으로써 상기 개시 위치를 지정 가능하게 하는 개시 위치 입력 수단을 구비한다. 비범칙하게는 상기 표시 제어 수단은 상기 오토 스크롤 처리를, 상기 기초 화상 데이터의 종단까지 행하여 종료한다.

상기 바람직한 양태에 의하면, 오토 스크롤 처리를, 기초 화상 데이터의 종단까지 행하여 종료하기 때문에, 특히 종료 위치를 지정하지 않아도 오토 스크롤 처리의 개시 명령을 입력할 수가 있고, 또한, 자동적으로 종료하기 때문에 손이 많이 가지 않는다. 즉, 보다 편리성이 높은 화상 표시 장치로 할 수 있다.

비범칙하게는 상기 입력 수단은 상기 오토 스크롤 처리의 상기 기초 화상 데이터상의 종료 위치를 지정하기 위한 종료 위치 지정 수단을 구비한다.

상기 바람직한 양태에 의하면, 오토 스크롤 처리의 종료 위치를 지정할 수 있기 때문에, 종료 위치를 지정하고 나서, 개시 명령을 입력하도록 하면, 그 종료 위치에서 오토 스크롤 처리를 종료시킬 수 있다. 이것에 의해, 필요한 범위만을 용이하게 볼 수 있고, 여분의 처리 시간을 삼각할 수 있음과 동시에, 자동적으로 종료하기 때문에 손이 많이 가지 않는다. 즉, 보다 편리성이 높은 화상 표시 장치로 할 수 있다.

보다 바람직하게는 상기 종료 위치 지정 수단은 상기 표시 화면의 적어도 1개의 점과 미리 대응시킨 상기 기초 화상 데이터 상의 복수의 기점을 선택함으로써, 상기 종료 위치를 설정 가능하게 하는 종료 위치 선택 수단을 구비한다.

보다 바람직하게는 상기 종료 위치 지정 수단은 상기 기초 화상 데이터 상의 소정의 점과 상기 표시 화상 상의 소정의 점간의 거리에 대응하는 파라미터를 입력함으로써 상기 종료 위치를 지정 가능하게 하는 종료 위치 입력 수단을 구비한다. 비범칙하게는 상기 표시 제어 수단은 상기 오토 스크롤 처리를, 상기 기초 화상 데이터의 종단과 시단을 연결하여 순환시켜 행한다.

상기 바람직한 양태에 의하면, 오토 스크롤 처리를, 기초 화상 데이터의 종단과 시단을 연결하여 순환시켜 행하기 때문에, 기초 화상 데이터의 어디로부터 오토 스크롤을 개시하여도, 그 스크롤 방향의 전 범위에서 화상을 볼 수 있음과 동시에, 전회에 시인하며 손상된 부분이 있어도, 특히 다른 처리를 행하지 않고, 두 번 보는 것이 용이할 수 있어, 보다 편리성이 높은 화상 표시 장치로 할 수 있다. 또한, 장치를 판매를 위해 점포 앞에 전시하는 경우 등, 사용자에게 계속적으로 디스플레이 효과 등을 연출시킬 수도 있다.

바람직하게는 상기 화상 표시 장치는,

상기 입력 수단으로부터의 데이터를 기초 데이터로서 기억하는 기초 데이터 기억 수단과,

상기 기초 데이터에 대응하는 단위 화상 데이터를 출력하는 단위 화상 데이터 생성 수단과,

상기 단위 화상 데이터 생성 수단으로부터 출력된 상기 기초 데이터에 대응하는 단위 화상 데이터를, 상기 기초 화상 데이터 기억 수단 내의 상기 기초 화상 데이터의 영역 상에 배치하여, 상기 기초 화상 데이터를 위해 점포 앞에 전시하는 경우 등, 사용자에게 계속적으로 어필되도록 디스플레이 효과 등을 연출시킬 수도 있다.

터의 일부 또는 전부를 작성하는 기초 화상 데이터 작성 수단을 구비한다.

상기 바람직한 양태에 의하면, 입력 수단으로부터의 데이터를 기초 데이터로서 기억하는 기초 데이터 기억 수단과, 대응하는 단위 화상 데이터를 출력하는 단위 화상 생성 수단과, 기초 화상 데이터의 일부 또는 전부를 작성하는 기초 데이터 수단을 또한 구비함으로써, 기초 화상 데이터 기억 수단에 미리 기억된 기초 화상 데이터뿐만 아니라, 새로운 기초 화상 데이터를 생성할 수 있다. 또한, 기초 데이터를 기억하여, 그것에 따라서 기초 화상 데이터를 생성하기 때문에, 언제나 임의의 범위의 기초 화상 데이터를 작성할 수 있다. 즉, 화상의 입력장치로서의 기능도 겸비한 보다 편리성이 높은 화상 표시 장치로 할 수 있다.

바람직하게는 상기 화상 표시 장치는 상기 오토 스크롤 처리증의 임의의 시점에서, 상기 기초 화상 데이터 중의 상기 임의의 시점의 표시 범위 및 그 표시 범위로부터 소정 단위 시간 내에 스크롤에 의해 이동 가능한 범위를 포함하는 스크롤 범위의 부분을, 임의의 시점에서 사용하는 스크롤 화상 데이터를 상기 기초 화상 데이터 기억 수단으로부터 판독하여, 상기 임의의 시점까지 상기 스크롤 화상 기억 수단에 기억시킨다.

상기 바람직한 양태에 의하면, 임의의 시점의 표시 범위 및 소정 단위 시간 후 까지 스크롤 가능한 범위의 스크롤 화상 데이터를, 기초 화상 데이터 기억 수단과는 별도로 기억하여, 스크롤 화상 데이터의 표시 범위를 표시 화상 데이터로 변환하고 있기 때문에, 기초 화상 데이터 기억 수단이 다른 자원 등에 의해 액세스되어 비쁜 상태에서도, 소정 단위 시간 후 까지의 오토 스크롤 처리를 행할 수 있다. 또한, 입력 장치를 결합도록 한 경우에는 스크롤 화상 기억 수단으로부터의 화상 데이터에 의해 스크롤 표시를 행하는 것과, 기초 화상 데이터를 작성하여 기초 화상 데이터 기억 수단에 기억하는 처리를 병행하여 행할 수 있기 때문에, 처리 시간을 단축할 수 있다.

바람직하게는 상기 화상 표시 수단은 상기 입력 수단으로부터의 데이터를 기초 데이터로서 기억하는 기초 데이터 기억 수단과,

여러 가지 데이터의 입력에 따라서, 대응하는 단위 화상 데이터를 출력하는 단위 화상 생성 수단과,

상기 오토 스크롤 처리 증의 임의의 시점에서, 상기 기초 화상 데이터 중의 상기 임의의 시점의 표시 범위 및 그 표시 범위로부터 소정 단위 시간내의 스크롤에 의해 이동 가능한 범위를 포함하는 스크롤 범위의 일부를, 임의의 시점에서 사용하는 스크롤 화상 데이터를 상기 기초 화상 데이터 기억 수단으로부터 판독하여, 상기 임의의 시점까지 상기 스크롤 화상 기억 수단에 기억시킨다.

상기 단위 화상 데이터 생성 수단으로부터 출력된 상기 기초 데이터에 대응하는 단위 화상 데이터를, 상기 기초 화상 데이터 기억 수단 내의 상기 기초 화상 데이터의 영역 상에 배치하여, 상기 임의의 시점에서 사용하는 스크롤 화상 데이터를, 상기 임의의 시점에서 상기 소정 단위 시간 전까지 작성하는 기초 화상 데이터 작성 수단을 구비하고,

상기 표시 제어 수단은 상기 오토 스크롤 처리 증에, 상기 스크롤 화상 데이터 중의 상기 표시 범위의 부분을 변환하여, 상기 임의의 시점의 표시 화상 데이터로서 상기 표시 화면에 표시시킴과 동시에, 상기 임의의 시점에서 사용하는 스크롤 화상 데이터를 상기 기초 화상 데이터 기억 수단으로부터 판독하여, 상기 임의의 시점까지 상기 스크롤 화상 기억 수단에 기억시킨다.

일반적으로, 표시 화면이 작으면, 임의의 시점에서 필요하게 되는 표시 화상 데이터는 작게되기 때문에, 그 가로가 되는 화상 데이터로, 전체로서는 아무리 크더라도, 그 시점에서는 작은 표시 범위에 대응하는 부분만 있으면 된다. 또한, 입력장치로서, 입력하는 데이터를 변경하면서 그 표시 화면상에서 기초 화상 데이터의 펼침 등을 행하는 경우, 데이터를 변경할 때마다 기초 화상 데이터 전체를 다시 고치는 것보다, 표시 범위의 주변만 변경하는 것이 표시를 위한 처리 시간이 짧게 된다.

상기 화상 표시 장치에서는 스크롤 화상 기억 수단과 기초 화상 데이터 작성 수단을 구비하기 때문에, 상호의 미점을 겸비하며, 또한, 그 기초 화상 데이터 작성 수단이, 임의의 시점에서 소정 단위 시간 후 까지의 표시에 필요한 기초 화상 데이터를, 그 임의의 시점보다 소정 단위 시간 전 까지 작성하기 때문에, 그것을 스크롤 화상 데이터로서, 그 임의의 시점까지 스크롤 화상 기억 수단에 기억시킴으로써, 그 임의의 시점에서 소정 단위 시간 후 까지의 유연한 스크롤 처리를 유지하면서, 각 시점에서 준비해 둔 기초 화상 데이터를, 그 각 시점으로부터 소정 단위 시간의 2배의 시간 내에서 스크롤 가능한 범위로 즐길 수 있고, 이것에 의해, 기초 화상 데이터의 기억 영역을 절약할 수 있고, 또한, 그 작성, 변경을 위한 처리 시간을 단축할 수 있다.

예를 들면, 상기 기초 화상 데이터는 인쇄 대상을 위한 인쇄 화상 데이터이다.

상기의 화상 표시 장치는 인쇄 대상을 위한 인쇄 화상 데이터를 기초 화상 데이터로서 표시할 수 있기 때문에, 인쇄 장치의 화상 표시 장치로서 적용할 수 있다.

예를 들면, 상기 인쇄 대상을 테이프 형태이다.

상기의 화상 표시 장치는 인쇄 대상을 테이프 형태인 테이프 인쇄 장치의 화상 표시 장치로서 적용할 수 있다.

바람직하게는 상기 변경 명령 수단은 또한 상기 오토 스크롤 처리를 일시 정지시키는 정지 명령을 입력하는 정지 명령 입력 수단을 갖는다.

상기 바람직한 양태에 의하면, 상기 오토 스크롤 처리를 일시 정지하여, 스크롤 방향이나, 화상의 확대/

즉소 배율의 변경 등을 행할 수 있다.

비람직하게는 상기 개시 명령 수단은 또한, 적어도 2방향의 오토 스크롤 처리의 개시 명령을, 선택적으로 입력 가능하다.

상기의 바람직한 양태에 의하면, 2방향 이상이 가능하게 때문에, 길이 방향이나 폭 방향 등, 단위 화상용이나 배열 방향이 혼재되어 있어도, 그들의 배열 방향에 따라 선택할 수가 있고, 또한, 절대상의(문자열 등의)화상 등을 확인하기 쉽다. 상기 목적을 달성하기 위해서 본 발명의 제2 양태에 의하면, 입력 수단과 표시 화면을 갖는 화상 표시 장치의 화상 데이터를 오토 스크롤하는 화상 표시 방법에서,

도트 매트릭스로 이루어진 기초 화상 데이터의 일부 또는 전부를 기억하고, 상기 입력 수단으로 부터의 명령에 근거하여, 상기 기초 화상 데이터 중의 표시 범위의 화상 데이터를, 표시 화상 데이터로 변환하여 표시 화면에 표시시키며, 상기 입력 수단으로부터 입력되는 개시 명령에 따라서, 상기 표시 범위를, 상기 기초 화상 데이터상의 상하 좌우 중의 어느 하나의 소정 방향으로 자동적으로 연속하여 스크롤시키는 오토 스크롤 처리를 개시하고,

상기 입력 수단으로부터 입력되는 표시 범위 이동 명령에 따라서, 상기 오토 스크롤 처리의 개시 이전 혹은 처리 중에 그 시점에서의 상기 표시 범위를 상기 기초 화상 데이터상의 상하 좌우 중의 어느 하나의 방향으로 이동시킴으로써 상기 표시 화상 데이터를 변경하여 상기 표시 화면에 표시시키는 화상 표시 방법이 제공된다.

상기의 방법에 의하면, 상기 제1 양태에 의해 얻어진 것과 같은 유리한 효과를 갖는다.

본 발명의 상술 및 그 밖의 목적, 특징 및 이점은 첨부된 도면을 참조하여 하기의 상세한 설명에 의해, 한층 더 분명해 질 것이다.

쓰기의 구성 및 작동

이하, 본 발명에 따른 화상 표시 장치를 테이프 인쇄용 잉크 제트 프린터에 적용한 실시예에 대하여, 일부 도면을 참조하면서 상세히 설명한다.

도 1은 본 실시 형태의 화상 표시 장치를 포함하는 잉크 제트 프린터(테이프 인쇄 장치)(1)의 외관 사시 도면에 도시하고, 도 2는 그 프린터부(2)의 개략적인 사시도이다. 상기 잉크 제트 프린터(1)는 소위 라벨 프린터, 라벨 워드 프로세서 등으로 불리는 것이다.

양 도면에 도시된 바와 같이, 장착부(4)에 장착된 테이프 카트리지(3)로부터, 박리지(峽離紙)가 부착된 인쇄용 테이프(T)를 미승하여, 그 테이프(T)에 잉크 제트 헤드(?)를 사용하여 컬러 인쇄를 행하는 형식인 것이다. 테이프(T)에는 배경색이 여러 가지 다른 테이프 폭 6mm 내지 100mm 정도의 여러 종류의 것이 준비되어 있고, 이를 각각의 테이프(1)는 각각 테이프 카트리지(3)에 수용된 상태로 제공되어, 테이프 폭에 따라서 폭 방향 24 도트 내지 1024 도트 정도의 해상도의 인쇄 화상이 인쇄된다.

이하, 잉크 제트 프린터(1)의 구체적인 구성에 관해서 설명한다. 도 1에 도시된 바와 같이, 상기 잉크 제트 프린터(1)는 전체가 얇은 직육면체 형상인 본체 케이스(90)를 갖고 있고, 표면의 앞부분에, 키보드(102)를, 표면의 내부 우측 부분에, 액정 표시부(17)를 구비하고 있다. 상기 키보드(102)와 액정 표시부(17)에 관해서는 후술하는 제어부(200)(도 5참조)와 함께, 본 발명에 따른 화상 표시 장치의 주요부를 구성하기 때문에, 제여 시스템의 설명에서 후술한다.

한편, 동일 도면에 도시된 바와 같이, 본체 케이스(90)의 뒷면 즉 중앙 상단 위치에, 인쇄 휴의 테이프(T)를 외부로 배출하기 위한 테이프 배출구(91)가 형성되고, 그 하단에는 테이프 카트리지(3)의 교환을 행하기 위한 개폐 뚜껑(92)이 형성되고, 표면 중앙에는 잉크 카트리지(8)를 교환하기 위한 개폐 뚜껑(93)이 배치되어 있다. 본체 케이스(90)의 내부에는 전원 유닛, 니켈카드뮴 전지 등의 전지 등(도시하지 않음)이 탑재되어 있다. 또한, 내부 후측 부분에는 도 2에 도시된 프린터부(2)가 구성되어 있다.

도 2에 도시된 바와 같이, 프린터부(2)는 테이프 카트리지(3)가 험할 가능하게 장착된 장착부(4)와, 테이프(T)에 인자(印字)를 행하는 잉크 제트 헤드(?)와, 잉크를 공급하기 위한 잉크 카트리지(8)와, 잉크 카트리지(8)를 험할 가능하게 장착하여, 잉크 제트 헤드(?)와 함께 테이프(T)의 폭 방향으로 왕복 이동시키기 위한 캐리지(9)를 갖고 있다.

캐리지(9)에는 캐리지 모터(이하 CCR 모터)로 약칭한다(94)의 절연 회전에 따라 정밀한 역방향 주행하는 타이밍 빔트(95)가 연결되어 있고, 캐리지 가이드축(96)에 안내되어 테이프(T)의 폭 방향으로 왕복 이동한다. 이 경우, 캐리지(9)로부터 들출된 차광판(97)이, 포토인터럽터 등으로 이루어진 위치 검출 센서(98)에 닿으면, 잉크 제트 헤드(?)가 흙위치(도시하지 않고)에 있는 것을 검출하여, 0점 보정 등의 위치 보정을 행하도록 되어 있다(도 5참조).

상기 흙위치는 잉크 제트 헤드(?)의 대기 위치임과 동시에, 인쇄를 위한 기준 위치로 되어 있고, 이 기준 위치로부터 CCR 모터(94)를 소정의 스텝수만 회전시킴으로써, 캐리지(9)를 테이프(T)의 인쇄 범위의 폭 방향의 각 위치에 정밀도 있게 이동시키고, 이것과 동기하여 잉크 제트 헤드(?)를 구동함으로써, 테이프(T)의 표면에 원하는 인쇄가 행해진다. 또한, 프린터부(2)는 잉크 제트 헤드(?)의 잉크 노즐(도시하지 않음)을, 액을과 동시에, 필요에 따라서 펌프 모터(99)(도 5참조)에 의해 크리닝 처리 등을 행하는 헤드캡 기구(11)를 구비하고 있다.

도 3에 도시된 바와 같이, 잉크 제트 헤드(?)는 전체가 직육면체 형상인 헤드 케이스(701)를 갖고, 그 앞면 표면에 반도체 제조 기술로 구성한 다수의 잉크 노즐(도시하지 않음)이 형성되어 있다. 뒷면에는 4개의 헤드첨(706)(706-1, 706-2, 706-3, 706-4)이 들출되어 있고, 잉크 카트리지(8)의 4개의 잉크 맹크(83)(83-1, 83-2, 83-3, 83-4)에 저축되어 있는 노랑, 시안, 진홍색, 검정(흑)의 각 빛깔의 잉크가, 맹크 공급구(831)에 설치된 잉크 펌프 헤드(707) 및 그 양쪽 헤드첨(706)을 경유하여 공급되어, 각 색에 대응한 잉크 노즐로부터, 잉크 액체 방울이 토출(吐出)된다.

또한, 잉크 세트 헤드(?)의 좌우 양측에 형성된 경축부(708)의 부분이, 비스 청지 등에 의해서 캐리지(9)에 고정 장착된다. 또한, 가상선으로 도시된 바와 같이, 이면에 개방되어 있는 슬릿(702)을 통해서, 배선용 헤드 케이블(709)이, 앞측의 잉크 제트 헤드(?) 본체에 접속되고, 다른 단부측은 잉크 제트 헤드(?)의 구동 회로(281)(도 5참조)에 접속되어 있다. 이 케이블(709)을 통해 잉크 제트 헤드(?)가 전기적으로 구동되어, 잉크의 토출 동작이 행해진다.

도 4는 테이프 카트리지(3)의 단면 구성을 도시하고 있다. 테이프 카트리지(3)는 직육면체 형상의 카트리지 케이스(31)를 갖고, 그 내부 중앙에 테이프(T)가 감겨진 테이프를(32)이 배치되어 있다. 앞벽(33)의 아래쪽의 슬롯구(35)의 안쪽에는 좌우 한 쌍의 테이프 가이드 룰러(36)가 배치되고, 안쪽에 장착된 판스프링(37)의 스프링력에 저항하여 지지되어 있다. 또한, 앞벽(33)의 안쪽에는 잉크 흡수부(38)가 통전된 페인크 회수부(39)가 구획 형성되어, 그 일부는 한 쌍의 흡수창(39)으로부터 잉크 제트 헤드(?) 쪽으로 노출되어 있다.

도 2에 도시된 바와 같이, 테이프(T)의 미승 기구(60)는 미승 롤러(61)와, 좌측벽에 장착된 증미 미승 모터(이하 「PF 모터」라 한다) (62)와, 외측면에 회전이 자유롭게 지지되어 PF 모터(62)의 출력을 미승 롤러(61)에 전달하는 감속 투니 바퀴열(63)을 구비하고 있다. 도 4a, 도 4b에 도시된 바와 같이, 테이프(T)는 미승 롤러(61)에 악해서 웃쪽으로 미승되고, 앞벽(33)의 중간 청도의 인쇄 위치에서, 잉크 제트 헤드(?)에 의해서 인쇄된다. 테이프(T)의 인쇄된 부분은 앞벽(33)과 상측 가이드벽(34) 사이의 미승 통로에 따라 미승되고, 도 2에 도시된 바와 같이, 경사 흙방을 통해 면장된 한 쌍의 안내판(54, 55) 및 배출 롤러(56)에 의해서, 본체 케이스(90)의 테이프 배출구(91)로부터 배출된다(도 1 참조).

다음에, 도 5를 참조하여, 잉크 제트 프린터(1)에서의 제어 시스템의 기본적인 구성을 설명한다. 제어 시스템은 기본적으로, 제어부(200), 키보드(102), 위치 검출 센서(98), 프린터 구동 회로(280), 액정 구동 회로(290), 및 액정 표시부(17)를 구비하고 있다.

위치 검출 센서(98)는 전술된 바와 같이, 잉크 제트 헤드(?)가 흡 위치에 도달할 것을 검출하여 그 결과 신호를 제어부(200)에 입력한다. 또한, 프린터 구동 회로(280)는 프린터부(2)의 잉크 제트 헤드(?)를 구동하는 헤드 구동 회로(281)와, CR 모터(94), PF 모터(62) 및 풀프 모터(99)를 구동하는 모터 구동 회로(282)를 구비하여, 제어부(200)로부터 출력되는 제어신호에 의해, 그 지시에 따라 프린터부(2)내의 각 부를 제어한다. 마찬가지로, 액정 구동 회로(290)는 제어부(200)의 지시에 따라 액정 표시부(17)를 제어한다.

액정 표시부(17)는 약 4cm x 6cm의 직사각형의 안쪽에, 64도트 x 96도트의 표시 화상 데이터(GC)를 표시 가능한 표시 화면(18)을 갖고(도 1 참조), 사용자가 키보드(102)로부터 데이터를 입력하여 인쇄 화상 데이터(기초 화상 데이터)(GD)를 작성·편집하거나, 키보드(102)로부터 각종 명령 선택 지시를 입력하거나, 헤드의 오토 스크롤 처리 등에서 인쇄 화상 데이터(GD)를 시인할 때 등에 사용된다.

키보드(102)에는 알파벳 키나, 기호 키 등을 포함한 문자기준(103), 각종 동작 모드 등을 지정하기 위한 가능기준(104) 등이 배열되어 있다. 가능기준(104)에는(모두 도시되지 않음) 전원키(105), 인쇄 동작을 지시하기 위한 인쇄키(106), 텍스트 입력시의 데이터 확장(본 실시예에서는 텍스트로 일본어가 입력되기 때문에, 입력된 텍스트는 카나·한자·변환에 관해서 확장될 필요가 있다)이나 행바꿈 및 선택 화면에서의 각종 모드의 선택 지시를 위한 선택키(107), 인쇄 화상 데이터(GD)의 인쇄색을 지정하기 위한 색 지정키(108), 색 설정키(109), 및, 각각 상(「↑」), 하(「↓」), 좌(「←」), 우(「→」) 방향으로의 커서 이동이나 표시 화면(18)의 표시 범위를 이동시키기 위한 4개의 커서키(110)(110U, 110D, 110L, 110R: 이하 「커서 「↑」 키」「110U 등 미라 한다)가 포함된다.

상기 가능기준(104)에는 또한, 각종 지시를 취소하기 위한 취소키(111), 각종 처리를 도중에서 중지하기 위한 중지(stop)키(112), 여러 가지의 환경 설정 메뉴를 선택하기 위한 환경 설정키(113), 템스트 일련 화면이나 선택 화면과 인쇄 화상 데이터(GD)의 표시 화면(이미지 화면)을 서로 전환하기 위한 이미지키(114), 후술하는 오토 스크롤 처리를 개시하기 위한 오토 스크롤키(115), 오토 스크롤 처리 등의 계속 처리를 도중에서 정지하는 정지(pause)키(116), 그 정지를 해제하여 그 때의 상태로부터 처리를 재개하는 재개(restart)키(117), 및, 인쇄 화상 데이터(GD)와 이미지 화면에 표시하는 표시 화상 데이터(GC)와의 크기와 비율을 변경하기 위한 비율 변경(zoom)키(118)가 포함된다.

또, 당연하지만, 일반적인 키보드와 같이, 이를 키 입력은 각 키 입력마다 개별적으로 키를 마련하여 입력하여도 무방하고, 이동키 등과 조합하여 보다 적은 수의 키를 사용하여 입력하여도 된다. 여기서는 이해를 쉽게 하기 위해서 상기의 정도만 키가 있는 것으로 하여 설명한다.

도 5에 도시된 바와 같이, 키보드(102)는 상술과 같은 여러 가지의 명령 및 데이터를 제어부(200)에 입력한다.

제어부(200)는 CPU(210), ROM(220), 문자 등기 ROM(이하 「CG-ROM」 미라 한다)(230), RAM(240), 입력 인터페이스(250), 출력 인터페이스(260)를 구비하고, 서로 내부 버스(270)에 의해 접속된다.

ROM(220)은 CPU(210)에서 처리하는 제어 프로그램 등 외에, 색변환 테이블(221)이나 문자 수식 테이블(222) 등을 기억하고 있다. CG-ROM(230)은 잉크 제트 프린터(1)에 준비되어 있는 문자, 기호, 도형 등의 폰트 데이터를 기억하고 있어, 문자 등을 특정된 코드 데이터가 주어졌을 때에, 대응하는 폰트 데이터를 출력한다.

RAM(240)은 스탠다드 RAM(241) 및 디내믹 RAM(242)를 갖고 있다. 이 스탠다드 RAM(241)은 전원키(105)의 조작에 의해 전원이 오프로 되어도, 기억한 데이터를 유지하도록 백업 회로(도시하지 않음)에 의해서 전원의 공급을 받고 있기 때문에, 주로 백업이 필요한 데이터 등을 기억하고 있다. 전원 오프 시에도 유지하고자 하는 각종 레지스터군(243)이나, 사용자가 키보드(102)로부터 입력한 문자 등의 텍스트 데이터를 기억하는 텍스트 메모리(244) 등의 영역을 갖고, 제어 처리를 위한 작업 영역으로서 사용된다.

디내믹 RAM(240)은 각종 처리 결과의 화상 데이터 등을 일시 기억하기 위한 버퍼이고, 흡출의 전개 화상 데이터 버퍼(245), 스크롤 화상 데이터 버퍼(246), 표시 화상 데이터 버퍼(247) 외의, 색변환 버퍼 등

의 각종 변환 버퍼(248) 등이 포함된다.

입력 인터페이스(250)는 키보드(102)나 위치 검출 센서(98)와 접속되어, 키보드(102)로부터의 각종 명령이나 입력 데이터, 위치 검출 신호(98)로부터의 위치 검출 신호 등을, 내부 버스(270)에 입력하기 위한 회로이고, 출력 인터페이스(260)는 CPU(210) 등으로부터 내부 버스(270)에 출력된 데이터나 제어신호를, 프린터 구동 회로(280)나 액정 구동 회로(290)에 출력하는 회로이다.

그리고, CPU(210)는 상기의 구성에 의해, ROM(220)내의 제어 프로그램에 따라서, 입력 인터페이스(250)를 통해 키보드(102)로부터의 각종 명령이나 각종 데이터, 위치 검출 센서(98)로부터의 위치 검출 신호를 입력하고, CG-ROM(230)으로부터의 폰트 데이터, RAM(240)내의 각종 데이터 등을 처리하여, 출력 인터페이스(260)를 통해 프린터, 구동 회로(280)나 액정 표시 회로(290)에 제어 신호를 출력함으로써, 인쇄의 위치 제어나 표시 화면(18)의 표시 제어 등을 할랄과 동시에, 잉크 제트 헤드(?)를 제어하여 소정의 인쇄 조건으로 대이포(1)에 헬리 인쇄하는 등, 잉크 제트 프린터(1) 전체를 제어하고 있다.

다음에, 잉크 제트 프린터(1)의 제어 전체의 처리 흐름에 관해서, 도 6을 참조하여 설명한다. 천원 온 등에 의해 처리가 개시되면, 동 도면에 도시된 바와 같이, 우선, 잉크 제트 프린터(1)를, 전회의 전원 오프 시의 상태로 되돌리기 위해서, 사용되지 않는 각 제어 플래그를 복구하는 등의 초기 설정을 행하고(S1), 다음에, 전회의 표시 화면을 초기 화면으로서 표시한다(S2).

도 6의 그 후의 처리, 즉 키 입력인지 여부의 판단문기(S3) 및 각종 인터럽트 처리(S4)는 개념적으로 도시한 처리이다. 실제로는 일크 제트 프린터(1)에서는 초기화면 표시(S2)가 중요하면, 키 입력 인터럽트를 허가하여, 키 입력 인터럽트가 발생할 때까지는, 그대로 상태를 유지하고(S3: NO), 어떤 키 입력 인터럽트가 발생하면(S3: YES), 각각의 인터럽트 처리로 미행하여(S4), 그 인터럽트 처리가 중요하면, 다시 그 상태를 유지한다(S3: NO).

다음에 본 발명의 특징이 되는 오토 스크를 처리에 관해서 도 7을 참조하여 설명한다. 도 6의 상술의 상태(키 인터럽트 허가를 유지한 상태)에서, 오토 스크를 키(115)를 누르면서, 4개의 커서키(110)(110U, 110L, 110R, 110D)중 어느 하나를 누르면, 오토 스크를 키 입력 인터럽트가 발생하고 그 커서 키의 종류(110U, 110L, 110R, 110D)를 블루팅 때에는 「오른쪽」(1), 플래그에 대해서 기역(예컨대, 오른쪽방향 플래그 RF에 1을 세트)한 뒤, 도 7에 도시된 오토 스크를 처리(S10)를 기동한다. 여기서 예를 들어 위방향의 경우, 위방향 플래그 UF=1, 하방향의 경우, 하방향 플래그 MF=1, 원쪽방향의 경우, 원쪽방향 플래그 LF=1로 된다. 이하에서는 오른쪽방향 플래그 RF=1로 설명한다.

오토 스크롤 처리(S10)가 기동되면, 도 7에 도시된 바와 같이, 우선, 일반 인터럽트 처리를 다중화하여 폭주하는(데미터 변증 등이 발생한다) 등의 위험을 피하기 위해, 전원 오프 등의 긴급 인터럽트 이외의 일반 인터럽트 허가 플래그를 오프(인터럽트 금지)로 하고(S11), 다음에, 오토 스크롤 개시 준비 처리를 행하며, 인상 회상 데미터(GD)의 개시 위치에서의 이미지 화면을 표시한다(S12). 이 처리(S12)의 상세한 과정은 후술(도 8)하기 때문에, 여기서는, 현 상태의 이미지 화면(도 6의 초기 설정(S1)으로 복귀된 이미지 화면)을 표시한 것으로서 설명한다.

개시 위치에 서의 인쇄 화살 데이터(6D)의 표시 범위가 이미지 화면에 표시되면(S12), 다음에, 정지(pause) 플래그(PF)가 온인치의 여부를(PF=1이거나 0인치) 판별한다(S13). 오토 스크롤 처리(S10)가 기동된 직후에는 정지 플래그 PF = 0이기 때문에(S13: NO). 다음에, 지정 방향 스크롤 간선 처리를 행한다(S14). 이 처리(S14)에 관해서도 상세한 것은 후술(도 21)하기 때문에, 여기서는 상술과 같이, 우측 방향 플래그 RF = 1에 의해, 소정의 단위 도트 라인수 정도만 무족으로 스크롤된 이미지 화면을 표시한 것으로 설명한다.

소정의 도트 라인수 정도만큼의 스크롤 간선 처리(S14)가 종료하면, 다음에, 에러 플래그(ERRF)가 온인지 (ERRF=1인지 0인지) 여부를 판별하며(S16). 에러가 발생하고 있을 때(S16? YES)에는 소정의 에러 표시를 행한(S17) 후, 각 플래그를 리셋하고(S18), 일반 인터럽트 허가 플래그를 온(허가)으로 복귀하여(S19), 처리를 종료하고(S30), 다시, 도 6의 키 인터럽트 허가를 유지한 상태로 복귀된다.

한편, 예러가 발생하지 않을 때(S16: NO), 또는 전술의 정지 플래그(PF)가 온(PF=1)일 때(S13: YES)에는, 다음에, 오토 스크롤 인터럽트가 발생하고부터 현재 처리까지의 동안에, 후술의 처리 변경 명령기 중의 어느 하나의 입력이 있었는지의 여부를 판별하여(S20), 처리 변경 명령기 입력이 있었을 때(S20: YES)에는 그 입력이 증지(스톱)키([12])의 키 입력인지의 여부를 판별한다(S21).

증지기 입력이 있을 때 (S21: YES)에는 에러가 발생했을 때와 같이, 오토 스크립처(S10)를 그 시점에서 종료시키기 때문에, 다음에 각 플래그를 리셋하여(S18), 일반 인터럽트 허가 플래그를 온(허가)으로 복귀하여(S19), 처리를 종료하고(S30). 다시, 도 6인 키 인터럽트 허가를 유지한 상태로 복귀된다.

또, 오토 스크롤 처리(S10) 개시 전의 표시 상태를 RAM(240) 등의 메모리에 기억해 두고, 처리 변경 명령 키로서 취소키(111)가 키 입력된 경우에, 오토 스크롤 처리(S10) 개시 전의 상태로 강제적으로 복귀하는 것도 가능하다. 이 경우, 오조작 등에 의해 기동된 다른 기능키 입력 등에 의한 처리를 취소하는 경우의 취소키(111)의 기능과 동일성을 갖게 되어 사용자에게 있어서 더욱 편리성이 향상된다. 한편, 중지키 입력이 아니었다면 (S21: NO)에는 다음에, 처리 변경 명령키 처리를 행한다(S22). 이 처리(S22)에 관해서도, 상세한 것은 후술(도 35)하거나 때문에, 여기서는 무선, 정지키(116)의 키 입력에 의해, 정지 플래그(PF)가 온(PF=1)으로 될 것으로 설명한다.

처리·변경·명령키 처리(S22)가 종료하면, 또는 전술의 처리·변경·명령키 입력력이 없었을 때(S20: NO)에는 다음에 표시된 플래그(RTF)가 응답지의 여부를(RTF = 1이거나 0이거나)를 판별한다(S24).

순환 플래그(RTF)가 온일 때(S24:YES)에는 인쇄 화상 데이터(BD)의 중단과 시단을 연결하여, 오토 스크롤 처리(S10)를 순환하여 행하기 때문에, 어떠한 종료이벤트 예를 들면, 전술의 중지기(112)나 취소기(113)의 키 입력, 전원키(105) 등에 의한 긴급 인터럽트 처리, 기계적인 고장 등에 의해 에러가 발생한 경우의 에러 플래그 온 등이 없는 한, 다음에, 전술의 정지 플래그 PF = 1인지 0인지의 판별 처리(S13) 내지 순환 플래그 RTF = 1인지 0인지의 판별 처리(S24)의 루프 처리를 행한다.

F)가 오프(RTF=0)일 때(S24:NO)에는 다음에, 증료 위치(EP)까지 도달했는지의 여부를 판별한다(S25). 이 경우, 오토 스크롤 개시 준비 처리(S12). 이전에 증료 위치(EP)가 지정되어 있는 경우에는 그 증료 위치(EP)(도 16 내지 17b의 화면(T37 내지 T40), 도 19의 화면(T46 내지 T48) 참조)를 설정하는 기점이, 표시 화면(18)(이미지 화면)안에 표시되었는지의 여부, 즉 표시 화상 디아이터(GC)에 포함되도록 변화되었는지의 여부를 판별한다(S25).

또한, 증료 위치(EP)가 특히 지정되지 않은 경우에는 인쇄 화상 디아이터(GD)의 증단 위치(상하의 증단(시단) 위치(GPV), 좌우의 증단(-시단) 위치(BPH:예를 들면, 도 12e 참조)를 증료 위치(EP)를 설정하는 기점으로서, 그 증료 위치(EP)를 설정하는 기점이, 표시 화상 디아이터(GC)에 포함되도록 변화되었는지의 여부를 판별한다(S25).

이미지 화면에 증료 위치(EP)가 표시되었을 때(S25:YES)에는 다음에, 각 플래그를 리셋하여(S18), 일반 인터럽트 허가 플래그를 온(허가)으로 복귀하여(S19), 처리를 증료하고(S30), 다시, 도 6의 카 인터럽트 허가를 유지한 상태로 복귀된다. 한편, 증단 위치(EP)까지 도달하지 않을 때(S25:NO)에는 순환 플래그 온(S24:YES)의 경우와 같이 계속하여 오토 스크롤 처리(S10)를 행하기 때문에, 다음에, 전술된 정지 플래그 PF = 1인지 0인지의 판별 처리(S13) 내지 증료 위치(EP)까지 도달했는지의 여부의 판별 처리(S25)의 루프 처리를 행한다. 다음에, 오토 스크롤 개시 준비 처리(S12)에 관해서, 도 8 내지 도 20를 참조하여 설명한다. 도 7의 일반 인터럽트 허가 플래그 온(S11)가 증료하여, 본 처리(S12)가 가동하면, 도 8에 도시된 바와 같이, 우선, 표시 화면(18)에 「설정 변경 유?」의 표시를 행할과 동시에, 설정변경을 행하는지 여부의 카 입력을 재촉한다(화면 T59)이하, 표시 화면(18)의 표시상태를 화면(1xx)으로 표현하고, 참조 번호로서는 Tx만으로 나타낸다.

「설정 변경 유?」인지 여부의 카 입력(T59)이 증료하면, 다음에, 설정변경유인지의 여부를 판별하여(S121), 설정변경이 없을 때(S121:NO)에는 다음에, 후술(도 20)하는 오토 스크롤 개시/증료 위치 설정 처리(S124)를 행한 후, 처리를 증료하여(S125), 도 7의 다음 처리(S13)로 이행한다.

한편, 설정변경 유일 때(S121:YES)에는 다음에, 후술(도 13)하는 오토 스크롤 개시시 배율(비율) 설정/변경 처리(S122), 계속해서, 후술(도 19)하는 오토 스크롤 개시/증료 위치 설정 처리(S123)를 행한 후, 다음에, 오토 스크롤 개시/증료 위치 설정 처리(S124)를 행하고, 처리를 증료하여(S125), 도 7의 다음 처리(S13)로 이행한다.

일크 제트 프린터(I)에서는 인쇄 화상 디아이터(GD)의 크기(실제로는 화상 디아이터로서의 해상도 : 도트수 폭 방향 최대 1024 도트)와 표시 화면(18)에 이미지 화면 표시로서 표시하는 표시 화상 디아이터(GC)의 크기(실제로는 표시하는 해상도 : 폭 방향 최대 64 도트, 길이 방향 최대 96 도트)와의 배율(비율)을 3가지의 방법으로 설정변경할 수 있다.

그래서, 우선, 최초에, 제 1 환경 설정 화면에서 설정변경하는 방법에 관해서, 도 9 내지 도 12e를 참조하여, 이하에 설명하고, 계속해서, 제 2 오토 스크롤 개시 시에서 설정변경하는 방법, 즉 오토 스크롤 개시시 배율(비율) 설정/변경 처리(S122)에 관해서, 도 13a, 도 13b를 참조하여 설명하고, 제 3 오토 스크롤 처리증에 설정하는 처리변경 명령기 처리(S22)의 설명에서 후술(도 36)한다.

우선, 도 6의 카 입력 대기(S3:NO)의 상태로, 환경 설정키(113)를 누르면, 도 9에 도시된 바와 같이, 환경 설정키 입력 인터럽트가 발생하여, 환경 항목 선택의 화면(T1)이 표시된다(T1). 인터럽트 후의 최초의 상태에서는 전회의 환경 설정에서 선택한 항목, 예를 들면, 표시 능도의 항목이 선택 표시(실제로는 반전 표시, 도면 중은 그림상으로 나타낸다)되어 있다(T1).

이 상태(T1)에서, 커서 「↑」 키(110D) 또는 커서 「↓」 키(110U)를 조작하면, 그것에 맞추어, 선택 가능한 항목(선택 가지), 예를 들면(1) 패스 워드, (2) 표시 능도, (3) 이미지, (4) 리줌, (5) 실행?, 등의 선택지 중의 어느 하나가 선택 표시되거나(실제로 표시 화면(18)에 표시되는 것은 도 9에 도시된 바와 같이, 이 용부 중의 일본어의 선택지이다. 이것은 본 설명의 표시 화면(18)에 표시되는 선택지에 언급하는 다른 부분도 적합하다)때문에, (3) 이미지의 선택지를 선택표시(T2)하고 나서 선택키(107)를 누르면, (3) 이미지의 선택 가지의 하위 계층의 선택 화면, 즉 이미지 설정의 화면이 표시된다(T3).

이미지 설정의 화면(T3)에서는 선택 가지로서 (1) 배율, (2) 개시 위치, (3) 증료 위치, 등의 표시되거나, 배율 설정의 경우에는 (1) 배율을 선택표시(T3)하여 선택키(107)를 누르면, (1) 배율의 선택 가지의 하위 계층의 선택 화면, 즉 이미지 배율의 화면이 표시된다(T4).

이 상태(T4)에서는 폭 방향(24 내지 1024) 도트의 해상도의 인쇄 화상 디아이터(GD)를 어느 정도의 해상도로 표시하거나, 즉 축소하거나 표시하는 경우라면, 어느 정도로 도트를 축소내면 좋을지 등을 선택한다. 이 경우, 선택 가지로서는 ..., (1) 2/1(2배), (2) 1/1, (3) 1/2, (4) 1/4, (5) 1/6, (6) 1/8, (7) 1/12, (8) 1/16..., 등의 있고, 예를 들면, 폭 방향 256 도트의 인쇄 화상 디아이터(GD)(도 12a 참조)의 전폭을 64 도트의 표시 화면(18) 내에 들어가는 경우(도 12d의 화면(T22) 등 참조)에는 (4) 1/4를 선택한다.

여기서는 예를 들면, (4) 1/4를 선택 표시(T5)하여 선택키(107)를 누르면, 배율의 설정을 증료하여, 환경 항목 선택의 화면으로 복귀되고, (3) 이미지의 다음 선택지 (4) 리줌이 선택 표시된다(T6). 다음에, (5) 실행?의 선택 가지를 선택 표시(T7)하여 선택키(107)를 누르면, 환경 설정의 처리를 증료하여, 인터럽트 발생전의 예를 들면, 텁소트 입력 화면 등의 표시 화면으로 복귀되고, 처리 상태로서는 도 6의 카 입력 대기(S3:NO)의 상태로 복귀된다.

도 12a는 폭 방향 256 도트의 해상도를 갖는 인쇄 화상 디아이터(GD)의 예를 도시한 것으로, 이 인쇄 화상 디아이터(GD)의 일부를 도 12b에 도시된 64도트×96도트의 표시 화면(18)에 이미지로서 표시하며, 그 표시 범위를 우측 오토 스크롤 시키면, 그 표시 범위와 인쇄 화상 디아이터(GD)와의 관계는 상술의 배율 설정으로 설정된 배율에 의해서, 도 12c 내지 도 12e와 같이 된다.

이하, 도 12c 등과 같은 도(도 10a 내지 도 18d 등)에서, 인쇄 화상 디아이터(GD)의 점선으로 둘러싸인 범위는 확인(시인) 중 및 미확인의 범위를 나타내고, 확인 증료의 범위는 삭제하여 나타낸다. 예를 들면,

도 12c는 (1) 후술의 좌측 중앙의 개시 위치(SP)에서 배율(비율) 1/2의 경우의 우측 오토 스크롤 처리를 개시한 직후의 표시(T20)와, (2) 그대로 도중까지 처리를 진행시킨 시점에서의 표시(T21)를 나타내고, 마찬가지로, 도 12d는 (1) 배율 1/4의 경우의 개시 직후(T22) 및 (2) 도중(T23)의, 도 12e는 (1) 배율 1/6의 경우의 개시 직후(T24) 및 (2) (2) 도중(T25)의 표시를 도시하고 있다.

잉크 제트 프린터(1)에서는 텍스트 입력 화면이나 도 9에서 전술된 선택 화면을 표시한 상태에서, 이미지 키(114)를 누르면, 도 5의 설명에서 전술된 바와 같이, 그 시점에서의 이미지 화면과 서로 전환할 수 있다. 예를 들면, 배율 변경전의 이미지 화면이 도 12c의 화면(T20)(배율 1/2에 상당)의 경우에, 도 9의 화면(T4), 미전의 상태로, 이미지 키(114)를 누르면, 상기 도면의 우측에 정선 화면으로 도시된 바와 같이, 그 때의 이미지 화면(T20)을 표시시킬 수 있고, 다시, 이미지 키(114)를 누를으로써, 원래의 화면으로 복귀할 수 있다.

또한, 이미지 배율을 예를 들면, 1/4로 변경(T5)하고 나서, 마찬가지로 이미지 키(114)를 누르면, 그 배율의 이미지 화면(T22)이 표시되는 이들와 이미지 화면(T20) 또는 T22)이 표시되어 있을 때에는 커서키(110U, 110D, 110L, 110R) 등에 의한 이미지 화면상의 통상의 조작도 가능하다. 즉, 설정하고자 하는 배율의 이미지 화면을 확인하면서 설정 변경이 가능하다. 단지, 도 9의 화면(T7)에서, 실행?를 선택하여 선택키(107)에 의한 실행 처리를 하지 않고, 취소키(111) 등에 의해서, 환경 설정기 입력 인터럽트 미전의 상태로 복귀된 경우에는 처리가 확정되지 않기 때문에, 이미지 화면은 원래의 화면(T20)으로 된다.

또, 환경 설정 화면에 있어서의 배율의 설정/변경 방법으로서는 다른 방법을 채용할 수도 있다. 예를 들면, 도 10a에 도시된 바와 같이, 도 9의 이미지 설정의 화면(T3)의 배율의 선택자 대신에, 표시 화면(18)에 이미지 화면으로서 표시하는 크기를 직접 선택할 수 있도록 하여도 된다. 이 경우, 이미지 설정의 화면(T8)에서는 선택지로서 (1) 크기, (2) 개시 위치, (3) 종료 위치, ..., 등이 표시되거나 때문에, (1) 크기를 선택 표시(T8)하여 선택키(107)를 누르면, (1) 크기의 선택 가지의 하위 계층의 선택 화면, 즉 이미지 크기의 화면이 표시된다(T9).

미 상태(T9)에서는 폭 방향 24 대지 1024 도트의 해상도의 인쇄 화상 데이터(60)를 머는 정도의 해상도로 표시할 것인가에 관한 선택 가지로서, (1) 32 도트(도 9로 전술의 2/1(2배) 상당), (2) 64 도트(1/1상당), (3) 128 도트(1/2상당), (4) 256 도트(1/4상당), (5) 384 도트(1/6), (6) 512 도트(1/8), (7) 768 도트(1/12), (8) 1024 도트(1/16), 등이 있다.

이 경우, 예를 들면, 폭 방향 256 도트의 인쇄 화상 데이터(60)에 대하여, (4) 256 도트(1/4상당)를 선택(T10)하고, 또한, 폭 방향 64 도트의 인쇄 화상(60)에 대하여, (2) 64 도트(1/1상당)를 선택하는 등, 크기 를 직접 지정하면, 표시 화면(18)의 전체(64 도트)를 이용한 표시로 할 수 있다.

또한, 사용자가 상술과 같은 화상 데이터에 관한 도트수의 지식을 갖지 않아도, 표시 화면(18)의 전체를 이용할 수 있도록, 도 10의 이미지 크기의 선택 가지로서 테이프 폭의 선택 가지를 설치하고, 테이프 폭을 입력할 수 있도록 하여도 된다. 이 경우, 예를 들면, 도 11에 도시된 바와 같이, 테이프 폭을 선택 표시(T11)하여 선택키(107)를 누르면, 하위 계층의 선택 화면, 즉, 이미지 폭의 화면이 표시되어, 선택 가지로서 각 테이프 폭의 선택 가지가 표시된다(T12).

도 11의 경우, 예를 들면, (1) 6mm, (2) 9 mm, (3) 12 mm, (4) 18mm, (5) 24mm, (6) 36mm, (7) 48mm, (8) 64mm, (9) 72mm, (10) 96mm, 등의 선택 가지를 준비함으로써, (1) 6mm를 선택했을 때는 배율을 1/164 도트폭의 인쇄 화상 데이터(60)까지의 전폭을 표시 가능하게 하고, (5) 24mm를 선택했을 때(T12)는 배율을 1/4로서 256도트 폭의 인쇄 화상 데이터(60)까지의 전폭을 표시 가능하게 하며, 마찬가지로, (10) 96mm를 선택했을 때는 배율을 1/16로서 1024도트 폭의 인쇄 화상 데이터(60)까지의 전폭을 표시 가능하게 하는 등, 테이프 폭에 따른 처리를 행할 수 있다.

다음에, 도 8의 오토 스크롤 개시/시 배율(비율) 설정/변경 처리(S122)에 관해서, 도 13a, 13b를 참조하여 설명한다. 도 8의 설정/변경 유 인지 여부의 판별(S121)에 의해 설정 변경이 있는 것이 판별되면 (S121:YES), 본 처리(S122)가 기동하면, 도 13a에 도시된 바와 같이, 우선, 「배율 변경 유?」의 표시를 행하고 동시에, 배율 변경을 행할 것인지 여부의 키 입력을 재출한다(T13).

「배율 변경 유?」인지 여부의 키 입력(T13)이 종료하면, 다음에, 배율 변경 유 인지의 여부를 판별하여 (S1221), 배율 변경이 없을 때(S1221:NO)에는 그대로 처리를 종료하여(S1223), 도 8의 다음 처리, 즉 오토 스크롤 개시/종료 위치 변경 처리(S123)로 이행한다.

한편, 배율 변경 있음일 때(S1221:YES)에는 전술의 도 9의 화면(T4)과 같은 이미지 배율의 화면을 표시하거나, 도 9의 경우와 같이 선택 표시(T15:T5와 같은) 내지 선택키(107)의 입력 내지 이미지 화면 배율 변경(S1222) 후, 처리를 종료한다(S1223).

또, 상술의 오토 스크롤 개시/시 배율 설정/변경 처리(S122)는 도 13b에 도시된 바와 같이, 표시 크기를 직접 선택할 수 있도록 하여도 된다. 즉, 도 13b의 이미지 배율의 화면(T14, T15) 대신에, 도 10의 화면(T9, T10)과 같은 이미지 크기의 화면(T16, T17)을 표시하는 것도 가능하다. 이 경우, 예를 들면, 환경 설정 화면에서, 도 10에서 전술된 바와 같은 방법을 채용하는 경우에는 같은 화면을 사용할 수 있는 등, 정합성(整合性) 면에서 바람직하다.

잉크 제트 프린터(1)로서는 인쇄 화상 데이터(60) 상의 오토 스크롤 처리의 개시 위치(SP)나 종료 위치(EP)를, 크게는 2가지 방법으로 설정/변경할 수 있다. 그래서, 우선 최초에, 제 1 환경 설정 화면에 있어서 설정/변경하는 방법에 관해서, 도 14 내지 도 18d를 참조하여, 이하에 설명하고, 계속해서, 제 2 오토 스크롤 개시 시에서 설정/변경하는 방법, 즉 오토 스크롤 개시/종료 위치 변경 처리(S123)에 관해서, 도 19를 참조하여 설명한다.

우선, 도 6의 키 입력 대기(S3:N0)의 상태로, 배율 변경의 경우와 같이 환경 설정키(113)를 누르면, 전술된 바와 같이, 환경 설정키 입력 인터럽트가 발생하여, 설정 항목 선택의 화면이 표시되고, (3) 이미지의 선택 가지를 선택 표시하고 나서(도 9의 T1 내지 T2) 선택키(107)를 누르면, (3) 이미지의 선택 가지의

하위 계층의 선택 화면, 즉 이미지 설정의 화면이 표시된다(도 14의 T3: 도 9와 같음).

도 14에 도시된 바와 같이, 이미지 설정의 화면(T3)에서는 선택 가지로서 (1) 배율, (2) 개시 위치, (3) 종료 위치, ... 등이 표시되기 때문에, 우선, 개시 위치 설정의 경우에는 (2) 개시 위치를 선택 표시(T30)하여 선택키(107)를 누르면, (2) 개시 위치의 선택 가지의 하위 계층의 선택 화면, 즉 표시개시 위치의 화면이 표시된다(T31).

이 상태(T31)에서는 인쇄 화상 데미터(6D) 상의 어떤 점을 기점으로서 표시 화상 데미터(6C)의 개시 위치의 설정을 행할 것인가를 선택한다. 이 경우, 선택 가지로서는 우선, 인쇄 화상 데미터(6D)의 좌변을 표시 화면(18)의 좌우의 중심선에 맞추어 그 좌변의 각 점을 기점으로 하는 (1) 좌측 상단, (2) 좌측 중앙, 및 (3) 좌측 하단이 있다.

여기서, (1) 좌측 상단을 선택했을 때에는 좌측 상단의 점(P1u)(도 18a 참조)을 표시 화면(18)의 중심선의 상단에 맞추어 개시 위치(SP)로 한다(도 18c의 화면 T52 참조). (2) 좌측 중앙을 선택했을 때(T31)에는 좌측 중앙의 점(P1c)을 표시 화면(18) 전체의 중심에 맞추어 개시 위치(SP)로 한다(도 18b의 화면 T50 참조). (3) 좌측 하단을 선택했을 때에는 좌측 하단의 점(P1d)을 중심선의 하단에 맞추는 개시 위치(SP)로 한다(도 18d의 화면 T54 참조).

또한, 선택 가지로서, 인쇄 화상 데미터(6D)의 우변의 중심선과 표시 화면(18)의 중심선을 맞추어 중심선의 상단의 점(Pcu)을 화면 상단에 맞추어 기점으로 하는 (4) 중앙 상단, 중심끼리를 맞추는 (5) 중심, 및 중앙 하단의 점(Pcd)을 화면 하단에 맞추어 기점으로 하는 (6) 중앙 하단이 있다(도 18e 참조).

또한, 인쇄 화상 데미터(6D)의 우변의 각 점을 기점으로서 표시 화면(18)의 좌우 중심선에 맞추어, 즉 우측 상단의 점(Pru)을 화면 상단에 맞추어 기점으로 하는 (7) 우측 상단, 우측 중앙점(Prc)을 화면 중심에 맞추는 (8) 우측 중앙, 및 우측 하단의 점(Prd)을 화면 하단에 맞추어 기점으로 하는 (9) 우측 하단이 있다(T32: 도 18e 참조). 그리고 또한, 도 15에서 후술의 (10) 지정 위치도 선택 가지로 된다.

도 14에 도시된 바와 같이, 이를의 선택 가지 중의 어느 하나를 선택 표시하여, 예를 들면 (9) 우측 하단을 선택 표시(T32)하여 선택키(107)를 누르면, 후술의 개시 지정 플래그(SPF=1)으로 한 후, 개시 위치(SP)의 설정을 종료하여, 환경 항목 선택의 화면으로 복귀된다(T6: 도 9와 같음). 다음에, (5) 실행인의 선택 가지를 선택 표시(도 9의 T7)하여 선택키(107)를 누르면, 환경 설정의 처리를 종료하여, 인터럽트 발생전의 텍스트 입력 화면 등의 표시 화면으로 복귀되고, 처리 상태에서는 도 6의 카 입력 대기(S3: NO)의 상태로 복귀된다.

단지, 상술의 경우, 도 15a에 도시된 바와 같이, 선택 가지로서(10) 지정 위치를 선택 표시(T33)하여 선택키(107)를 누르면, 개시 좌표의 입력 화면이 표시된다(T34). 이 상태(T34)에서는 소정의 점(예를 들면, 좌측 상단의 점(P1u))을 좌표의 (0, 0)의 점으로서, 그 기점으로부터의 개시 위치(SP)까지의 좌표를 도출수를 단위로서 입력할 수 있다.

또, 상술의 표시 개시 위치의 화면(T33)에서 (10) 지정 위치를 선택했을 때의 하위 계층의 선택 화면을, 도 15b에 도시된 바와 같이, 개시 위치(SP)의 시단으로부터의 비율을 입력하는 화면(T35)으로서도 무방하다. 이 경우, 예를 들면, 상기 소정의 점을 좌측 상단의 점(P1u)으로 하고, 개시 위치(SP)를 설정하는 기점이 되는 표시 화상 데미터(6C)의 좌측 상단의 점을, 상기 소정의 점(P1u)에서 인쇄 화상 데미터(6D) 상의 몇 % 이동시킨 점에 맞추는가를 입력할 수 있고, 이것에 의해, 예를 들면, 개시 위치(SP)를 설정하는 기점으로서 x: 040(%), y: 020(%)를 입력하는(T35) 등, 인쇄 화상 데미터(6D)의 전체의 도트수가 불명하여도, 「이 주변의 표시 범위를 개시 위치로 하고 싶다」 등의 감각적인 지정이 가능해진다.

이하의 설명에서는 이해를 쉽게 하기 위해서, 감각적으로 이해하기 쉬운 도 15b족과 같은 선택 화면을, 주로 사용하여 설명한다. 예를 들면, 상술의 x=40%, y=20%의 예를 도 18a 내지 18d의 인쇄 화상 데미터(6D)의 경우에 적용하면, 도 18b의 화면(T51)(3)에 나타낸 것과 같은 표시 범위가 개시 위치(SP)로 된다.

다음에, 이미지 설정의 화면(도 14의 T3 내지 T30)에서, 도 16에 도시된 바와 같이, 선택 가지로서(3) 종료 위치를 선택 표시(T36)하여 선택키(107)를 누르면, (3) 종료 위치의 선택 가지의 하위 계층의 선택 화면, 즉 표시 종료 위치의 화면이 표시된다(T37).

이 상태(T37)에서는 인쇄 화상 데미터(6D) 상의 어떤 위치로 오토 스크롤 처리를 종료할 것인가를 선택할 수 있고, 선택 가지로서는 우선, 인쇄 화상 데미터(6D)의 종단을 종료 위치(EP)를 설정하는 기점으로 하는 (1) 종단이 있다.

이것을 선택하면, 후술과 같이, 예를 들면, 상하의 오토 스크롤 처리의 경우에는 상하의 종단(-시단) 위치(GPV)를, y(상하)축의 좌표로 하는 점(도 18 참조)이, 이미지 화면내에 표시되었을 때, 즉 표시 화상 데미터(6C)에 포함되도록 변화되었을 때에 오토 스크롤 처리를 종료한다. 또한, 좌우의 오토 스크롤 처리의 경우에는 좌우의 종단(-시단) 위치(GPh)를 x(좌우)축의 좌표로 하는 점이, 표시 화상 데미터(6C)에 포함되도록 변화되었을 때에 종료한다.

또, 임크 제트 프린터(1)에서는 인쇄 화상 데미터(6D)를 그 내부 처리나 시인의 편리성을 고려하여, 시단과 종단을 연결한 순환 화상 데미터로서 취급하고 있기 때문에(상세한 것은 후술한다(도 30a 내지 31c)), 상하의 종단 위치와 시단 위치는 y=GPV의 좌표에서 일치하고, 좌우의 종단 위치와 시단 위치는 x=GPh의 좌표로 일치하고 있다(도 12a 내지 12e, 도 18a 내지 18d, 도 31a 내지 31c 등 참조).

미 편문에, 예를 들면, 우측 오토 스크롤 처리에 있어서의 개시 위치(SP)를 좌측 중앙(도 14의 화면 T3: 1)으로 하고, 또한 종료 위치(EP)를 종단으로 하면, 처음부터 종단(-시단) 위치가 표시 화상 데미터(6C)에 포함되도록 「변화되었을 때」에 종료하도록 하고 있다.

또한, 도 16에 도시된 바와 같이, 표시 종료 위치의 화면(T37)에서는 종료 위치(EP)의 선택 가지로서, 인쇄 화상 데미터(6D)를 순환하여 오토 스크롤하는 (2) 순환을 선택할 수 있다. 이것을 선택하면, 도 7에서 전술된 순환 플래그(RTF)가 온(RTF=1)으로 되기 때문에, 어떠한 종료 이벤트(스톱키(112)의 키 입력

다가 있을 때까지, 도 7의 오토 스크롤 처리(S10)를 계속 처리한다.

당지, 상술의 경우, 도 17a에 도시된 바와 같이, 선택 가지로서 (10) 지정 위치를 선택하여(T38), 증표 좌표의 입력 화면을 표시하는 선택 방법(T39)에서는, 소정의 점(예를 들면, 좌측 상단의 점(Plu))을 좌표의(0, 0)의 점으로서, 그 소정의 점에서의 증표 위치(EP)를 설정하는 기점까지의 좌표를 도트수를 단위로 서 입력할 수 있다.

또한, 도 176에 도시된 바와 같이, 도 150와 마찬가지로, (10) 지정 위치를 선택햇을 때의 하위 계층의 선택 화면을, 종료 위치(EP)를 좌우 방향 및 상하 방향의 각 중단으로부터의 전체 좌우 방향 및 상하 방향 길이의 비율을 입력하는 화면(T40)으로서도 양호하다. 이 경우, 개시 위치(SP)의 경우와 같이, 예를 들면, 종료 위치(EP)로서 [x : 200(%), y : 050(%)]를 입력하는(140), 인쇄 환경 데이터(BD)의 전체의

도트수가 불명이라도, 증료·위치(단)의 감각적(급격적)은 사용할 가능성이 있다.
미하의 설명에서는 이해를 쉽게 하기 위해서, 간접적으로 이해하기 쉬운 도 17b 측과 같은 선택 화면을
주로 사용하여 설명한다. 예를 들면, 상술의 $x=20\%$ 예로도 도 18a 내지 도 18d의 인쇄 화상 데이터(ED)
의 경우에 적용하면, 도 18b(2)의 화면(TTS)에 도시된 바와 같이 흑단으로부터 $x=20\%$ 의 점이 표시 범위에
포함되도록 배경화면을 표시 위치가 종종 위치(EP)로 된다.

또, 상술된 바와 같은 처음부터 종료 위치(EP)가 표시되어 있는 경우의 처리는 본 발명의 취지의 범위에
서 절정한 변경이 가능하다.

또한, 상술의 예에서는 도 18a 내지 도 18d와 같은 우측 오토 스크롤 처리를 상정하였기 때문에, 개시 위치(SP)를 지정 위치로 했을 때(도 15a, 15b의 경우)에, 인쇄 회상 데이터(60)의 좌측 상단의 점(Plu)을 소정의 점으로서, 그 소정의 점에서의 표시 회상 데이터(60)의 좌측 상단점의 거리에 의해 설정한 예를 설명하였지만, 예를 들면, 우측 방향과 상방향의 오토 스크롤 처리일 때에는 좌측 상단의 점(Plu)을 표시 회상 데이터(60)의 좌측 상단의 점에 대응하는 가점의 거리가 계산되는 소정의 점으로 하여, 좌측 방향과 하방향일 때에는 우측 하단의 점(Prd)을 표시 회상 데이터(60)의 우측 하단의 점에 대응하는 기점으로 하여, 스크롤 방향에 따라서 소정의 점 및 기점에 대응시키는 표시 화면상의 점을 변경하여야 된다.

한편, 개시 위치 변경 유일때(S1231: YES)에는 다음에 개시 지정 플래그(SPF)를 온(SPF=1)으로 한(S1232) 후, 전술된 도 14 또는 도 15a, 도 15b의 화면(T31)과 같은 표시 개시 위치의 선택 화면을 표시한다. (T42). 여기서는 미하 전술의 도 15b와 같이, 지정 위치를 선택하는 경우를 상정하여 설명한다.

(142). 여기서는 040(%)를 넣을 때, 표시되는 위치를 선택 표시(143: 도 15b의 T33과 같음)하여 선택키(107)를 누르면, 개시 비율의 입력 화면이 표시되기 때문에(144: 도 15b의 T35와 같음), 도 15b와 같이, 개시 위치(SP)로서 [x : 040(%), y : 020(%)]를 입력하면, 그 다음에 종류 위치 변경의 최초의 처리(145)로 이행된다.

증료 위치 변경 처리에서는 우선, 「증료 위치 변경?」 인지의 여부를 묻는 표시를 할과 동시에, 증료 위치 변경을 하는지 머부의 키 입력력을 재촉하여(S145), 그 키 입력미 증료하면, 다음에, 증료 위치 변경 유인 치변경을 하는지 머부의 키 입력력을 재촉하여(S145), 그 키 입력미 증료하면, 다음에, 증료 위치 변경 유인 치변경을 하는지 머부의 키 입력력을 재촉하여(S1233). 증료 위치 변경이 없을 때(S1233: NO)에는 그대로 처리(S123)를 증로하여 저의 머부를 판별하여(S1233), 증료 위치 변경이 있을 때(S1233: YES)에는 그대로 처리(S123)를 증로하여 저의 머부를 판별하여(S1233), 증료 위치 변경 처리(S124)로 이행한다.

지정 위치를 선택 표시(T47:도 176의 T36과 같은)하여 선택키(107)를 누르면, 종료 비율의 입력 화면이 표시되며 때문에(T48:도 176의 T35와 같은) 도 176와 마찬가지로 종료 위치(EP)로서 18° 020(%) 050(%)을 입력하면, 다음에, 순환지정인지 여부의 판별을 행한다(S1235).

여기서, 순환을 지정했을 때(S1235: YES)에는 다음에, 순환 플래그(RTF)를 온(RTF=1)으로 하였지만(S1236), 여기서는 지정 위치를 선택하는 경우를 상정하여, 순환을 지정하지 않고 있기 때문에(S1235: NO), 다음에, 순환 플래그(RTF)를 오프(RTF=0)로 한(S1237) 후, 오토 스크롤 개시/증료 위치 변경 처리

(S123)를 종료하여 (S128), 도 8의 다음 처리(S124)로 이행한다.

다음에, 도 8의 오토 스크롤 개시/종료 위치 설정 처리(S124)에 관해서, 도 20을 참조하여 설명한다. 도 8의 오토 스크롤 개시/종료 위치 변경 처리(S123)가 종료하면, 또는 전술의 설정 변경이 없을 때 (S121: NO)에는 다음에, 오토 스크롤 개시/종료 위치 설정 처리(S124)가 기동되어, 도 20에 도시된 바와 같이, 우선 개시 위치 지정 유인지의 여부(개시 지정 플래그 SPF=1인지 0인지)를 판별한다(S124).

여기서, 개시 지정 플래그 SPF=1이 되는 것은 상급의 오토 스크롤 개시/종료 변경 처리(S123)로 개시 위치(SP)를 지정했을 때뿐만 아니라, 도 14 내지 15a, 도 15b에서 전술된 환경 설정기(113)에 의해 환경 항목 선택의 화면으로 개시 위치(SP)를 지정했을 때, 즉 도 7의 오토 스크롤 처리(S10)를 기동하기 전에 지정했을 때에도 개시 지정 플래그 SPF=1이 된다.

개시 위치(SP)가 지정되어 있을 때(S124: NO)에는 그 시점에 서의 이미지 화면, 즉 도 7의 오토 스크롤 처리(S10)가 기동되기 전에 이미지기(114)를 누르면 표시되는 이미지 화면의 표시 화상 디미터(GD)를, 개시 위치(SP)일 때의 인쇄 화상 디미터(GD)의 표시 범위로서(S1242), 그 이미지 화면을 표시한다(S1244).

한편, 개시 위치(SP)가 지정되어 있을 때(S124: YES)에는 상술된 개시 위치(SP)의 지정에 따라서, 개시 위치(SP)에 있어서의 이미지 화면의 표시 화상 디미터(GD)를 설정하여(S1243), 그 이미지 화면을 표시한다(S1244).

개시 위치(SP)에 있어서의 이미지 화면의 표시(S1244)가 종료하면, 도 20에 도시된 바와 같이, 다음에, 종료 위치 지정 유인지의 여부(종료 지정 플래그 EPF=1인지 0인지)를 판별한다(S1245).

여기서도, 종료 지정 플래그 EPF=1로 되는 것은 오토 스크롤 개시/종료 변경 처리(S123)로 지정했을 때뿐만 아니라, 도 16 내지 도 17b에서 전술의 설정 항목 선택의 화면에 있어서, 도 7의 오토 스크롤 처리(S10)를 기동하기 전에 지정했을 때에도 종료 지정 플래그 EPF=1로 된다. 또한 순환 플래그(RTF)가 온(RTF=1)일 때에는 도 7에서 전술(S24)과 같이, 종료 위치(EP)가 지정되어 있어도 순환 플래그 RTF=1의 총 0이 무선된다.

도 20에 도시된 바와 같이, 종료 위치(EP)가 지정되어 있을 때(S1245: NO)에는 전술의 도 16의 화면(T37)이나, 도 19의 화면(T46)으로 종단이 선택된 것으로서 디플트의 종료 위치(EP)를 설정하여(S1246), 종료 위치(EP)가 지정되어 있을 때(S1245: YES)에는 상술된 종료 위치(EP)의 지정에 따라서 설정한(S1247) 후, 본 처리(S124)를 종료한다(S1248).

도 20의 오토 스크롤 개시/종료 위치 설정 처리(S124)를 종료하면, 다음에, 도 8의 처리로 복귀되고, 오토 스크롤 개시 준비 처리(S12)를 종료하여(S125), 도 7의 다음 처리, 즉 전술의 정지 플래그 PF=1인지 0인지의 판별 처리(S13)로 이행한다.

그 후는, 도 7를 참조하여 전술된 바와 같이, 순환 플래그 RTF=1일 때(S24: YES)에는 어떠한 종료 이벤트가 있는 한, 정지 플래그 PF = 1인지 0인지의 판별 처리(S13) 내지 순환 플래그 RTF = 1인지 0인지의 판별 처리(S24)의 루프 처리를 행하고, 순환 플래그 RTF=0일 때(S24: NO)에는 종료 위치(EP)에 도달할 때까지 (S25: YES로 끝 때까지), 정지 플래그 PF = 1인지 0인지의 판별처리(S13) 내지 종료 위치(EP)까지 도달했는지 여부의 판별처리(S25)의 루프 처리를 행한다.

상술과 같이, 잉크 제트 프린터(1)에서는 오토 스크롤 처리에 있어서의 인쇄 화상 디미터(기초 화상 디미터)(GD)의 표시 범위의 개시 위치(SP)나, 종료 위치(EP)를 임의로 또한 자유자재로 설정할 수 있다. 또한 지정을 하지 않았을 때에는 인쇄 화상 디미터(GD)의 표시의 개시 위치(SP)는 현 시점에서의 이미지 화면의 표시 범위에 설정되고, 종료 위치(EP)는 인쇄 화상 디미터(GD)의 종단을 표시하는 표시 범위로 된다.

즉, 우선, 개시 위치(SP)의 지정을 행하지 않을 때(SPF=0)에는 오토 스크롤 키(115)를 누르면서 4개의 커서키(110) 중의 어느 하나를 누름으로써 오토 스크롤 키 입력을 행한 시점(인터럽트가 발생한 시점: 오토 스크롤 처리의 개시 명령을 입력한 시점)의 표시 범위로부터 오토 스크롤 처리를 개시한다.

따라서, 예를 들면, 커서키(110) 등으로 임의의 개시 위치(SP)까지 스크롤되고 나서, 오토 스크롤 키 입력(개시 명령의 입력)을 하면, 그 임의의 표시 범위로부터의 오토 스크롤 처리를 행할 수 있고, 이것에 의해, 임의의 장소에서의 인쇄 화상 디미터의 시안을 용이하게 행할 수 있고, 이 결과, 인쇄 화상 디미터(GD)를 확인(시안)하기 위한 표시기능, 즉 잉크 제트 프린터(1)를 화상 표시 장치로서 보았을 때의, 편리성을 높일 수 있다.

한편, 개시 위치(SP)의 지정이 가능하기 때문에, 지점을 하고 나서(SPF=1), 오토 스크롤 키 입력에 의해 오토 스크롤 처리를 기동하면, 그 임의의 표시 범위로부터의 오토 스크롤 처리를 행할 수 있고, 이것에 의해, 임의의 장소에서의 화상의 시안을 용이하게 행할 수 있어, 화상 표시 장치로 서의 편리성을 더욱 높일 수 있다. 또한, 종료 위치(EP)의 지정을 하지 않았을 때(SPF=0)에는 종료 위치(EP)는 인쇄 화상 디미터(GD)의 종단을 표시하는 표시 범위로 된다. 즉, 오토 스크롤 처리를, 인쇄 화상 디미터(기초 화상 디미터)(GD)의 종단(상하의 경우 y=EP, 좌우의 경우 x=EP: 도 12a 내지 12e, 도 18a 내지 18d, 도 31a 내지 31c 등 참조)까지 행하여 종료하기 때문에, 특히 종료 위치를 지정하지 않아도 오토 스크롤 처리를 개시시킬 수(개시 명령을 입력한다) 있고, 또한, 자동적으로 종료하기 때문에 손이 많이 가지 않는다. 즉, 보다 편리성이 높은 화상 표시 장치로 할 수 있다.

또한, 종료 위치(EP)의 지정 외에, 순환을 지정할 수 있어, 순환을 지정하고 나서(RTF=1), 오토 스크롤 처리를 기동하면, 오토 스크롤 처리를, 인쇄 화상 디미터(기초 화상 디미터)(GD)의 종단과 시단을 연결하

여 순환시켜 행하기 때문에, 인쇄 화상 데이터(60)의 어느 것으로부터 오토 스크롤 처리를 개시하되, 그 스크롤 방향의 전 범위에서 인쇄 화상 데이터(60)의 시인을 행할 수 있음과 동시에, 전화에 시인하여 보다 편리성 손상된 부분이 있어도, 특히 다른 처리를 행하지 않고, 다시 시인을 용이하게 행할 수 있어, 보다 디스플레이 효과 등을 면출시킬 수 있다.

한편, 상방형 플래그(UP) = 0일 때(S141:N0)에는 다음에 하방인자와의 여부, 즉 하방형 플래그(DF)가 온인지 여부(예: 1이거나 0이거나)를 판별한다(S143).

그 외에 (S143: YES, S145: YES, S147: YES)에는 다음에 각각 각 지정방향의 스크롤 캡처(S145, S147), 응답 때(S143: YES, S145: YES, S147: YES)에는 다음에 각각 각 지정방향의 스크롤 캡처(S145, S147)을 해제하여 처리(S14)를 종료하고(S150), 도 7의 다음 처리(S16)로 이행한다.

신 처리(S144, S146, S148)를 행하여, 서터(S14)를 증료하고(S150), 각 지점 방향 플래그가 온인지
한번, 각 지점 방향 플래그(DF, LF)가 오프일 때(S143: NO, S145: NO)에는 다음 지점 방향 플래그가
온인지 여부를 판별하여, 모든 지점 방향 플래그가 오프일 때(S143, S145, S147: NO, 즉 UF=DF=LF=RF=0일
때)에는 에러 플래그(ERRF)를 온(ERRF=1)으로 하여, 처리(S14)를 증료하고(S150), 도역 다음 처리(S1-
6)로 이행한다.

이 경우, 도 7에서 전술된 바와 같이, 에러가 발생하고 있기($ERRF=1$) 때문에, 다음에, 소정의 에러 표시를 행한(S17) 후, 각 플라그를 리셋하여(S18), 일반 인터럽트를 허가하고 나서(S19), 오토 소크를 처리(S20)를 종료하고(S21), 다시, 도 6의 기 인터럽트 허가를 유지한 상태로 복귀된다.

(SIU)를 증료하고(30). 다음은 그 증료내용을 정리한 표이다. 표 1은 각 스크립트에서 정상 처리(S142, S144, S146, S148)에 대해서 설명하기 전에, 잉크 제트 상술의 상하 짐무의 각 스크립트 정상 처리(S142, S144, S146, S148)에 대해서 설명하기 전에, 잉크 제트 프린터에서 인쇄 대상이 되는 인쇄 화살 데미터(60)의 작성 방법 및 이미지 화면에서의 표시 대상이 표 1에서 표시되는 헤더 데미터(80)의 작성 방법에 대해서, 이하, 도 22 내지 도 31c를 참조하여 설명한다.

되는 표시 화면, 데이터(200) 및 각종 설정에 관하여는 제어부(200)의 스탠디 RAM(241) 내에, 사용자가 도 5에서 전술된 바와 같이, 임크 제트 프린터(1)에서는 제어부(200)의 스탠디 RAM(241) 내에, 사용자가 입력한 문자 등을 텍스트 데이터(기초 데이터)를 기억하기 위한 텍스트 메모리(기초 데이터 기억 수 단)(244)의 영역을 갖고, 이 스탠디 RAM(241)은 전원 오프 시에도 백업 회로에 의해 전원의 공급을 받고 있다. 또한, 이 제어부(200)는 문자 등을 특정하는 코드 데이터의 입력에 따라서 폰트 데이터를 출력하였다.

는 CG-ROM(230)과 같은 확장 디바이스에 대해서는 제어부(200)에 있어서 ROM(220) 내의 제어 프로그램에 따라서, 미 때문에, 임크 제트 프린터(1)에서는 제어부(200)에 있어서, ROM(220) 내의 제어 프로그램에 따라서, CPU(210)에 의해 텍스트 메모리(244)로부터 사용자가 입력한 텍스트 데이터를 판독하고, CG-ROM(230)으로부터 그 텍스트 데이터에 대응하는 폰트 데이터를 출력시켜, RAM(240)내의 영역에 전개함으로써, 새로운 텍스트 데이터를 작성할 수 있도록 되어 있다.

즉, 이 잉크 제트 프린터(1)에서는 미리 기억된 인쇄 화상 데이터(기초 화상 데이터)(GD)뿐만 아니라, 새 토운 인쇄 화상 데이터(GD)를 생성할 수가 있다. 또한, 사용자가 입력한 텍스트 데이터(기초 데이터)를 기록해 두고, 그것에 따라서 인쇄 화상 데이터(기초 화상 데이터)(GD)를 생성하기 때문에, 언제나 일의 범위의 인쇄 화상 데이터(GD)를 작성할 수 있다.

그래서, 이하에서는 우선, 전술된 도 12a나 도 18a에서 도시된 바와 같은 인체 화상 데이터(기초 화상 데이터)(GDI)를, RAM(240) 내의 영역에 작성한 경우를 상정하여, 이미지 화면에서의 표시 대상이 되는 표시 화상 데이터(GC)의 작성 방법에 관해서 설명한다.

화상 네비티(60)의 속성 등급에 관해서는 볼 수 있다. 동일 RAM(240) 내에, 도 22의 상단에 도시된 크기의 인쇄 화상 데미터(60)를 작성한 경우를 상정한다. 화상 데미터(60)로 도면에 도시된 비단 같은 무선 인쇄 화상 데미터(60)의 일부의 화상 데미터를 전개 화상 데미터(6A)로 전개하여(원래의 영역에서 판독하여 다른 영역에 재기억), RAM(240) 내의 화상 데미터 버퍼(245)에 추출하여(원래의 영역에서 판독하여 다른 영역에 재기억), 그 전개 화상 데미터(6A) 중의 일부의 화상 데미터(도면 내의 일정 선의 범위의 화상 데미터(6A))를 스크롤 화상 데미터(6B)로서, 스크롤 화상 데미터 버퍼(245)에 추출한다.

또한, 그 스크롤 화상 데이터(GB)의 일부의 화상 데이터(도 중의 점선의 범위의 화상 데이터)(GC)에 대하여, 도 9 내지 도 13b에서 전술된 배율(비율)이 되도록 확대/축소의 처리를 실시하고, 또는 필요하면 약여, 도 12b, 도 12e를 참조)의 처리를 실시하여, 표시 화상 데이터(GC)로서 표시 화상 데이터 버퍼 기호화(도 12b, 도 12e를 참조)의 처리를 실시하여, 표시 화상 데이터(GC)로서 표시 화면(18)(도 1, 도 5 참조)에 이미지 화면(247)에 기억한다. 그리고, 이 표시 화상 데이터(GC)를 표시 화면(18)(도 1, 도 5 참조)에 표시로서 표시한다.

여기서, 표시 범위를 우측 아래로 스크롤하는 경우(예를 들면, 우측 오토 스크롤 처리 중에, 후술의 처리 방식에 표시 범위를 하향방향으로 이동한 경우, 또는 역으로 오토 스크롤 처리 중에 우측 방향으로 표시 범위를 입력하고 표시 범위를 하향방향으로 이동한 경우 등)에서는 도 23a에 도시된 바와 같이, 원래의 표시 범위의(표시 화상 데이터에 표시 범위를 이동한 경우 등)에서는 도 23a에 도시된 바와 같이, 원래의 표시 범위의(표시 화상 데이터 미터(GC)에 대응한다) 화상 데이터(gc)를 화상 데이터(gc1), 이동 후의 화상 데이터(gc)를 화상 데이터

(sc2)로 하면, 인쇄 화상 데이터(GD)로부터 새로운 화상 데이터의 추출을 하지 않고 스크롤 화상 데이터(GB)로 대응하기 위해서는 스크롤 화상 데이터(GB)로서도 23b의 영역분의 크기가 필요하게 된다.

예를 들면, 소정 단위 시간 동안에 표시 화상 데이터(GC)를 N 도트 라인분(예를 들면, $N=1$)만큼 우측 방향으로, 또한, $N=1$ 도트 라인만큼(예를 들면, $N=1$)만큼 하방향으로 경우, 도 23b에 도시된 바와 같이, 스크롤 화상 데이터(GB)로서는 이동전의 화상 데이터(gc1), 즉, $(N \times K_w)$ 도트 $\times (L \times K_t)$ 도트의 화상 데이터(gc1)에 가하고, 그 우측에 $N=1$ 도트 라인($N=1 \times K_t$)을 예를 들면 $N=1 \times 16=16$ 도트 라인; 이하, 도트 라인을 단지 '라인'이라고 한다)만큼의 화상 데이터, 및, 아래쪽에 $N=1$ 라인($N=1 \times K_w$)을 예를 들면 $N=1 \times 16=16$ 만큼의 화상 데이터가 필요하게 된다.

여기로 말하면, 우방향과 하방향의 스크롤 외엔 가능 수 없는 경우에는 스크롤 화상 데이터(GB)로서, 도 23b의 $(N \times K_w \times N_t)$ 도트 $\times (L \times K_t + N_t)$ 도트의 화상 데이터가 있으면, 인쇄 화상 데이터(GD)에서 새로운 화상 데이터의 추출을 행하지 않고, 상술의 소정 단위 시간 후까지의 스크롤 처리를 행할 수 있다.

이것은 또한, 도 23c에 도시된 바와 같이, 화상 데이터(gc)를 추출하는 범위를 바꾸지 않고서, 스크롤 화상 데이터(GB) 내의 화상 데이터를 좌측 위로 이동시키하여, 즉, 이동(스크롤)시켜, 스크롤 흐리 등방향의 화상 데이터(sc)를 표시 화상 데이터(GC)에 변환(전술의 확대/축소 또는 악기호화 등)해도 된다. 이 경우, 표시 화상 데이터(GC)로서는 우측 아래로 스크롤한 화상 데이터로 된다.

또한, 이 경우, 좌측 위에 등, 도면의 (1)의 범위의 화상 데이터를 추출한 분량만큼, (2)의 범위가 빈 영역이 되기 때문에, 여기에 다음 소정 단위 시간 후까지 스크롤 가능한 범위가 새로운 화상 데이터를 인쇄 화상 데이터(GD)로부터 추출하면, 이하, 같은 것을 반복할 수 있다.

도 24는 상술의 우측 아래 스크롤 처리에서의 인쇄 화상 데이터(GD)와 스크롤 화상 데이터(GB)와 표시 화상 데이터(GC)와의 관계를 도시한 것이다. 동일 도면에 도시된 바와 같이, 일의의 시점에서 소정 단위 시간 후까지 표시 화상 데이터(GC)를 우측 아래로 스크롤하는 경우, 그 소정 단위 시간 후까지 그 표시 화상 데이터(GC)의 스크롤과 역방향으로 그 스크롤 분량만큼, 즉, 원쪽 방향으로 N_t 라인, 상방향으로 N_t 라인 만큼, 스크롤 화상 데이터(GB) 내의 화상 데이터를 이동시켜면 된다.

그리고, 그 소정 단위 시간 흐리까지, 좌측 위에 추출한 (1)의 범위의 화상 데이터의 분량만큼, 인쇄 화상 데이터(GD)에서 새로운 화상 데이터를 추출하여 (2)의 범위의 화상 데이터로 하면, 이하, 마찬가지로 반복할 수 있다.

도 23a, 내지, 도 24에서 상술한 예에서는 우측 방향과 하방향의 스크롤만을 고려하였지만, 일크 제트 프린터(1)로서는 기본적으로 상하 좌우의 4방향으로 스크롤을 할 수 있다. 이 때문에, 도 25a에 도시된 바와 같이, 우측 아래로 스크롤했을 때의 표시 화상 데이터(GC)에 대응하는 범위의 화상 데이터(gc2)뿐만 아니라, 좌측위로 스크롤했을 때의 화상 데이터(gc3), 우측 위의 화상 데이터(sc4), 좌측 아래의 화상 데이터(sc5)에도 대응할 수 있도록, 도 25b에 도시된 영역만큼의 화상 데이터를 스크롤 화상 데이터(GB)로서, 상술의 일의의 시점까지 스크롤 화상 데이터 버퍼(246)에 준비하도록 하고 있다.

또, 도 25b의 상방향의 스크롤 범위의 라인 수(Nmu), 하방향의 라인 수(Nmu), 원쪽 방향의 라인 수(N11), 우측 방향의 라인 수(N11)는 각각 다른 값의 수단으로 볼 수도 있지만, 이하의 설명에서는 이해를 쉽게 하기 위해서 표시 화상 데이터(GC)는 소정 단위 시간에 N_c 라인만큼(상하 좌우로) 스크롤 가능하게 하며, 그 라인 수(N_c)에 상당하는 스크롤 화상 데이터(GB)의 라인수를(상하 좌우에 걸친 N_c 의) N_b 로서 측명한다.

또한, 상하, 즉 테이프(T)의 쪽 방향은 테이프(T)로서의 쪽 방향의 최대치인 1024 도트 고정으로서 상하 방향의 스크롤은 화상 데이터(gc)의 판독 어드레스의 변경(주출 범위의 변경)에 의해서 행하고, 좌우의 스크롤에 대해서만, 내부의 화상 데이터를 이동시켜, 상술의 (1) 추방, (2) 추가를 행하는 것도 가능하지만, 이것도, 이하의 설명에서는 보다 적용 범위가 넓고, 또한 이해하기 쉽고, 전방향 스크롤 가능한 스크롤 화상 데이터(GB)를 준비하는 것으로서, 설명한다.

또, 도 22 내지 25b에서 상술한 예에서는 인쇄 화상 데이터(GD)의 일부의 화상 데이터를 전개 화상 데이터(GA)로서, RAM(240)내의 전개 화상 데이터 버퍼(245)에 추출하여, 그 전개 화상 데이터(GA) 중의 일부의 화상 데이터(GB)를 그대로(확대/축소 등을 하지 않고) 스크롤 화상 데이터(GB)로서, 스크롤 화상 데이터 버퍼(246)에 추출하고, 그 스크롤 화상 데이터(GB)의 일부의 화상 데이터(GC)에 대하여, 확대/축소 또는 악기호화 등의 처리를 실시하여, 표시 화상 데이터(GC)로 하였다.

그러나, 상기의 경우, 도 26에 도시된 바와 같이, 인쇄 화상 데이터(GD)에서 상기의 화상 데이터(sc)보다 보다 넓은 범위의, 즉, 큰 화상 데이터(gbc)를 판독하여, 그 화상 데이터(gbc)에 대하여, 축소 또는 악기호화 등의 처리를 실시하여, 스크롤 화상 데이터(GB)로 할 수도 있다. 이 경우, 표시 화상 데이터(GC)에 대응하는 부분은 스크롤 화상 데이터(GB) 상에서는 마찬가지로 화상 데이터(sc)이지만, 인쇄 화상 데이터(GD) 상에서는 보다 넓은 범위의 보다 큰 화상 데이터(gcc)에 상당하게 된다.

또한, 마찬가지로, 도 27에 도시된 바와 같이, 인쇄 화상 데이터(GD)에서 상기의 화상 데이터(sc)보다, 보다 좁은 범위의 작은 화상 데이터(gbe)를 판독하고, 그 화상 데이터(gbe)에 대하여, 확대 처리를 실시하여, 스크롤 화상 데이터(GB)로 할 수도 있다. 이 경우도, 표시 화상 데이터(GC)에 대응하는 부분은 스크롤 화상 데이터(GB) 상에서는 화상 데이터(sc)이지만, 인쇄 화상 데이터(GD) 상에서는 보다 좁은 범위의 작은 화상 데이터(gce)에 상당한다.

또한, 상술의 도 26이나, 도 27의 경우, 확대/축소를 표시 화상 데이터(GC)의 중심점(P)을 기점으로 하였지만, 예를 들면, 좌측 상단의 점등의 다른 점을 기점으로 할 수도 있다. 또한, 인쇄 화상 데이터(GD)로부터 스크롤 화상 데이터(GB)의 사이와, 스크롤 화상 데이터(GB)에서 표시 화상 데이터(GC) 간의 양쪽에서, 확대/축소나 악기호화를 하여도 되고, 또한, 그들을 전환하도록 하면, 확대/축소의 비율 자체가 더욱 편리하게 된다.

또한, 도 26이나 도 27의 경우와 같이 확대/축소를 행하여도, 도 24의 일상 화상 데이터(GD)의 일부의 범위의 화상 데이터(gb, sc)가, 상술의 화상 데이터(gbc, gcc)나 화상 데이터(gba, gce)로 될 뿐이고, 스크롤 화상 데이터(GB)와 표시 화상 데이터(GC)와의 관계는 변하지 않는다. 즉 소정 단위 시간이 경과할 때까지는 새로운 화상 데이터를 추출하지 않고, 스크롤 처리를 행할 수 있고, 그 소정 단위 시간이 경과할 때까지 다음 화상 데이터를 보충하면, 이하, 마찬가지로 반복할 수 있다.

상술과 같이, 잉크 제트 프린터(1)에서는 일의의 시점의 표시 범위 및 소정 단위 시간 후까지 스크롤 가능 범위의 스크롤 화상 데이터(GB)를, 인쇄 화상 데이터(기초 화상 데이터)(GD)와는 별도로 스크롤 화상 데이터(246)를 화상 기억 수단(40)에 기억하여, 스크롤 화상 데이터(GB)에서 표시 화상 데이터(246)를 기억하는 기억 수단(GC)을 알고 있다. 이 때문에, 예를 들면, 기초 화상 데이터의 기억 영역(기초 화상 데이터 기억 수단)(GC)을 알고 있다.

또한, 스크루를 화상 대미터 버퍼(246)(스크루를 화상 기억 수단)로부터의 화상 데이터(9c)에 의해 스크루 표시를 행하는 것과, 인쇄 화상 대미터(기초 화상 대미터)(6D)를 작성하고 기억하는 처리를, 시분할 처리에 의해 번역하여 해학 수도 있기 때문에, 처리 시간을 단축할 수 있다.

또, 일반적으로, 표시 화면이 작으면, 일의의 시점에서 필요하게 되는 표시 화상 데이터는 작게 되기 때문에, 그 원인미 되는 기초 화상 데이터도, 전체로서는 아무리 커더라도, 그 시점에서는 작은 표시 범위에 대응하는 분량만 있으면 된다. 또한, 일의 장치에 의해, 입력하는 데이터를 변경하면서 그 표시 화면에서 기초 화상 데이터의 편집 등을 행하는 경우, 데이터를 변경할 때마다 기초 화상 데이터 전체를 고상에서 기초 화상 데이터의 주변부만 변경하는 쪽이 표시를 위한 처리 시간이 짧게 종료된다.

즉, 임크 제트 프린터(1)에 있어서도, 전술된 바와 같이, 표시 화면(18)이 작기 때문에 임의의 시점에 있어서 필요하게 되는 표시 화상 대미터(6C)는 적아도 무방하고, 그 원인의 되는 인쇄 화상 대미터(기초 텍상 대미터)(6D)도, 그 시점에 서는 작은 표시 화상 대미터(6E)에 대응하는 분량만 있으면 된다. 또한, 텍스트 메모리(244)내의 텍스트 대미터를 변경하면서 표시 화면(18)상에서 인쇄 화상 대미터(기초 화상 대미터)(6D)의 폭과 높이를 행하는 경우, 인쇄 화상 대미터(6D) 전체를 만들어 내는 것보다, 표시 화상 대미터(6C)의 주소를 변경하는 데만 표시를 위한 처리 시간이 짧게 종료된다.

예를 들면, 도 28a에 도시된 비와 같이, 도 24와 같은 우측 아래 스크를 처리를 행하는 경우, 도 23에서 전술의 회상 데미터(gc)(이동전 gc1, 이동후 gc2)와 스크를 회상 데미터(gb)의 관계와 같이, 전개 회상 데미터(ga)로서는 회상 데미터(gb)(이동전 gb1, 이동후 gb2)의 이동(우측 아래에의 스크를)을 개시하는 암의 시점에서 이동 전후의 회상 데미터(gb1, gb2)를 필요로 한다(도 28b 참조).

즉, 상기의 임의의 시점에서는 표시 화상 데이터(GC)를 소정 단위 시간 내에서 스크롤하기 위한, 화상 데이터(GB1)에 대응하는 스크롤 화상 데이터(GB)가 필요하고, 소정 단위 시간 후에는 또한 그 시점에서 소정 단위 시간 내에서 표시 화상 데이터(GC)를 스크롤하기 위한, 화상 데이터(GB2)에 대응하는 스크롤 화상 데이터(GB)가 필요하기 때문에, 소정 단위 시간 내에서, 인쇄 화상 데이터(GD)로부터 새로운 화상 데이터를 추출하지 않고, 대응하기 위해서는 상기의 임의의 시점에서, 화상 데이터(GB1)와 화상 데이터(GB2)를 포함한 전개 화상 데이터(GA)가 필요하게 된다.

그런데, 전술된 바와 같이, 임크 제트 프린터(1)에서는 사용자가 입력한 텍스트 데이터(기초 데이터)를 기억하고 있어서, 그에 따라서 인쇄 화상 데이터(기초 화상 데이터)(6D)를 작성하기 때문에, 언제나 임의의 범위의 인쇄 화상 데이터(6D)를 작성할 수 있다. 비록 말하면, 전체의 인쇄 화상 데이터(6D)를 작성하고 나서 그 일부를 전개 화상 데이터(6A)로서 추출하지 않아도, 필요한 범위만을 전개 화상 데이터(6A)로서 텍스트 데이터로부터 직접 작성하면 된다.

그래서, 링크 제트 프린터(1)에서는 텍스트 메모리(244), 내의 텍스트 데이터 중, 필요한 분량만을 판독하여, 대응하는 폰트 데이터를 CG-ROM(230)으로부터 출력시켜, 전개 화상 데이터 버퍼(245) 상에 전개하여, 도 29a에 도시된(도 28c과 같은)전개 화상 데이터(GA)를, 상술의 임의의 시간까지 준비하도록 하고 있다.

그리고, 상술의 임의의 시점에서 전개 화상 데이터(64)가 도 29b의 상태일 때에, 표시 화상 데이터(60)를 소정 단위 시간 후까지로 유측 스크롤하면, 그것에 대응하는 화상 데이터(60)나 그것을 다음 스크롤 범위에서 포함하는 화상 데이터(60)가, 도 29b와 같이, 미동하기 때문에, 그 소정 단위 시간 후까지 동일 도면의 불필요하게 되는 (1)의 범위의 화상 데이터를 폐기하여, (2)의 범위의 화상 데이터를 텍스트 데이터를 넣어 전개하여 새롭게 작성한다.

인크 제트 프린터(1)의 전개 화상 데이터 버퍼(245)는 상하 좌우로 어드레스를 순환시키는 순환 버퍼의 구조으로 되어 있어, 예를 들면, 도 29b의 가로·방향테이프(T)의 길이(방향)에 2개 도시되어 있는 점(211)은 어드레스 포인터 삼 가로방향에 같은 점을 도시하고 있다.

좌우 방향으로 2개 나란하고 있는 금(1)과 금(2)이다.
여기서, 예를 들면, 회상 데미터(gb)를 위로 미동시켰을 때에는 도 306에 도시된 바와 같이, (1)의 범위는 회상 데미터를 폐기하여 (2)의 범위의 회상 데미터를 새롭게 작성하지만, (1)의 범위도 (2)의 범위도 머드레스(Pm)를 기준으로 하여 같은 머드레스에 상당하기 때문에, 실제로는 (1)의 범위에 (2)의 범위의 머드레스(Pm)를 넣어쓰기할 뿐이다. 이 경우, 필요한 영역은 전개 회상 데미터(GA)에 필요 최저한의 영역

에서 증료되기 때문에, 기억 영역을 절약할 수 있다.

또, 상술의 경우, 전개 화상 데이터 버퍼(245)로서, 전개 화상 데이터(6A)에 필요한 양의 영역 외엔 확보할 수 없음으로, 순환시키는 예를 예시하였지만, 전개 화상 데이터(6A)의 주변에 예비 영역을 확보함으로써 순환시킬 수도 있다.

예를 들면, 도 28c에서, 화상 데이터(6C)의 길이, 방향: $L \times K = 1536$ 도트, 스크롤 범위의 라인수 $N_l \times N_b = 16 \times 16$ 도트로 했을 때, 전개 화상 데이터(6A)의 길이, 방향이 $(1536+4 \times 16=) 1600$ 으로 되기 때문에, 10비트로 어드레스 표현할 수 있는 2048도트만큼의 영역이 확보되어 있어서, 예비 영역을 448도트만큼으로 하면, 1비트의 (0000000000)b 내지 (1111111111)b를 사용하여, 최종 어드레스의 (1111111111)b의 다음 어드레스를 (0000000000)b로 할 수 있기 때문에, 어드레스 포인터의 어드레스 편리 등이 하기 쉽게 되는 등, 다른 이점이 생긴다.

또한, 전술된 바와 같이, 상기 잉크 제트 프린터(1)로 작성한 인쇄 화상 데이터(6D)의 폭, 방향의 도트수의 최대는 1024 도트이기 때문에, 폭 방향은 1024도트만큼의 영역을 확보해 두고, 9비트의 (000000000)b 내지 (111111111)b로 어드레스 표현하여도 된다.

이 경우, 예를 들면, 전술된 바를 $ZM=1/16$ 일 때는 도 28c의 상하의 화면 이 등 범위의 $4 \times N_b = 4 \times N_l = 4 \times 16=64$ 도트만큼의 화상 데이터를 작성할 수 있게 되지만, 원래 최대 1024도트이기 때문에, 블랙 표시로 대응할 수 있다. 그 뒤의 비율 ZM : 예를 들면, 비율 $ZM=1/12$ 일 때에는 표시 화상 데이터(6C)에 대응하는 화상 데이터(6c)의 폭, 방향 $M \times K = 64 \times 12=768$ 도트, 스크롤 라인수 $N_l \times N_b = 12 \times 16=208$ 도트로 했을 때, 전개 화상 데이터(6A)의 폭, 방향 $(768+4 \times 12=) 816$ 도트로 되기 때문에, 예비 영역으로서 1024-816 = 208도트 만큼 확보할 수 있다.

또, 스크롤 화상 데이터 버퍼(246)로서도, 상술의 전개 화상 데이터 버퍼(245)와 같은 순환 버퍼를 채용할 수가 있다. 이 경우, 도 23c에서 차용한 내부의 화상 데이터를 스크롤 방향과 역방향으로 어긋나게 하는 방법보다도, 도 29b의 전개 화상 데이터(6A)와 같이, 표시 화상 데이터(6C)의 범위의 화상 데이터(6c)의 판독 어드레스를 스크롤시키는 방법이 편리하게 된다.

이 스크롤 화상 데이터(6B)의 작성 방법, 특히 새롭게 필요하게 되는 화상 데이터의 보충 방법과 표시 화상 데이터(6C)에 대응하는 화상 데이터(6c)의 추출(판독) 방법에 관해서는 상술과 같이 2개의 방법이 있다.

즉, 스크롤 방향과 역방향으로 내부의 화상 데이터를 어긋나게 하여, 빈 영역에 새로운 화상 데이터를 보충하고, 표시 화상 데이터(6C)에 대응하는 화상 데이터(6c)를 같은(어드레스) 범위에서 판독하는 제1 방법과, 표시 화상 데이터(6C)에 대응하는 화상 데이터(6c)를 판독하는 범위(어드레스)와 새로운 화상 데이터를 보충하는 범위의 쌍방을 어긋나게 하는(순환시킴), 제2 방법이 있다. 이를에 관해서는, 우측 스크롤을 예로 들어, 전자의 방법을 도 32 내지 도 33b를 참조하여, 후자의 방법을 도 34 내지 도 35b를 참조하여 후술한다.

그런데, 상술된 바와 같이, 잉크 제트 프린터(1)에서는 인쇄 화상 데이터(6D)를 중단과 시단을 연결한 순환 화상 데이터로서 취급하고 있기 때문에, 실제로는 전체를 작성하지 않은 인쇄 화상 데이터(6D)와 전개 화상 데이터(6A)의 관계를 미하, 도 31a 내지 도 31c를 참조하여 설명한다.

도 31a, 내지 도 31c에 도시된 바와 같이, 가상적으로 작성되는 인쇄 화상 데이터(6D)의 전체에 대하여, 예를 들면, 우측 오토 스크롤 처리를 한 경우, 전개 화상 데이터(6A)로서 작성하는 범위는 도 31a에 도시된 바와 같이, 우측 방향으로 스크롤된다. 여기서, 좌우의 중단 위치의 좌표를 $x=GPh$ 로 하면, 중단까지 스크롤되어 둘출 부분(순환하지 않으면 공백으로 되는 부분)에 상당하는 전개 화상 데이터(6A)의 영역에 도 31b에 도시된 바와 같이, 인쇄 화상 데이터(6D)는 시단 혹은 화상 데이터를 전개하면, 가상적인 인쇄 화상 데이터(6D)는 순환 화상 데이터로 된다. 이 경우, 상하의 중단 위치와 시단위치는 $y=GPy$ 의 좌표로 일치하게 된다.

마찬가지로, 하측 오토 스크롤 처리를 행한 경우, 상하, 중단 위치의 좌표를 $y=GPy$ 로 하면, 중단까지 스크롤되어 있어 둘출 부분(순환하지 않으면 공백으로 되는 부분)에 상당하는 전개 화상 데이터(6A)의 영역에 도 31c에 도시된 바와 같이, 시단 혹은 화상 데이터를 전개하면, 가상적인 인쇄 화상 데이터(6D)는 순환 화상 데이터로 된다. 이 경우, 상하의 중단 위치와 시단위치는 $y=GPy$ 의 좌표로 일치하게 된다.

또한, 상술된 도 31a에서, 인쇄 화상 데이터(6D)의 폭, 방향의 도트수가 작기 때문에, 상하의 중단 위치(GPy) 사이가 전개 화상 데이터(6A)의 영역에 들어가는 경우, 또는 의식적으로 최대 도트수의 1024 도트만큼을 전개 화상 데이터(6A)의 영역으로서 확보한 경우에는 도 31a에서 상술과 같은 상하의 스크롤로 새로운 화상 데이터를 준비할 필요가 없음을 말할 필요도 없다.

또한, 이를의 경우, 테이프(T)에 실제로 인쇄할 때에도, 인쇄 화상 데이터(6D)를 전개 화상 데이터(6A)로서 시단 혹은으로부터 준비하면, 인쇄용 화상 데이터로서 그대로 사용할 수 있기 때문에, 인쇄 화상 데이터(6D) 전체를 다른 영역 등에 작성할 필요가 없게 된다.

또한, 인쇄 화상 데이터(6D)의 폭, 방향이 전개 화상 데이터(6A)로서 모두 동시에 준비할 수 없어도, 예를 들면, 전개 화상 데이터(6A)를 인쇄 화상 데이터(6D)의 좌측, 상단에서 좌측, 하단에 이르도록 하측 스크롤하면서 최초의 좌단의 도트 라인을, 인쇄용으로 출력하고, 다음에 그 우측, 인접한 도트 라인에 대해서 마찬가지로 하면서, 차례차례로, 우측으로 이동하여 각 도트 라인을 출력함으로써, 인쇄 화상 데이터(6D) 전체를 다른 영역 등에 작성하지 않고, 전체를 인쇄할 수도 있다.

다음에, 도 21의 각 지정 방향의 스크롤 경선 처리에 관해서, 우측 스크롤 경선 처리(S148)를 예로 들어, 도 32 내지 도 35b를 참조하여 설명한다. 우선, 전술된 바와 같이, 스크롤 화상 데이터(6B) 내에서, 스크롤 방향과 역방향으로 내부의 화상 데이터를 어긋나게 하여, 빈 영역에 새로운 화상 데이터를 보충하여, 표시 화상 데이터(6C)에 대응하는 화상 데이터(6c)를 같은(어드레스) 범위로부터 판독하는 제1 방법에 관해서, 도 32 내지 도 33b를 참조하여 설명한다.

도 21에서 우측방향 플래그 RF = 1로 판별되어(S147: YES), 본 처리(S148)가 기동하면, 도 32 및 도 33a, 도 33b에 도시된 바와 같이,

(1) 모션, 표시 화상 데이터(GC)를 Nb 라인만큼, 즉 소정 단위 시간 내에서의 스크롤 가능한 범위분만큼 원쪽으로 이동함(SI4811)과 동시에, 그 표시 화상 데이터(GC)의 Nb 라인분에 상당하는 Nb 라인분만큼, 스크롤을 화상 데이터(GB)를 원쪽으로 이동한다(SI4812). 이들은 어느 것을 먼저 처리하여도 무방하고, 시분 환경에 의해 변한 처리하여도 무방하다(SI481).

(2) 다음에, 스크롤 화상 데미터(GD)의 Nb 라인분을 판독하여 표시를 위한 확대/축소 또는 약기호화의 처리를 하면서 표시 화상 데미터(GC)의 빈 영역에 기록함(S1482)과 동시에, 전개 화상 데미터(GA)의 Nb 라인분을 판독하여, 스크롤 화상 데미터(GB)의 빈 영역에 기록한다(S1482). 이들도 어느 쪽을 먼저 처리하는지를 디자인 시설할 때에 임의로 병행하여 처리하여도 무방하다(S1481).

아래로 보고, 시くん을 통해 각각의 화상에 대해서는 무혹 방향(여기서는 무혹 방향)과 역방향(여기서는 원쪽 방향)으로 내부의 화상 데이터를 '어긋나게' 하여, 빈 영역에 새로운 화상 데이터를 보충하여, 표시 화상 데이터(FC)에 대입하는 화상 데이터(gc)를 같은 (마더스레스) 범위로부터 판독하게 된다.

상기의 경우, 임의의 시점에서 소정 단위 시간 후까지 표시 화상 데이터(GC)로서 스크롤 가능한 범위의 화상 데이터(GB)는 그 임의의 시점에서는 이미 스크롤 화상 데이터(GB) 내에 준비되어 있기 때문에, 소정 단위 시간 후까지 표시 화상 데이터(GC)를 No 리인분이 원쪽으로 미동한(SI 4811) 직후에, 스크롤 화상 데이터(GB)에서 비 영역에 화상 데이터를 보출할 수 있다(SI4821).

내에서(6B)에서 같은 용어가 있는 데이터는 그 암의의 시
또한 그 스크롤 화상 데이터(6B)로서 다음 소정 단위 시간 후까지 필요한 화상 데이터도 그 암의의 시
점에서는 이미 전개 화상 데이터(6A) 내에 준비되어 있기 때문에 스크롤 화상 데이터(6B)를 Nb 라인분이
원주율로 이동하는(S14812) 직후에 전개 화상 데이터(6A)로부터 빈 영역에 보충할 수 있다(S14822).

그리고, 스크립트 화상 데이터(6B)에의 화상 데이터의 보충이 종료된 직후에는 새롭게 필요하게 되는 범위의 화상 데이터를 전개 화상 데이터(6A)로서 준비하기(S1403) 때문에, 상기의 소정 단위 시간 후를 새로운 임의의 시간으로 하여도 마찬가지로 대응할 수 있다. 즉, 상술한 도 32 및 도 33, 도 35의 처리를 반복할 수 있다.

으로 말하면, 임의의 시점에서 소정 단위 시간 후까지의 표시에 필요한 인쇄 화상 데미터(GD)를, 그 임의의 시점보다 소정 단위 시간 전까지 전개 화상 데미터(GA)로서 작성하여, 그것을 그 임의의 시점까지의 스크를 화상 데미터(GB)에 보출하게 된다. 이것에 의해, 그 임의의 시점에서 소정 단위 시간 후까지의 표시 화상 데미터(BC)의 스크를 가능한 범위에 대응할 수 있는 스크를 화상 데미터(GB)가, 그 임의의 시점까지의 표시 화상 데미터(BC)의 스크를 처리에 대응하고 있다.

다음에, 스크롤 화상 데미터(GB) 내의 표시 화상 데미터(GC)에 대응하는 화상 데미터(gc)를 판독하는 범위(아ドレス)와 새로운 화상 데미터를 보충하는 범위의 성방을 여긋나게 하는(순환시킨다) 제2 방법에 관해서, 도 34, 도 35a, 도 35b를 참조하여 설명한다.

도 21에서 우측 방향 플래그 RF = 1로 판별되어(S147: YES), 본 처리(S148)가 기동하면, 도 34 및 도 35a, 도 35b에 도시된 바와 같이,

(1) 우선, 표시 화상 데이터(GC)를 Nc 라인 분만큼 왼쪽으로 이동함과(SI48 41: 도 32의 SI481과 같음) 동시에, 그 Nc 리인 분에 상당하는 Nb 라인 분만큼, 스크롤 화상 데이터(GB) 상의 화상 데이터(gc)를 판독력하는 리드 포인트(의 값)를 우측으로 이동한다(SI4842). 이들도 어느 쪽을 먼저 처리하더라도 무방하고, 시분할 등에 의해 병행하여 처리하더라도 무방하다(SI484).

(2) 다음의 (S1482) 이유는, 도 33와 같이 처리하여 증료한다(S1485). 단지, 이 경우, 스크립트 화상 데이터 버퍼(246)도 전개 화상 데이터 버퍼(245)와 같은 순환 버퍼의 구성을 되어 있어, 도 35의 스크립트 화상 데이터 디자인(GB)의 빈 영역은 스크립트에 의해 블로킹하게 된 영역에 상정된다. 이것에 의해, 스크립트 화상 데이터 디자인(GB) 내의 표시 화상 데이터(6C)에 대응하는 화상 데이터(6C)를 판독하는 범위(어드레스)와 새로운 화상 데이터를 보충하는 범위의 쌍방을 멀리나게 하게(순환 시킨다) 된다.

상기의 도 34 및 도 35a, 도 35b의 경우도, 임의의 시점에서 소정 단위 시간 후까지 표시 화상 데이터(6C)로서 스크롤 가능한 범위의 화상 데이터(6B)는 그 일의의 시점에서는 이미 스크롤한 화상 데이터(6B)로서 준비되고, 그 스크롤한 화상 데이터(6B)로서 다음 소정 단위 시간 후까지 필요한 화상 데이터도, 그 내에 준비되어 있고, 그 화상 데이터(6A) 내에 준비되어 있다. 그리고, 스크롤한 화상 데이터(6B)에 임의의 시점에서는 이미 전개 화상 데이터(6A) 내에 준비되어 있다. 그리고, 스크롤한 화상 데이터(6B)에 표시 화상 데이터의 보통이 증료된 적후에는 새롭게 필요하게 되는 범위의 화상 데이터를 전개 화상 데이터(6A)로서 준비되어 있다.

증상기의 도 34 및 도 35a, 도 35b의 경우도, 도 32 및 도 33a, 도 33b의 경우와 같이 증상기의 조성에 따라 위 시간 흐름을 새로운 임의의 시간으로 하여도, 미천기지로 대응할 수 있고, 같은 처리를 반복할 수 있다.

다음에, 도 21의 각 지정 방향의 스크롤 갱신 처리에서, 예를 들면, 위 스크롤 갱신 처리(S142)는, 노트 내자도 35b에서 상술의 우측 스크롤 갱신 처리(S148)에 있어서의 「좌로·이동」을 「하쪽으로·이동」 및 「마찬가지로·처리할 수 있다. 마찬가지로, 하쪽 스크롤 우측으로·이동」으로 대신할수도써, 마찬가지로 처리할 수 있다. 마찬가지로, 하쪽 스크롤을 「위로·이동」으로 대신할수도써, 마찬가지로 처리할 수 있다. 「우로·이동」 및 「우로·이동」을 「마래로·이동」으로 바꾸면, 마찬가지로 처리할 수 있다. 「좌로·이동」을 「우로·이동」 및 「우로·이동」을 「마래로·이동」으로 바꾸면, 마찬가지로 처리할 수 있다. 좌측 스크롤 갱신 처리(S146)는 우측 스크롤 갱신 처리(S148)의 각 방향을 역으로하면, 마찬가지로 처리할 수 있다.

상술과 같이, 임크 제트 프린터(1)에서는 일의의 시점에서 소정 단위 시간 후까지의 표시에 필요한 인쇄 화상 데이터(기초 화상 데이터)(60)를, 그 일의의 시점보다 소정 단위 시간 전까지 전개 화상 데이터(6A)로서 전개 화상 데이터 버퍼(기초 화상 데이터 기억 수단)(245)에 작성하여 준비한다.

다음에, 그것을 스크롤 화상 데이터(6B)로서, 그 일의의 시점까지 스크롤 화상 데이터 버퍼(스크롤 화상 기억 수단)(246)에 기억시킴으로써, 그 일의의 시점에서 소정 단위 시간 후까지의 유연한 스크롤 처리를 유지할 수 있다.

또한, 각 시점에서 준비된 인쇄 화상 데이터(기초 화상 데이터)(6D)를, 그 각 시점에서 소정 단위 시간의 2배의 시간 내에서 스크롤 가능한 범위로 즐길 수 있기 때문에, 인쇄 화상 데이터(기초 화상 데이터)(6D)의 기억영역을 절약할 수 있고, 또한, 그 작성 변경을 위한 처리 시간을 단축할 수 있다.

다음에, 도 7의 처리 변경 명령기 처리(S22)에 관해서, 도 36 내지 도 38c를 참조하여 설명한다. 도 7에 있어서 상술의 지정방향 스크롤 처리(S14)가 종료하며 예러가 발생하지 않을 때(S16: NO)에는 처리 변경 명령의 입력이 있었는지의 여부를 판별하여(S20), 처리 변경 명령기 입력 있거나(S20: YES) 또는 스톱키 입력이 없을 때(S21: NO)에, 본 처리(S22)가 기동하여, 도 36에 도시된 바와 같이, 우선, 입력키 판별을 행한다(S22).

상기 입력키 판별(S22)에 의해서, 판별된 입력키의 종류에 따라서, 그 키에 대응하는 여러 가지의 처리를 행한 후, 처리를 종료하고(S236), 도 7의 다음 처리, 즉 순환 플래그 RTF = 1인지 0인지 여부의 판별 처리(S24)로 이행한다.

우선, 입력키가 정지(pause)키(116)일 때(S222: YES)에는 정지 플래그(PF)를 온(PF=1)으로 하기(S223) 때문에, 도 7의 처리에 복귀되었을 때에, 전술의 정지 플래그 PF = 1인지 0인지 여부의 판별처리(S13)로 정지 플래그 PF = 1로 판별하여(S13: YES), 이것에 의해, 지정 방향 스크롤 개선 처리(S14)나 예러 플래그가 온인지 여부의 판별 처리(S16)를 바이패스하여 다음 처리-변경 명령기의 입력유인자 여부의 판별 처리(S20)를 행한다. 즉, 정지 플래그 PF = 1을 해제하지 않는 한, 지정 방향 스크롤 개선 처리(S14)는 재개되지 않고, 정지 상태로 된다.

단지, 이 경우, 처리 변경 명령기의 입력유인자 여부의 판별 처리(S20) 이후의 처리는 행하기 때문에, 스톱키(112)의 입력이 있을 때(S20, S21: YES)에는 오토 스크롤 처리를 종료하고(S18, S19, S30), 도 6으로 복귀된다. 또한, 처리 변경 명령기 입력 유이거나(S20: YES) 또는 스톱키 입력이 없을 때(S21: NO)에는 다시 처리 변경 명령기 처리(S22)를 기동한다.

따라서, 정지 플래그 온(PF=1)의 상태에서도, 처리 변경 명령기에 의한 처리 변경은 접수된다. 이것에 의해, 예를 들면, 오토 스크롤 처리를 정지하여, 그 시점에서의 표시 범위의 화상에 대하여, 후술(S228 내지 S235)의 커서키(110) 등에 의해 오토 스크롤 방향과 직교하는 방향이나 역행하는 방향으로 표시 범위를 변경하여 그 범위의 단위 화상을 시인하는 등의 다른 처리를 행할 수 있다.

다음에, 도 36에 도시된 바와 같이, 입력키가 재개(restart)키(117)일 때(S224: YES)에는 상기의 정지 플래그를 해제(오프), 즉 정지 플래그 PF = 0으로 하기(S225) 때문에, 도 7의 오토 스크롤 처리로 복귀되었을 때에, 정지 플래그 PF = 0으로 판별하여(S13: NO), 이것에 의해, 조정 방향 스크롤 개선 처리(S14)를 재개한다.

다음에, 입력키가 비율 변경(zoom)키(118)일 때(S226: YES)에는 다음에, 즘(ZM) 개선 처리(S227)를 행한다. 이 처리(S227)가, 도 8 내지 도 13b에서 전술한 제 1(도 9 내지 도 12e 참조) 및 제 2(도 8 및 도 13e, 도 13b 참조)의 비율 변경 방법과 같은 처리가 가능한 제 3 방법에 해당된다.

도 7의 오토 스크롤 처리 중에 즘키(118)를 누르면, 즘키(118)를 누를 때마다, 확대된 표시 화상 데이터(6C)를 표시 화면(18)에 표시한다. 예를 들면, 도 12a 내지 도 12e에서 전술된 우측 오토 스크롤 처리 중에, 도 12e의 화면(T24)의 상태(비율 ZM=1/8의 상태)로 즘키(118)를 연속하여 2회 누르면, 1회째에 화면(T22)의 상태(비율 ZM=1/4)로 되고, 2회째에 화면(T20)의 상태(비율 ZM=1/2)로 된다.

즉, 이 경우, 도 7 및 도 36에서, 즘키(118)의 키입력(S20: YES, S21: NO, S226: YES) 내지 ZM 개선 처리(S227) 내지 지정 방향 스크롤 개선 처리(S14) 내지 즘키 입력(S226: YES) 내지 ZM 개선 처리(S227) 내지 지정 방향 스크롤 개선 처리(S14)와 같이, ZM 개선 처리(S227)와 지정 방향 스크롤 개선 처리(S14)가 교대로 행해지게 된다.

따라서, 임크 제트 프린터(1)에서는 전술의 제 1 및 제 2 비율 변경 방법에 의해, 오토 스크롤 개시 미전(도 8 내지 도 19 참조)에, 인쇄 화상 데이터(기초 화상 데이터)(60)와 표시 화상 데이터(6C)의 크기(해상도)의 비율(2M)을 변경할 수 있음과 동시에, 오토 스크롤 처리 중에 즘키(118)의 키 입력(비율 변경 명령을 입력)함으로써(도 36참조), 스크롤 하면서 비율 변경을 행할 수 있다.

또, 도 9에서 전술된 바와 같이, 비율(ZM)로서는 2/1(2배) 내지 1/16 등의 범위가 있는 것으로, 상기의 경우, 또한 즘키(118)를 눌러 감으로써, ZM=1/2→1/1→2/1→1/16→1/12→1/8→1/6로 변화시킬 수 있다.

또한, 상기의 방법 이외에, 예를 들면, 즘키(118)를 입력하고 나서, 또한 그와 동시에 다른 키를 입력함으로써, 확대/축소의 선택이 가능하도록 할 수도 있는, 이 경우의 다른 키로서는 예를 들면, 숫자의 「1」의 키 입력이 「확대」, 「2」가 「축소」 혹은 「A」의 키가 「확대」, 「B」가 「축소」 등의 외에, 하기의 역할과 구별할 수 있도록 함으로써, 4개의 커서키(110)를 사용하는 등, 여러 가지 방법이 가능하다.

이 방법의 경우, 「확대」축의 키를 누를 때마다, 예를 들면, ZM=1/2→1/1→2/1→1/16→1/12→1/8→1/6로 변화시킬 수 있고, 역으로 「축소」축의 키를 누를 때마다, 예를 들면, ZM=1/6→1/8→1/12→1/16→2/1→1/1와 같이 변화시킬 수 있다.

다음에, 입력기가 4개의 커서키(110) 중의 어느 하나일 때(S228, S230, S232, 또는 S234)에는 각각의 지시하는 방향에 적합한 방향으로의 스크롤 개선 처리를 행한다(S229, S231, S233, 또는 S235).

마 경우의 스크롤 갱신 처리는 도 7의 오토 스크롤 처리(S10)가 전체로 자동적으로 연속하여 스크롤 갱신 처리(S14)를 행하는 것에 대하여, 말하자면 주동의 스크롤 갱신 처리로 되지만, 오토 스크롤 처리 중에 이를의 수동의 스크롤 처리 명령(표시 범위 이동 명령)을 키입력함으로써, 전체로 하여 스크롤 처리를 합성화 처리된다.

도 36에서 커서 「L」 키(1100)의 키 입력으로 판별되어(S230: YES), 아래 스크롤 경신 처리(S231: 도 21의
도 36에 있는)가 진행되며, 도 32와 도 37에 도시된 바와 같이,

(1) 우선, 표시 화상 데이터(6C)를 No. 라인분만큼 위로 이동함과 동시에, 스크롤 화상 데이터(6B)를 No. 라인분만큼 위로 이동한다.

(2) 다음에, 스크롤 화상 데이터(GB)의 Nb 라인분을 판독하여, 표시를 위한 확대/축소 또는 악기호회의 처리를 행하면서 표시 화상 데이터(GC)의 빈 영역에 기록하고 동시에 전개 화상 데이터(GA)의 Nb 라인분 처리를 행하면서 표시 화상 데이터(GB)의 비 영역에 기록한다(S14822).

을 판독하여, 스크롤 화상 데미터(G)의 단 응답에 기록합니다. 대응하는 폰트 데미터를 전개. 화상 데미터(G)

(3) 다른 사람에게 데이터를 표시하거나 다른 사람에게 데이터를 표시하는 행위에 적합한 전

개 회상 데이터(GA)로 한 후 처리를 종료한다.

또 상기의 방법은 도 33a, 도 33b에서 전술한 방법과 같지만, 도 33c와 같이 화장대(화장대)에 따른 방법으로 구현되는 경우에 대해서는 예상되는 범위의 쌍방을 더구나게 하는(순환시킨다).

범위(마스터스)와 세도문·화강·내나니를 그려놓은 다음에 그림을 완성하는 것이다.
수 있음을 말할 것도 없다. 또한, 도 36의 처리(S231)에서는 커서「↑」키(110D)가 블러션 것을
플라그등에 의해 기억하는 것만으로 하고 있고, 자정 방향 스크롤 갱신 처리(S14)로 동시에 행할 수도 있
다. 이 경우의 스크롤 갱신 처리는 도 23, 도 24 및 도 28a 내지 도 28b에 도시된 우측 아래 스크롤 처
리로 되고, 도 32나 도 34와 같은 처리 흐름으로 처리할 수 있다.

(스콜) 시킬 수 있다. 예를 들면, 도 38a, 도 38b, 및 도 38c(도 38c의 (1)은 도 12c의 (1)과 같은)에 도시된 바와 같이, 우측 오토 스크롤 처리 중에, 도 38c (1)의 회면 (T61)도 12의 회면 (T20)과 같음의 상태(ZM:1/2의 상태)로부 터 우측 오토 스크롤 처리중(T62)에, 커서 '1'과 '2'(1100)를 누르면, 표시 범위가 아래로 이동하여, 아래 줄의 짟은 크기의 문자를 순차로 확인할 수가 있게 된다.

역으로, 각 문자 등의 단위 회상을 시인할 수 있도록, 비율(ZW)을 크게한 경우에는 작은 표시 화면(18)에 표시 범위에 들어 간 단위 회상의 내용은 볼 수 있지만, 전체의 배치의 전체가 틀어가지 않기 때문에, 표시 범위에 들어 간 단위 회상의 내용이나 배치 등을 볼 수 없다.

상가와 같은 문제점에 대하여, 도 38a 내지 도 38c에서 상술과 같이, 이 잉크 제트 프린터(화상 표시 장치)(1)에서는 최저한 각 문자 등의 단위 화상을 시안할 수 있도록 한 비율(ZM)에서 오토 스크롤 처리를 행하면서, 표시 범위를 이동시킴으로써, 전체 배치의 요소로 되는(보고자 하는 곳) 단위 화상, 예를 들면, 도 38a 내지 도 38c에서 상술의 작은 크기의 마지막 문자 「을」 나, 큰 크기의 마지막 문자 「을」 등과 같은 내용이나 배치 등을 용이하게 볼 수 있다.

또한 같은 예에서는 커서 \downarrow 키(1100)나 커서 \uparrow 키(1101)를 키 입력한 경우에 대해서는

설명하였지만, 예를 들면, 우측 오토 스크롤 처리중에 커서 「↑」 키(110L)를 키입력으로써, 스크롤 처리를 감속시키거나 역률로 스크롤 처리를 가속하거나, 커서 「←」 키(110L)를 키입력으로써, 스크롤 처리를 가속시킬 수 있다.

한 시기기도 아니었지만 그간은 그다지 좋았던 적은 없었다. 그나마 그는 다른 비행기를 찾는 경우에도, 같은 조작이 가능한 것이라.

물론, 우리는 광장파는 나는 증강으로 (116)의 입력이 유효한 것은 말할 필요도 없다.

또한, 즐서니 힐서의 문자·화상(단위·화상)을 테이프(1)의 키마·방향이나 페션(종단부)을 통해 복제·재생할 수 있도록 한 사항(도

나. 이러한 단위의 학생들은 미리 배울 예정인 내용을 미리 배우거나, 혹은 학습에 어려움을 겪고 있는 학생에게는 그 학습 내용을 미리 배우게 하는 방식이다.

소리·음악·페트·프리터(1)에서는 '슬럼프' 비운과 같아, 즉 중서나 황서 등이 혼재한 인쇄·화상·데이터(GD)에

증기 헹크 세트 프레임(1)에서는 증기를 끌어들이는

대하여도, 작은 표시 화면(18)을 사용하여 그 화상을 구성하는 단위 화상의 내용, 방향, 배치, 배열 방향 등을, 비교적 간이한 조작으로 용이하게 시인할 수 있다.

예를 들면, 도 42a 내지 도 42g에 도시된 바와 같이, 테이프(T)의 미송 방향(도 7b의 「↑」의 방향)에 대하여, 여러 가지 인쇄 화상 데이터의 예(6a, 6b, 6c, 6d, 6h, 6v, 및 6w 중, 인쇄 화상 데이터(6m)를 예로 들면, 이 인쇄 화상 데이터(6m)는 세로 방향으로 횡서한 「세로형 횡서」의 방식으로 「↑100」의 화상이 작성되고, 「증서」의 방식으로 「千代田屋~大郎 様」의 화상이 작성되어 있다.

이와 같은 복수의 배열 방향 등이 존재한 인쇄 화상 데이터(6m)와 같은 경우, 시인하는 방향도 그 배열 방향 등에 따른 쪽이 시인하기 쉽다. 도 42b의 상기의 인쇄 화상 데이터(6m)를 시인 대상의 인쇄 화상 데이터(기초 화상 데이터)(60)로 한 경우, 예를 들면, 도 39a 내지 도 39c에 도시된 바와 같이, 처음, 인쇄 화상 데이터(60)의 좌측 하단을 표시시키며(T66), 상측 오토 스크를 처리에 의해 「↑100」의 화상을 확인하여(T67), 우측 상단까지 행한 상태(T68)로 상측 오토 스크를 처리를 종료한다.

물론, 이 증표 조건은 전술의 종료 위치 지정으로 행하여도 무방하고, 순회하도록 하여 스텝키(112)로 증로시켜도 된다. 그리고, 이 상태(T68)에서 우측 오토 스크를 처리를 개시하여, 「千代田屋」의 선두가 표시된 시점에서, 커서 「↓」 키(110)에 의해 표시 범위를 조금 아래로 이동시키고(T69), 「千代田屋 事務所3-4-3」와 「特許廳 出願課 御中」을 동시에 볼 수 있다.

상기의 도 39a 내지 도 39d의 예는 직교하는 2방향, 즉, 테이프(T)의 길이 방향과 쪽 방향으로 단위 화상의 배열 방향이 존재하고 있는 경우를 도시하고 있고, 상기 예에서도 명백한 바와 같이, 잉크 제트 프린터(1)에서는 그 직교하는 2방향의 오토 스크를 처리를 그들의 배열 방향을 따라 선택할 수 있기 때문에, 상기 예는 그들의 배열 방향을 따라 선택할 수 있기 때문에, 그 화상을 구성하는 단위 화상의 내용, 방향, 배치, 배열 방향 등을, 비교적 간이한 조작으로 용이하게 볼 수 있다.

마찬가지로, 예를 들면, 도 42b의 「표제/일」의 방식으로 작성된 인쇄 화상 데이터(6b)를 시인 대상의 인쇄 화상 데이터(기초 화상 데이터)(60)로 한 경우, 최초에 좌측 상단을 표시하여 상반만큼의 화상을 볼 수 있도록 하고, 우측 오토 스크를 처리에 의해 위의 「교통비」를 보고, 다음에 우측 하단을 표시하여 하반만큼의 화상을 볼 수 있도록 하여, 원쪽 오토 스크를 처리에 의해 아래의(180도 회전하였다, 즉 점대상의) 「교통비」를 볼 수 있다.

미 경우는 역방향의 2방향의 예이고, 단위 화상이 역방향으로 배열된 문자열 등의 화상이 존재하고 있어도, 잉크 제트 프린터(1)에서는 그 역방향의 2방향의 오토 스크를 처리를 그들의 배열 방향을 따라 선택할 수 있기 때문에, 점대상의(문자열 등의) 화상 등을 구성하는 단위 화상의 내용, 방향, 배치, 배열 방향 등을, 비교적 간이한 조작으로 용이하게 볼 수 있다.

또한, 도 40a 내지 도 41은 쪽이 넓은 테이프(T)에 인쇄하는 인쇄 화상 데이터(60)를 보는 예를 도시하고 있고, 도 40b에 도시된 바와 같이, 도 18a 내지 도 18d에서 전술된 것을 점대상에 합체시킨 것으로, 이 인쇄 화상 데이터(60)는 테이프(T)의 쪽 방향으로 512도트의 해상도를 갖는다.

미 경우, 예를 들면, 도 40b의 화면(T70)과 같이, 최초에 좌측 상단을 표시하여 우측 오토 스크를 처리(T70 내지 T72)를 행하며, 왼쪽의 일부의 화상, 즉 상반만큼의 소문자의 「12345」와 「ABCDEF6H」와 일부를 제외한 대문자의 「あい えお」를 볼 수 있다.

그래서, 다음에, 아래 오토 스크를 처리(T72 내지 T74)를 행하고, 또한 왼쪽 오토 스크를 처리(T74 내지 T76)를 행하면, 우측의 일부의 화상, 즉 위의 대문자의 「え」의 일부 「お」의 나머지, 하반만큼의 소문자의 「12345」와 「ABCDEF6H」와 일부를 제외한 대문자의 「あい えお」를 볼 수 있다.

또 도 40b의 우측 오토 스크를 상반만큼의 화상 중, 대문자의 「あい えお」의 아래의 일부와, 그 아래의 소문자의 「アイウ」를 볼 수 있다.

미려한 경우에는 예를 들면, 화면(T70)의 상태에서, 정자키(116), 재개키(117) 및 커서키(110)를 조작하여, 표시 범위를 조금 상하로 움직여, 대문자의 「あい」의 하단을 확인하여, 우측 오토 스크를 처리가 또 한 진행된 화면(T71)의 상태에서, 소문자의 「ア イウ」 까지를 확인하고 나서, 또한 우측 오토 스크를 처리를 재개하여, 화면(T72)의 상태로, 표시 범위를 조금 아래로 이동(스크롤하여 남는 대문자의 「えお」의 일부를 확인하면, 그 시점에서 상반만큼의 화상을 모두 보게된다. 하반만큼에 관해서도 마찬가지이다.

또한, 상술한 화면(T75)의 상태로 스텝키(112)에 의해 증진하여, 상측 오토 스크를 처리를 행하여, 시인의 순서를 변경하거나(T77), 마찬가지로, 화면(T73)의 상태로 증진하여, 왼쪽 오토 스크를 처리를 행하거나(T78) 하여도 된다. 이와 같이, 잉크 제트 프린터(1)에서는 4방향의 오토 스크를 처리와 그 처리 내용을 처리 변경 명령에 의해 변경함으로써, 인쇄 화상 데이터(60)의 화상을 보는 것을, 비교적 간이한 조작으로 자유자재로 행할 수 있다.

이상에 상술된 바와 같이, 잉크 제트 프린터(1)(화상 표시 장치)에서는 오토 스크를 키(115)를 누르면서, 4개의 커서키(110) 중의 어느 하나를 누름으로써(개시 명령을 전달하여 입력함으로써), 인쇄 화상 데이터(기초 화상 데이터)(60) 상의 상하좌우의 4방향으로, 표시 범위를 오토 스크를 시킬 수 있다. 또한, 오토 스크를 미기 때문에, 개시 명령만을 입력해 주면, 커서 등의 다른 스크를 수단을 계속 누르는 등의 번거로운 조작이 불필요하게 된다.

이 경우, 도 22 등에 전술된 바와 같이, 인쇄 화상 데이터(기초 화상 데이터)(60) 상의 표시 범위의 화상 데이터(6c)에서 표시 화상 데이터(6c)에의 변화에는 증례와 같이, 단순한 화상의 추출 또는 확대/축소 또는 축소의 각 단위 화상의 악기호에의 치환 등이 포함된다.

이것에 의해, 적어도 각 단위 화상용을 판별할 수 있는 정도의(해상도의) 표시 화상 데이터(GC)를 표시함으로써, 예를 들면, 우측 방향의 우측 오토 스크를 처리를 행하면, 인쇄 화상 데이터(기초 화상 데이터)(60) 상의 좌측에서 우측의 방향으로 나열된 단위 화상(예를 들면 횡서나 증서의 문자열 화상 등의 각 문자 화상)의 내용, 방향, 배치, 배열 방향 등을 연속하여 용이하게 시인할 수 있다. 마찬가지로, 하방의 아래 오토 스크를 행하면, 위에서 아래로의(횡서 또는 증서 등의) 단위 화상의 시인을 행할 수 있

고, 승방향이나 원쪽 방향 등도 마찬가지이다. 또한, 직교하는 2방향, 즉, 테이프(T)의 길이 방향과 폭 방향으로 단위 화상의 배열 방향이 존재하여도, 그 직교하는 2방향의 오토 스크롤 처리를, 그들의 배열 방향을 따라 선택할 수 있고, 또한, 단위 화상의 배열 방향이 역방향으로 존재하고 있어도, 그의 배열 방향을 따라 선택할 수 있기 때문에, 인쇄 화상 데이타(6D)를 구성하는 단위 화상의 내용, 방향, 배치, 배열 방향 등도, 비교적 간이한 조작으로 용이하게 볼 수 있다.

또한, 잉크 제트 프린터(화상 표시 장치)(1)에서는 정지기(116), 재개기(117), 줌기(118), 및 4개의 커서 키(110) 등을 키입력(처리변경 명령을 입력)함으로써, 오토 스크롤 처리에 있어서의 처리 내용을 변경할 수 있고, 이것에 의해, 인쇄 화상 데이타(6D)의 화상을 보는 것을, 비교적 간이한 조작으로 또한 용이하게, 즉, 자유자재로 행할 수 있다.

또, 상술한 실시예에서는 본 발명에 따른 화상 표시 장치를 잉크 제트 방식의 테이프 인쇄 장치에 적용하였지만, 잉크 제트 방식에 한정되지 않고, 서哩 헤드의 발열체에 의해서 잉크를 승화시키는 승화형 열 전사 방식, 용융형 열 전사 방식 등에도 적용할 수 있다. 또한, 테이프 카트리지로부터 공급하는 테이프 등으로서도, 박리지 부착 테이프뿐만 아니라, 마찬가지로 시판되고 있는 전사 테이프, 아이언 전사 테이프 등의 박리지가 없는 것도 무방함은 말할 것도 없다.

또한, 테이프 인쇄 장치 미외에도, 예를 들면, 소형의 인장 작성 장치에서, 비교적 대형의 인장면을 갖는 표인장을 작성하기 위한 화상 데이타를 확인하는 등 내지 다른 소형미대 영가인 정보 처리 장치의 화상 표시 장치로서도, 적용할 수 있다.

발명의 요지

이상 설명한 바와 같이 본 발명의 화상 표시 장치에 의하면, 표시하는 화상의 규모에 대하여 작은 표시 화면을 사용하여도, 그 화상을 구성하는 일의의 장소의 단위 화상용이나 배열 방향 등을, 비교적 간이한 조작으로 용이하게 볼 수 있는 등의 효과가 있다.

미상은 본 발명의 바람직한 실시형태의 설명이고, 본 발명의 정신 및 범위를 벗어나기 않게 여러 가지 변경이 가능한 것은 당업자에는 이해될 것이다.

(57) 청구의 범위

청구항 1

여러 가지의 명령 및 데이타를 입력하기 위한 입력 수단과,

표시 화면을 갖는 표시 수단과,

도트 매트릭스로 이루어진 기초 화상 데이타의 일부 또는 전부를 기억하는 기초 화상 데이타 기억 수단과,

상기 입력 수단으로부터의 명령에 기초하여, 상기 기초 화상 데이타 중의 표시 범위의 화상 데이타를, 표시 화상 데이타로 변환하여 상기 표시 화면에 표시하는 표시 제어 수단을 포함하는 화상 표시 장치로서,

상기 입력 수단은,

상기 표시 범위를, 상기 기초 화상 데이타 상의 상하 좌우 중에서 어느 하나의 소정 방향으로 자동적으로 연속하여 스크롤시키는 오토 스크롤 처리의 개시 명령을 입력하기 위한 개시 명령 수단과,

상기 오토 스크롤의 처리의 개시 시 이전 혹은 처리 중에 그 시점에서의 상기 표시 범위를 상기 기초 화상 데이타 상의 상하 좌우 중 어느 하나의 방향으로 이동시키는 표시 범위 이동 명령을 입력하기 위한 변경 명령 수단을 갖고,

상기 표시 제어 수단은, 상기 개시 명령을 입력했을 때, 상기 오토 스크롤 처리를 개시함과 동시에, 상기 표시 범위 이동 명령을 입력했을 때, 그 입력된 표시 범위 이동 명령에 따라서, 상기 표시 화상 데이타를 변경하여 상기 표시 화면에 표시시키는 화상 표시 장치.

청구항 2

제 1 항에 있어서, 상기 표시 제어 수단은, 상기 오토 스크롤 처리를, 상기 개시 명령을 입력한 시점의 상기 표시 범위로부터 개시하는 화상 표시 장치.

청구항 3

제 1 항에 있어서, 상기 입력 수단은, 상기 오토 스크롤 처리의 상기 기초 화상 데이타 상의 개시 위치를 지정하기 위한 개시 위치 지정 수단을 구비하는 화상 표시 장치.

청구항 4

제 3 항에 있어서, 상기 개시 위치 지정 수단은, 상기 표시 화면의 적어도 1개의 점과 미리 대응시킨 상기 기초 화상 데이타 상의 복수의 기점을 선택함으로써; 상기 개시 위치를 설정 가능하게 하는 개시 위치 선택 수단을 구비하는 화상 표시 장치.

청구항 5

제 3 항에 있어서, 상기 개시 위치 지정 수단은, 상기 기초 화상 데이타 상의 소정의 점과 상기 표시 화상 상의 소정의 점간의 거리에 대응하는 파라미터를 입력함으로써 상기 개시 위치를 지정 가능하게 하는 개시 위치 입력 수단을 구비하는 화상 표시 장치.

첨구항 6

제 1 항에 있어서, 상기 표시 제어 수단은, 상기 오토 스크롤 처리를, 상기 기초 화상 데이터의 증단까지 행하여 종료하는 화상 표시 장치.

첨구항 7

제 1 항에 있어서, 상기 입력 수단은, 상기 오토 스크롤 처리의 상기 기초 화상 데이터 상의 종료 위치를 지정하기 위한 종료 위치 지정 수단을 구비하는 화상 표시 장치.

첨구항 8

제 7 항에 있어서, 상기 종료 위치 지정 수단은, 상기 표시 화면의 적어도 1개의 첨과 미리 매듭시킨 상기 기초 화상 데이터 상의 복수의 기점을 선택함으로써, 상기 종료 위치를 설정 가능하게 하는 종료 위치 선택 수단을 구비하는 화상 표시 장치.

첨구항 9

제 7 항에 있어서, 상기 종료 위치 지정 수단은, 상기 기초 화상 데이터 상의 소정의 첨과 상기 표시 화상 상의 소정의 첨간의 거리에 대응하는 파라미터를 입력함으로써 상기 종료 위치를 자정 가능하게 하는 종료 위치 입력 수단을 구비하는 화상 표시 장치.

첨구항 10

제 1 항에 있어서, 상기 표시 제어 수단은, 상기 오토 스크롤 처리를, 상기 기초 화상 데이터의 증단과 시단을 연결하여 순환시키는 화상 표시 장치.

첨구항 11

제 1 항에 있어서,

상기 입력 수단으로부터의 데이터를 기초 데이터로 기억하는 기초 데이터 기억 수단과,

상기 기초 데이터에 대응하는 단위 화상 데이터를 출력하는 단위 화상 데이터 생성 수단과,

상기 단위 화상 데이터 생성 수단으로부터 출력된 상기 기초 데이터에 대응하는 단위 화상 데이터를, 상기 기초 화상 데이터 기억 수단 내의 상기 기초 화상 데이터의 영역 상에 배치하여, 상기 기초 화상 데이터의 일부 또는 전부를 작성하는 기초 화상 데이터 작성 수단을 구비하는 화상 표시 장치.

첨구항 12

제 1 항에 있어서,

상기 오토 스크롤 처리 중의 일의의 시점에서, 상기 기초 화상 데이터 중의 상기 일의의 시점의 표시 범위 및 그 표시 범위로부터 소정 단위 시간 내에 스크롤에 의해 이동 가능한 범위를 포함하는 스크롤 범위의 부분을, 일의의 시점에서 사용할 수 있는 스크롤 화상 데이터로서 기억하는 스크롤 화상 데이터 기억 수단을 구비하고,

상기 표시 제어 수단은, 상기 오토 스크롤 처리 중에, 상기 스크롤 화상 데이터 중의 상기 표시 범위의 부분을 변환하여, 상기 일의의 시점의 표시 화상 데이터로서, 상기 표시 화면에 표시함과 동시에, 상기 일의의 시점에서 사용할 수 있는 상기 스크롤 화상 데이터를 상기 기초 화상 데이터 기억 수단으로부터 판독하여, 상기 일의의 시점까지 상기 스크롤 화상 기억 수단에 기억시키는 화상 표시 장치.

첨구항 13

제 1 항에 있어서,

상기 입력 수단으로부터의 데이터를 기초 데이터로서 기억하는 기초 데이터 기억 수단과,

여러 가지의 데이터의 입력에 따라서, 대응하는 단위 화상 데이터를 출력하는 단위 화상 데이터 생성 수단과,

상기 오토 스크롤 처리 중의 일의의 시점에서, 상기 기초 화상 데이터 중의 상기 일의의 시점의 표시 범위 및 그 표시 범위로부터 소정 단위 시간 내의 스크롤에 의해 이동 가능한 범위를 포함하는 스크롤 범위의 일부를, 일의의 시점에서 사용할 수 있는 스크롤 화상 데이터로서 기억하는 스크롤 화상 데이터 기억 수단과, 상기 단위 화상 데이터 생성 수단으로부터 출력된 상기 기초 데이터에 대응하는 단위 화상 데이터를, 상기 기초 화상 데이터를, 상기 기초 화상 데이터 기억 수단 내의 상기 기초 화상 데이터의 영역 상에 배치하여, 상기 일의의 시점에서 사용할 수 있는 스크롤 화상 데이터를, 상기 일의의 시점부터 상기 소정 단위 시간 전까지 작성하는 기초 화상 데이터 작성 수단을 구비하고,

상기 표시 제어 수단은, 상기 오토 스크롤 처리 중에, 상기 스크롤 화상 데이터 중의 상기 표시 범위의 부분을 변환하여, 상기 일의의 시점의 표시 화상 데이터로서, 상기 표시 화면에 표시함과 동시에, 상기 일의의 시점에서 사용할 수 있는 스크롤 화상 데이터를, 상기 기초 화상 데이터 기억 수단으로부터 판독하여, 상기 일의의 시점까지 상기 스크롤 화상 기억 수단에 기억시키는 화상 표시 장치.

첨구항 14

제 1 항에 있어서, 상기 기초 화상 데이터가 인쇄 대상물에 인쇄하기 위한 인쇄 화상 데이터인 화상 표시 장치.

청구항 15

제 14 항에 있어서, 상기 인쇄 대상들이 템마프 형태인 화상 표시 장치.

청구항 16

제 1 항에 있어서, 상기 변경 명령 수단은, 또한 상기 오토 스크롤 처리를 일시 정지시키는 정지 명령을 입력하는 정지 명령 입력 수단을 갖는 화상 표시 장치.

청구항 17

제 1 항에 있어서, 상기 개시 명령 수단은, 또한 적어도 2방향의 오토 스크롤 처리의 개시 명령을, 선택적으로 입력 가능한 화상 표시 장치.

청구항 18

입력 수단과 표시 화면을 갖는 화상 표시 장치의 화상 데이터를 오토 스크롤하는 화상 표시 방법에 있어서,

도트 매트릭스로 이루어진 기초 화상 데이터의 일부 또는 전부를 기억하는 단계와,

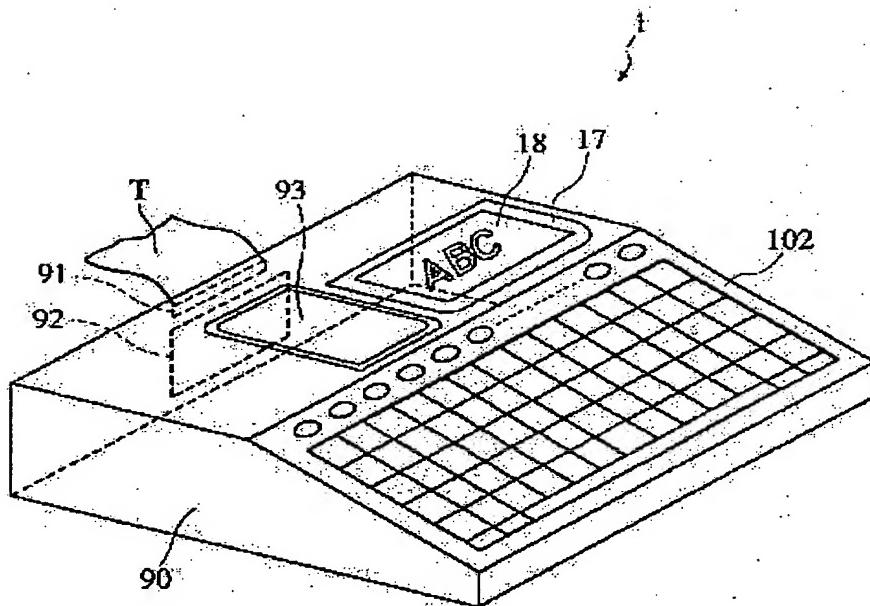
상기 입력 수단으로부터의 명령에 기초하여, 상기 기초 화상 데이터 중의 표시 범위의 화상 데이터를, 표시 화상 데이터로 변환하여 표시 화면에 표시시키는 단계와;

상기 입력 수단으로부터 입력된 개시 명령에 따라서, 상기 표시 범위를, 상기 기초 화상 데이터 상의 상하 좌우 중의 어느 하나의 소정 방향으로 자동적으로 연속하여 스크롤시키는 오토 스크롤 처리를 개시하는 단계와;

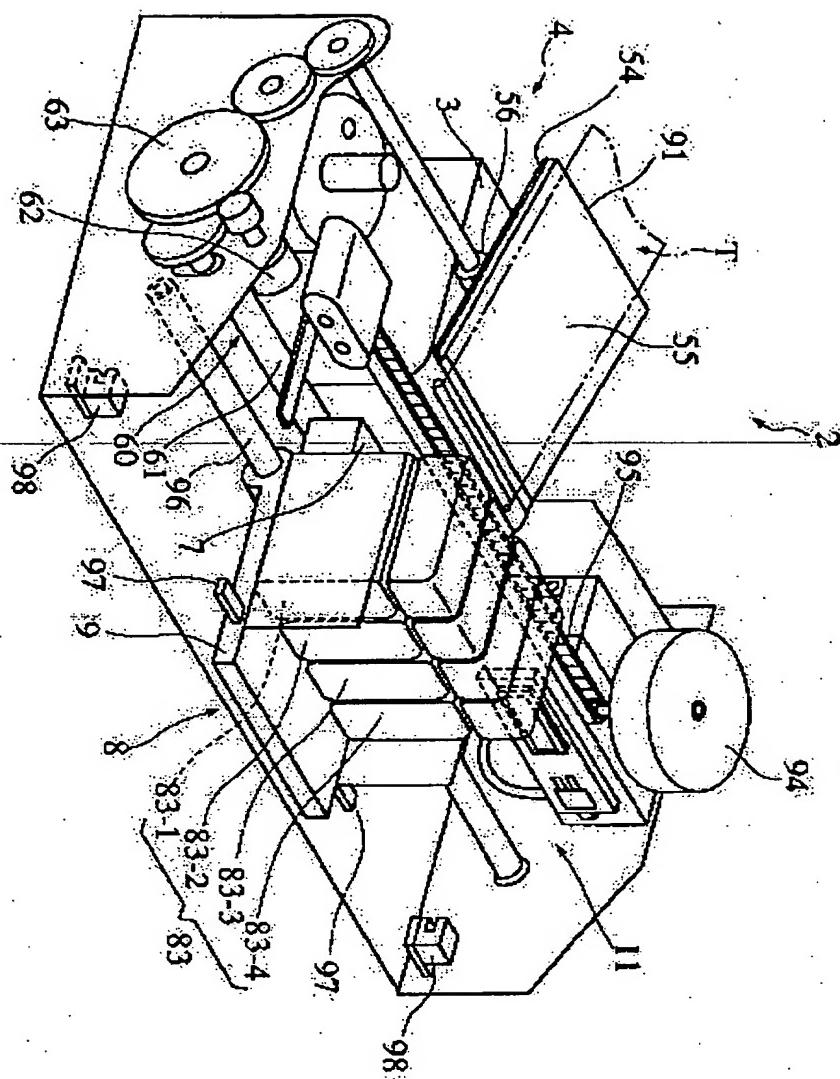
상기 입력 수단으로부터 입력된 표시 범위 이동 명령에 따라서, 상기 오토 스크롤의 처리의 개시 시 이전 혹은 처리 중에 그 시점에서의 상기 표시 범위를 상기 기초 화상 데이터 상의 상하 좌우 어느 하나의 방향으로 이동시킴으로써 상기 표시 화상 데이터를 변경하여 상기 표시 화면에 표시하는 단계를 포함하는 화상 표시 방법.

도면

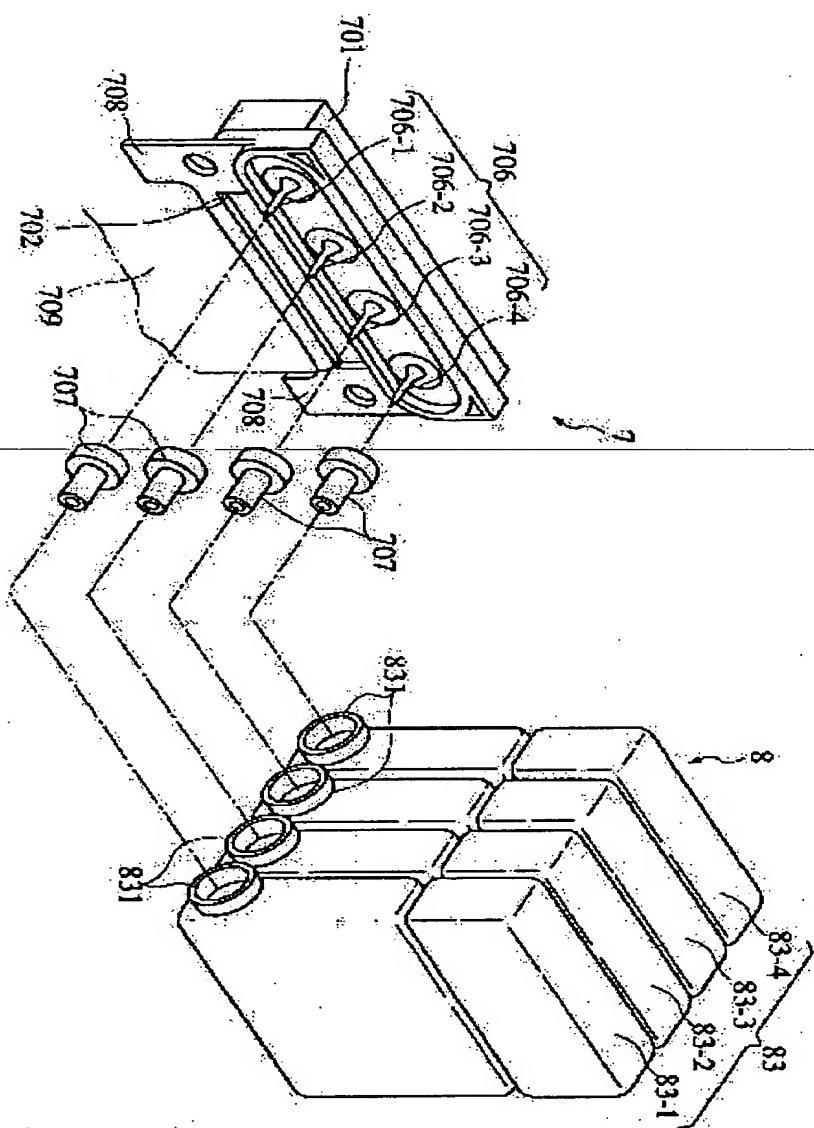
도면 1



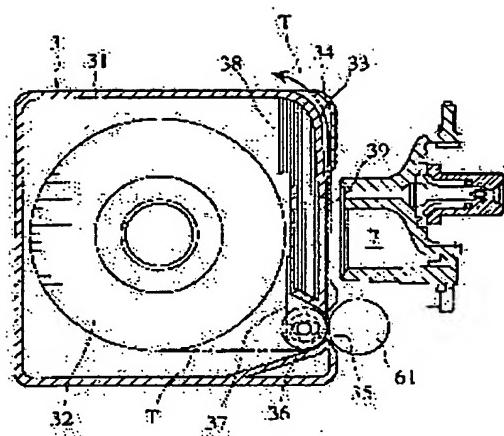
도면2



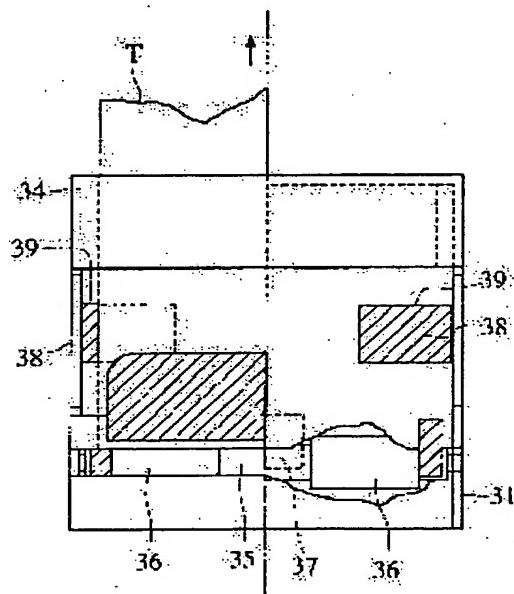
5B3



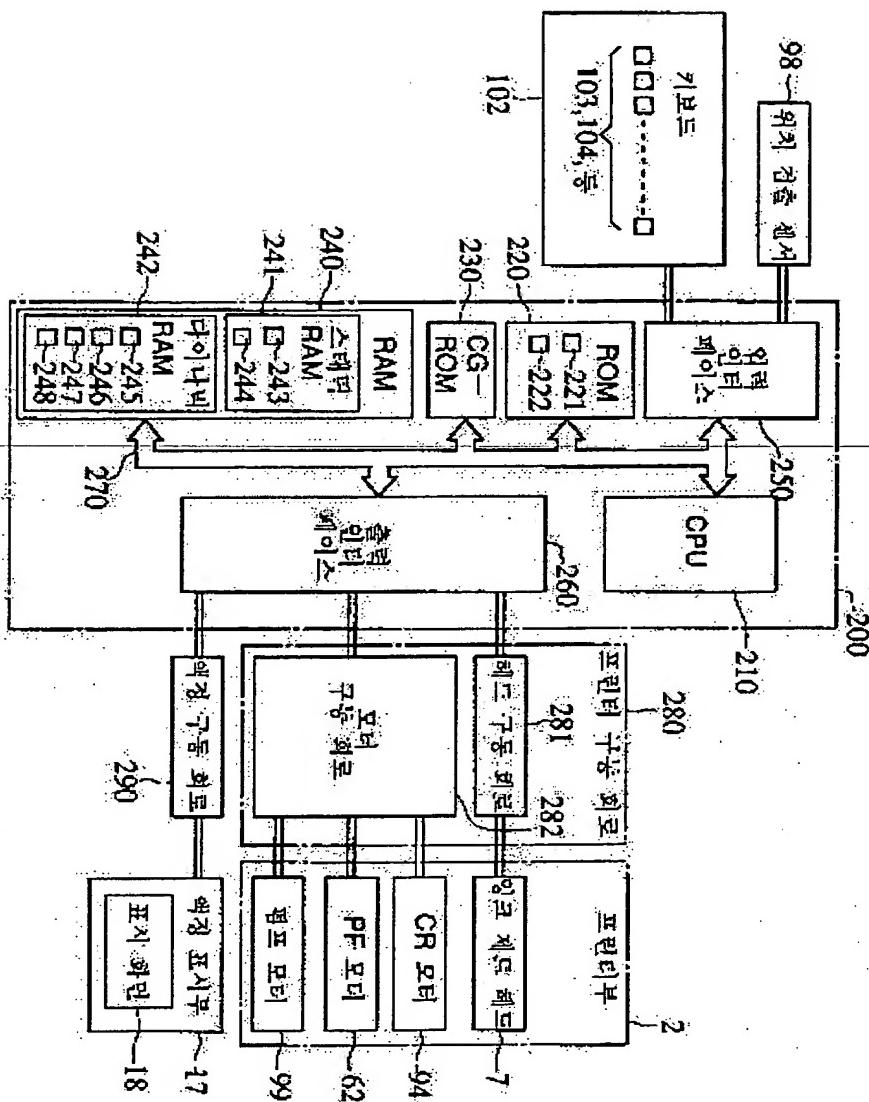
도면4a



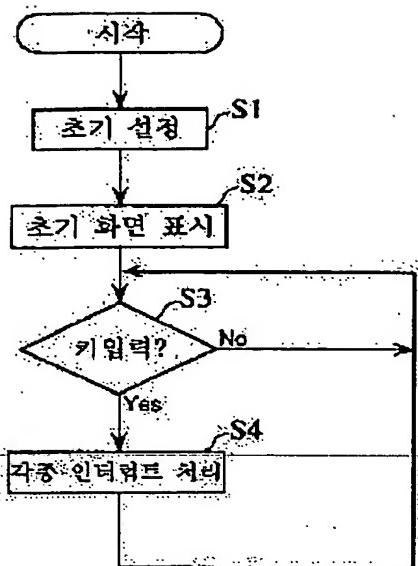
도면4b



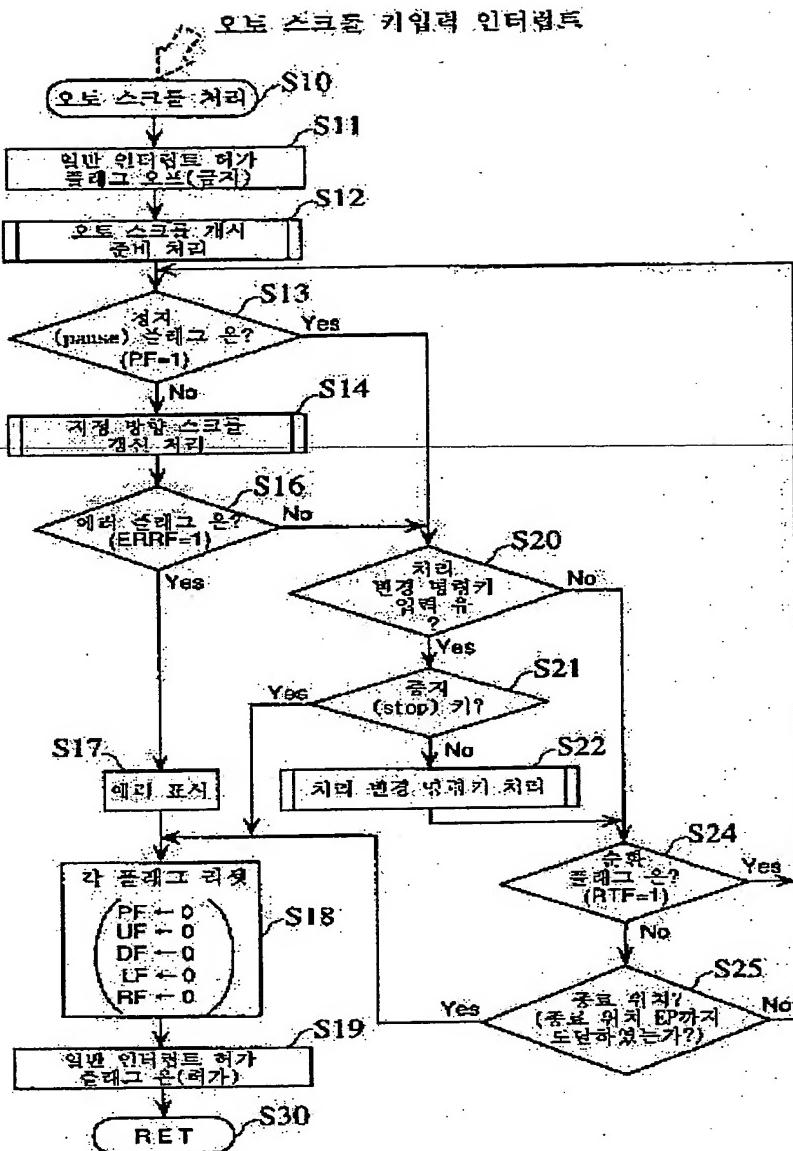
도면5



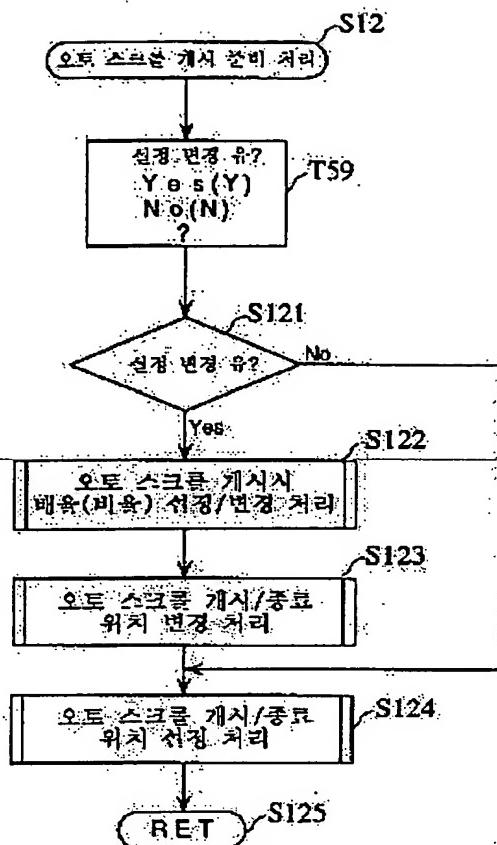
도면8



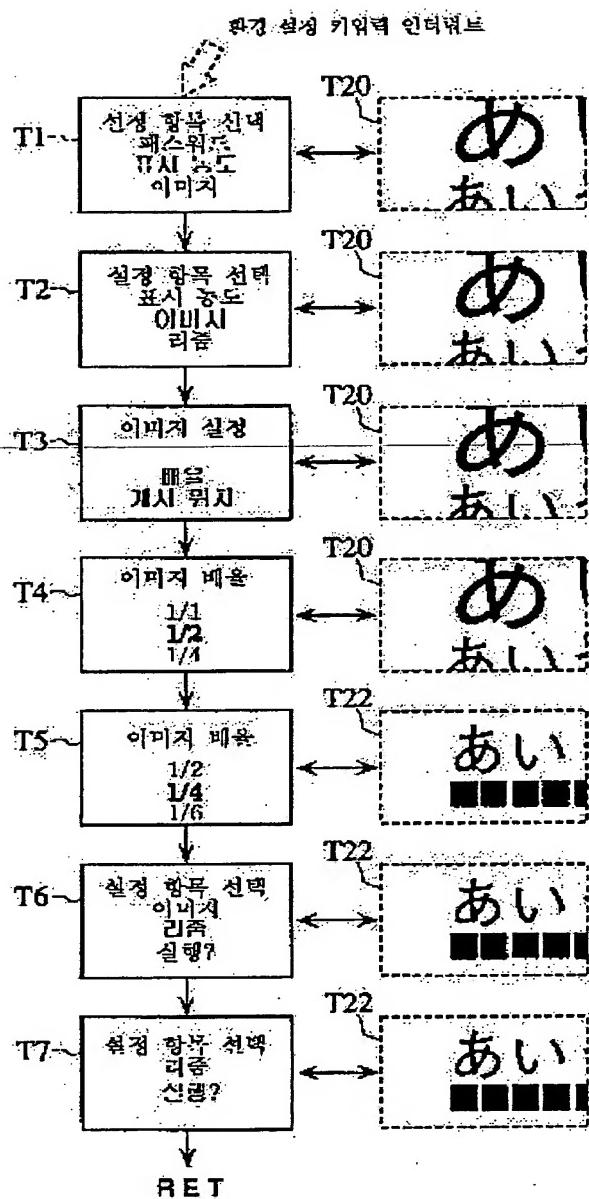
도면7



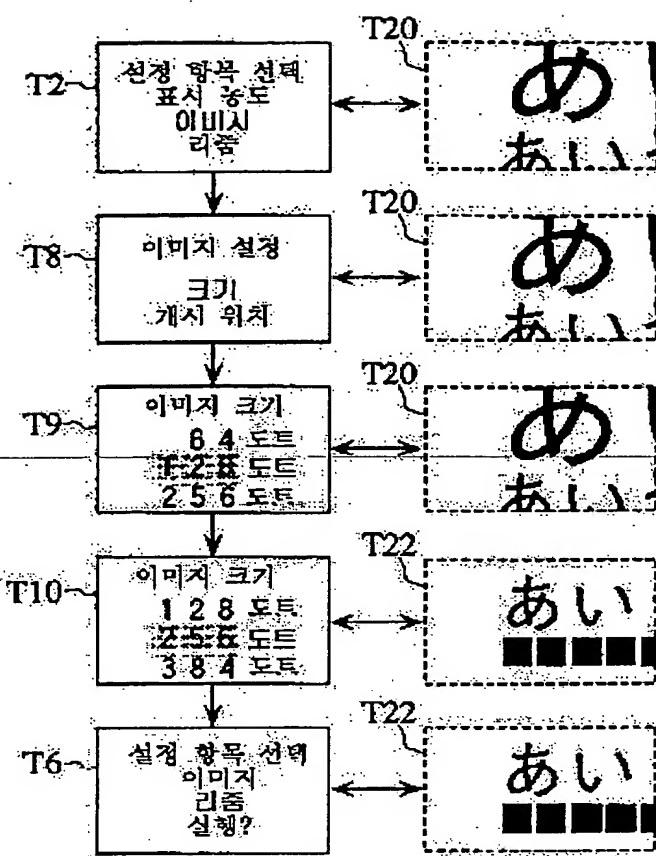
도면8



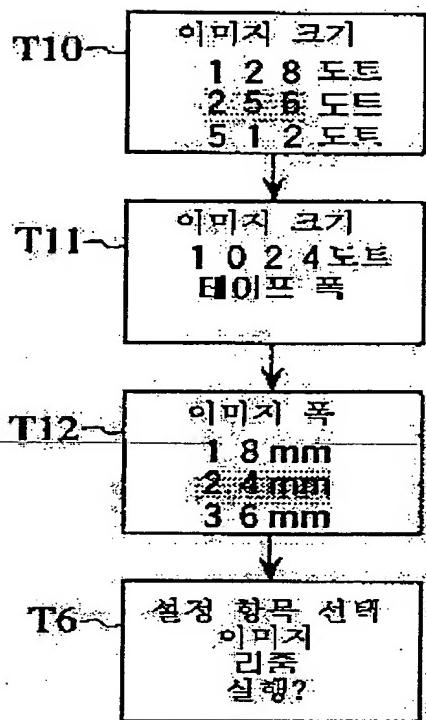
도면9



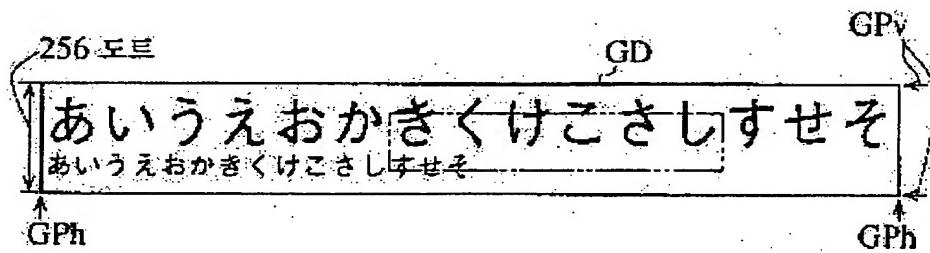
도면10



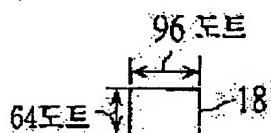
도면 11



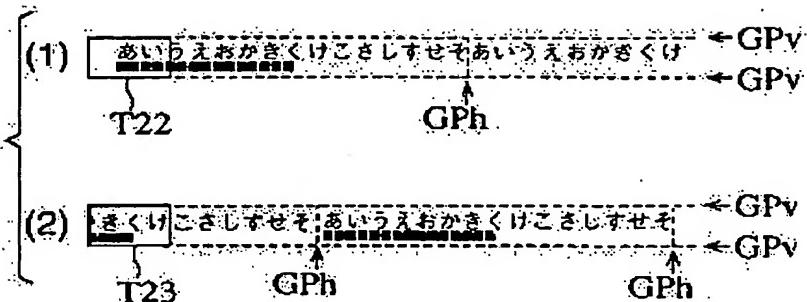
도면 12



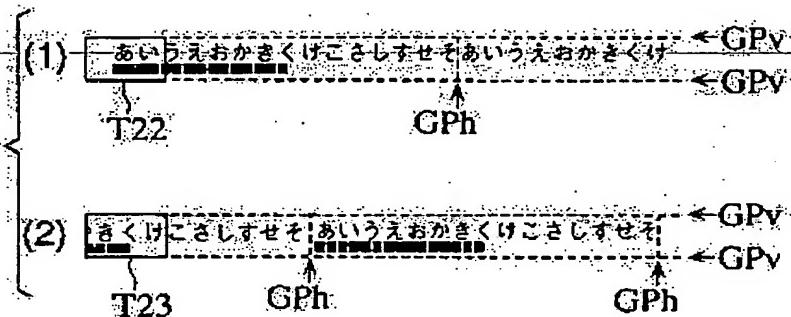
도면 12b



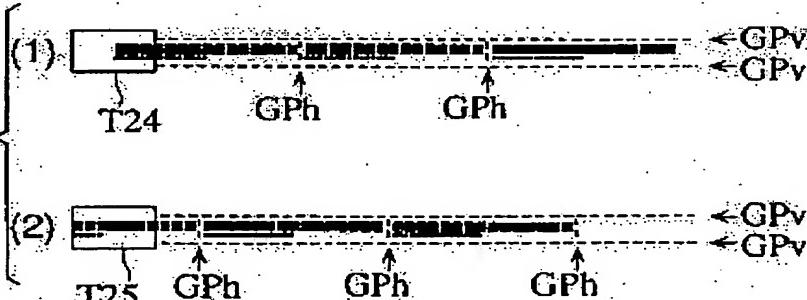
モルヒ



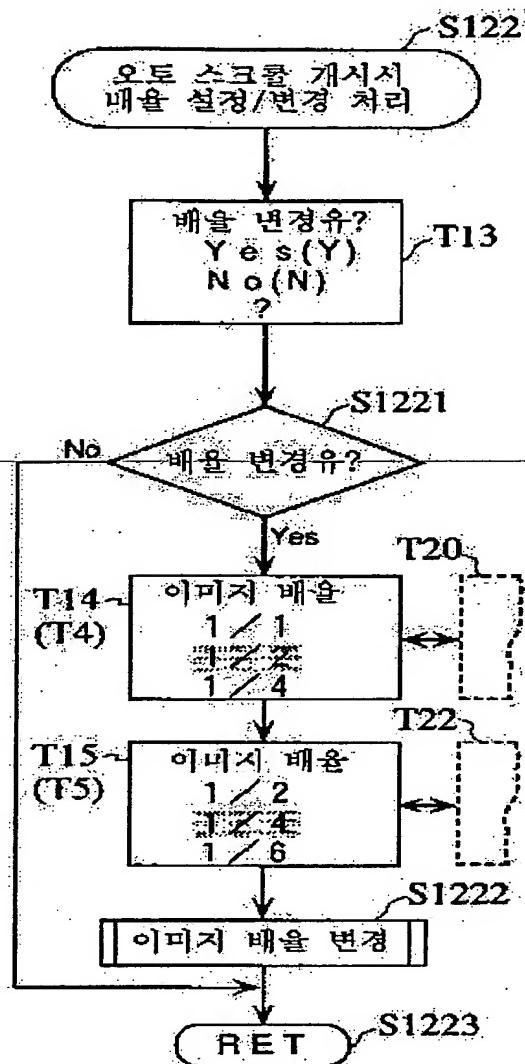
モルヒ



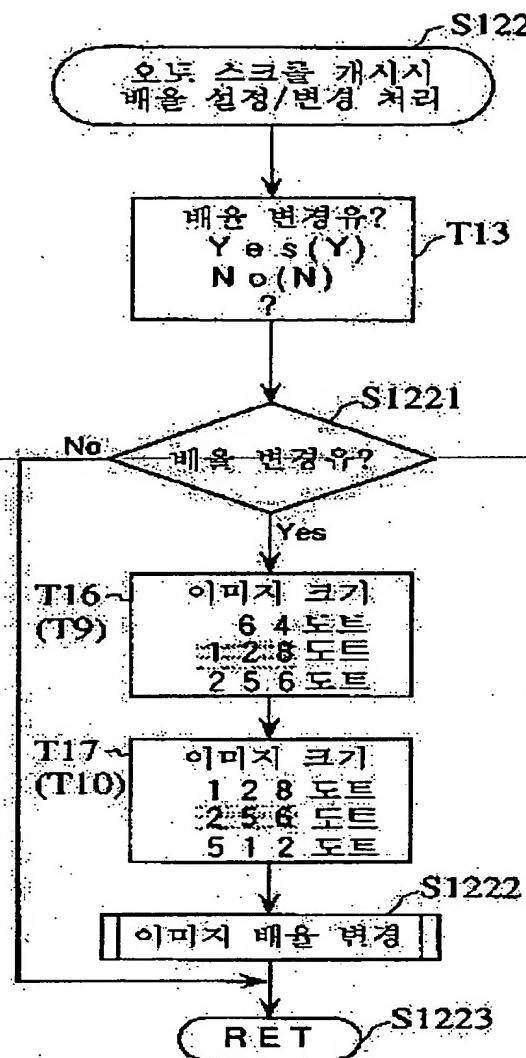
モルヒ

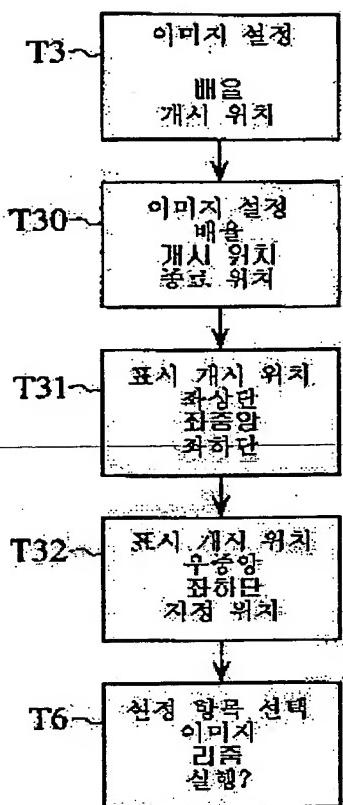


도면13a

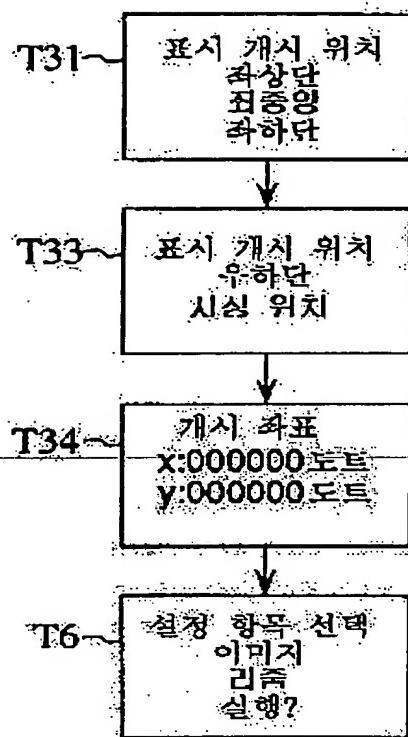


도면13b

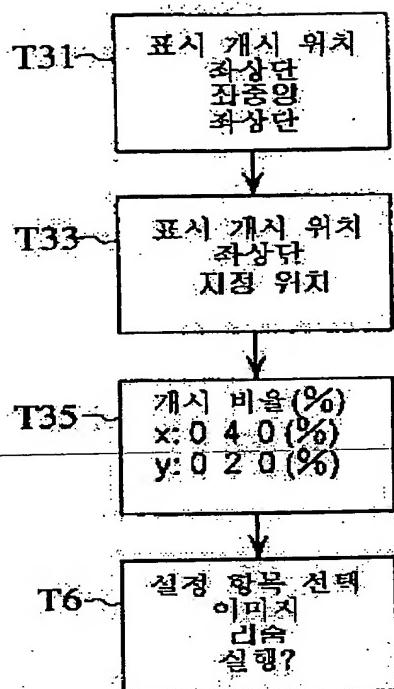


도면14

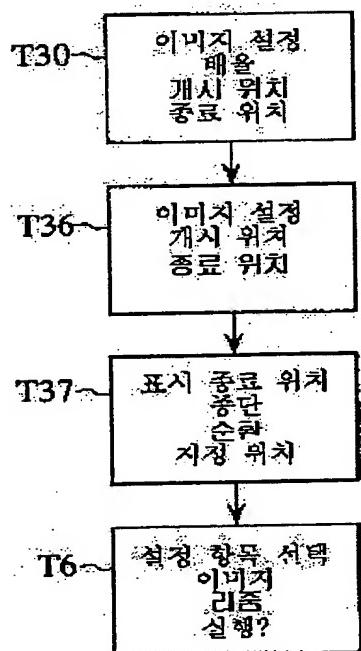
도면156



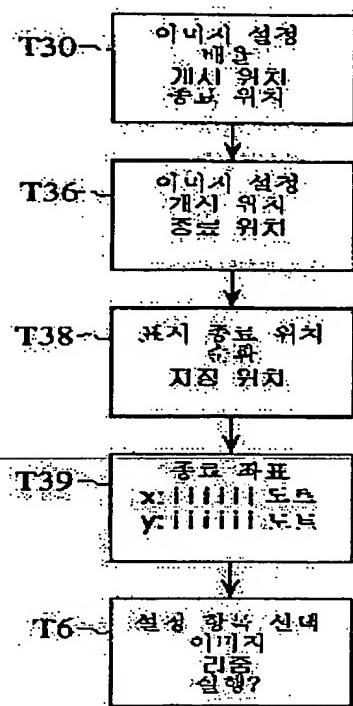
도면155



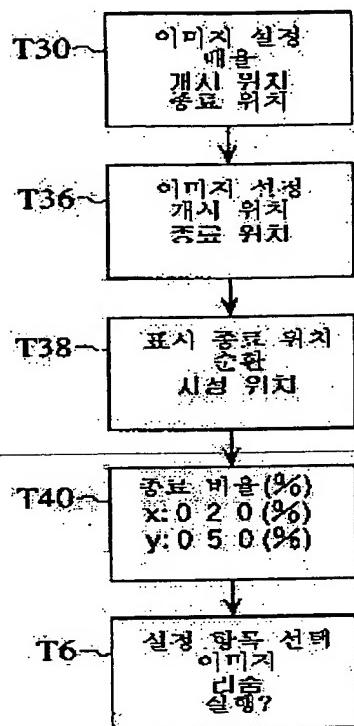
도면156



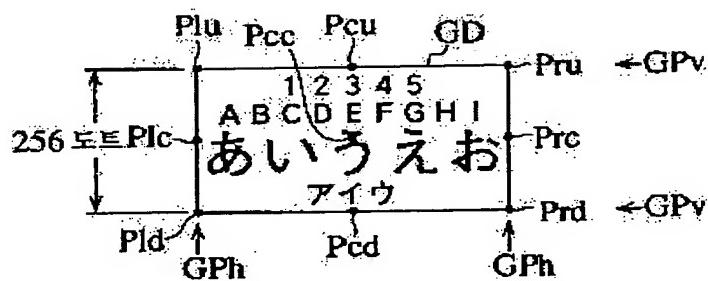
도면 17a



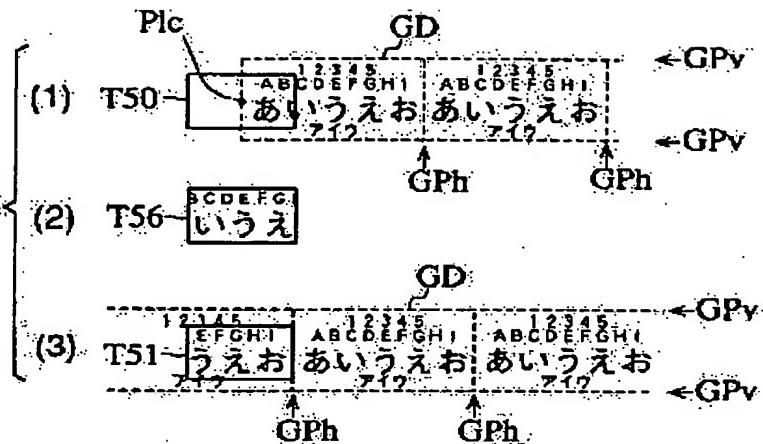
도면 17b



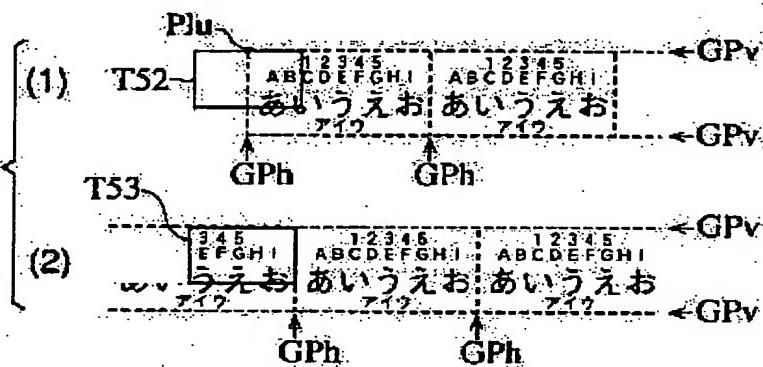
도면 18a



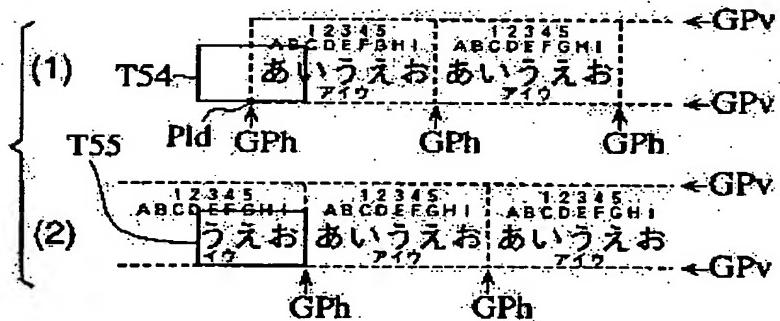
E818d



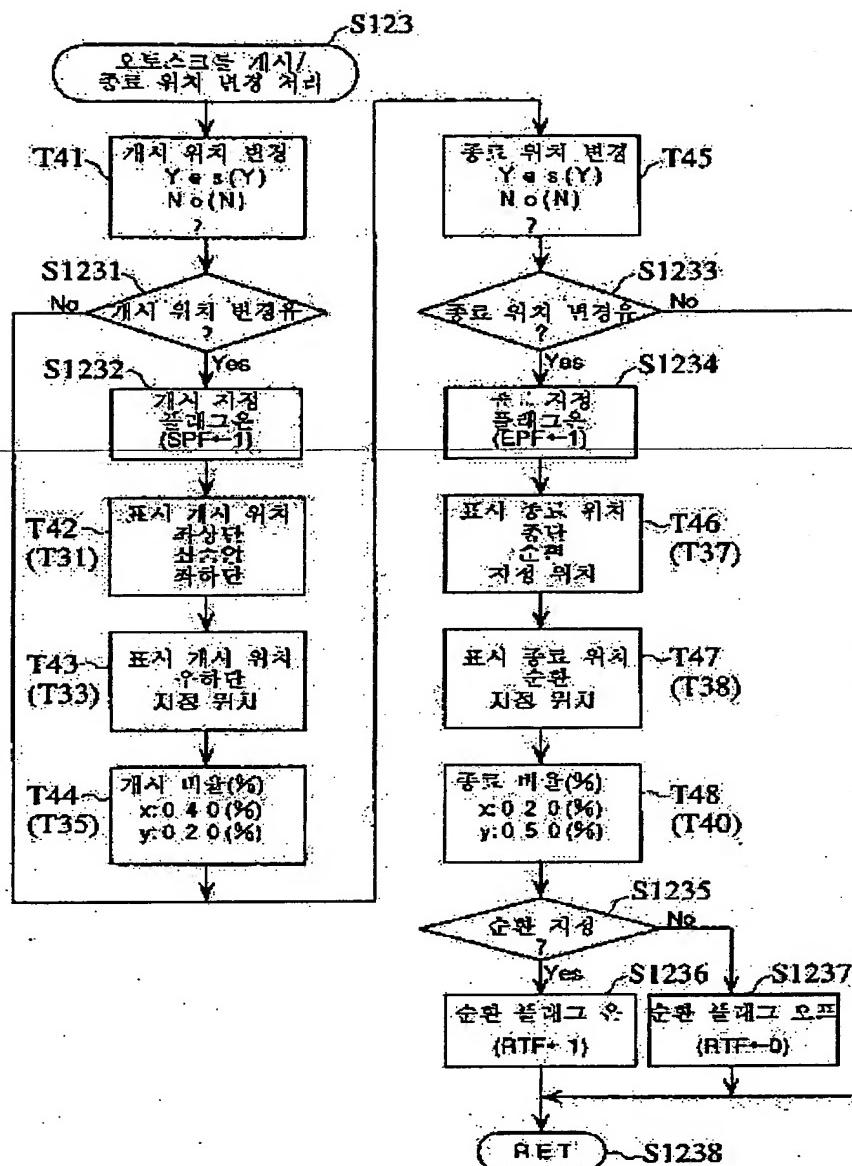
E818d



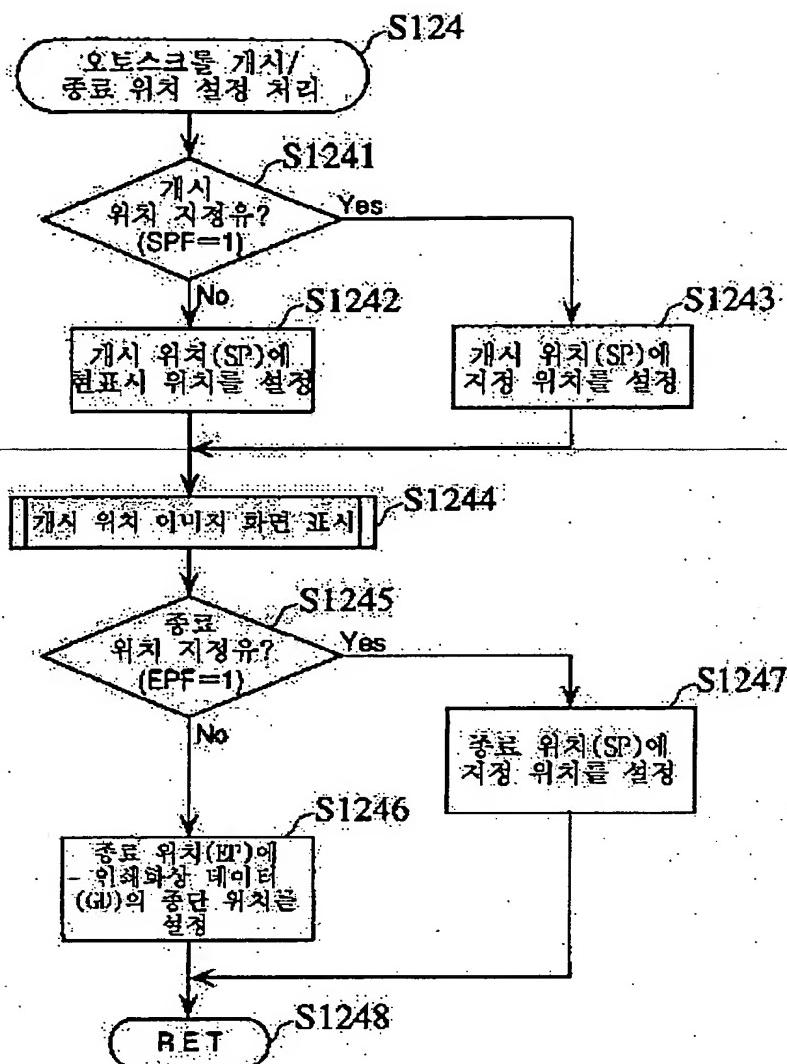
E818d



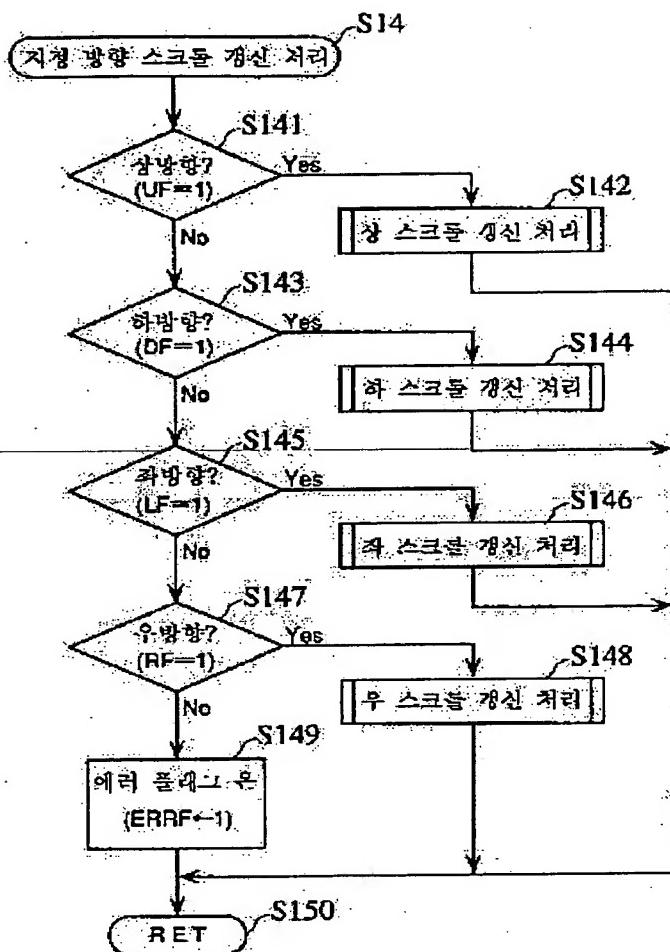
도면 19



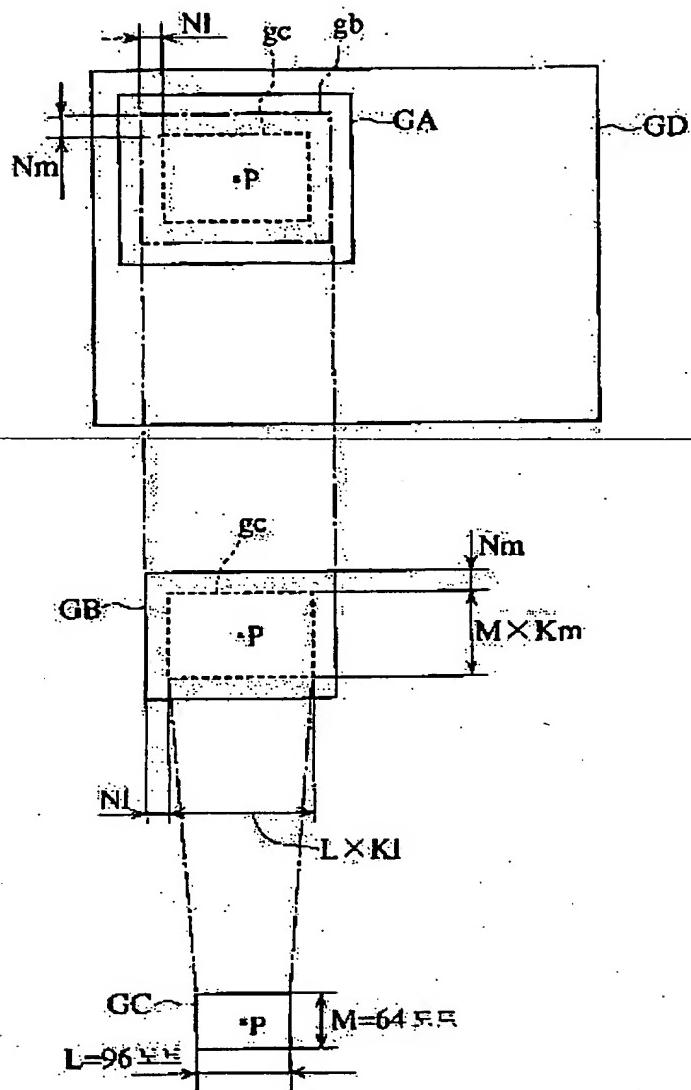
도면20



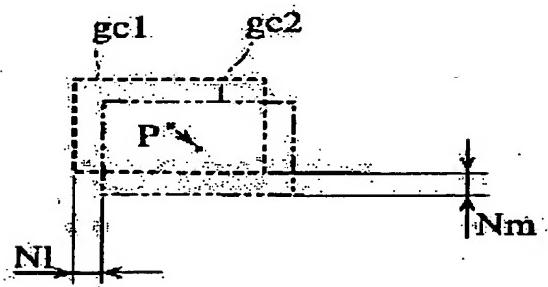
도면21

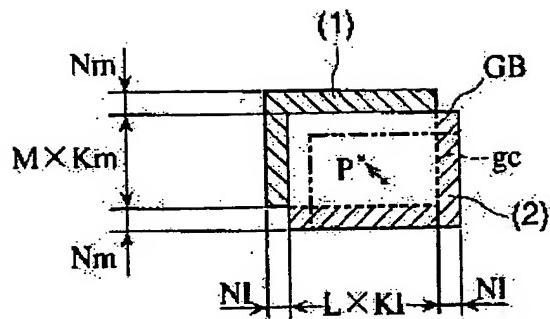
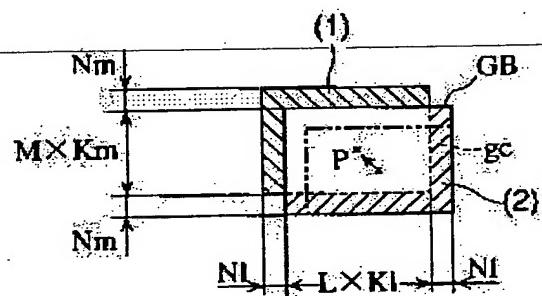


S0222

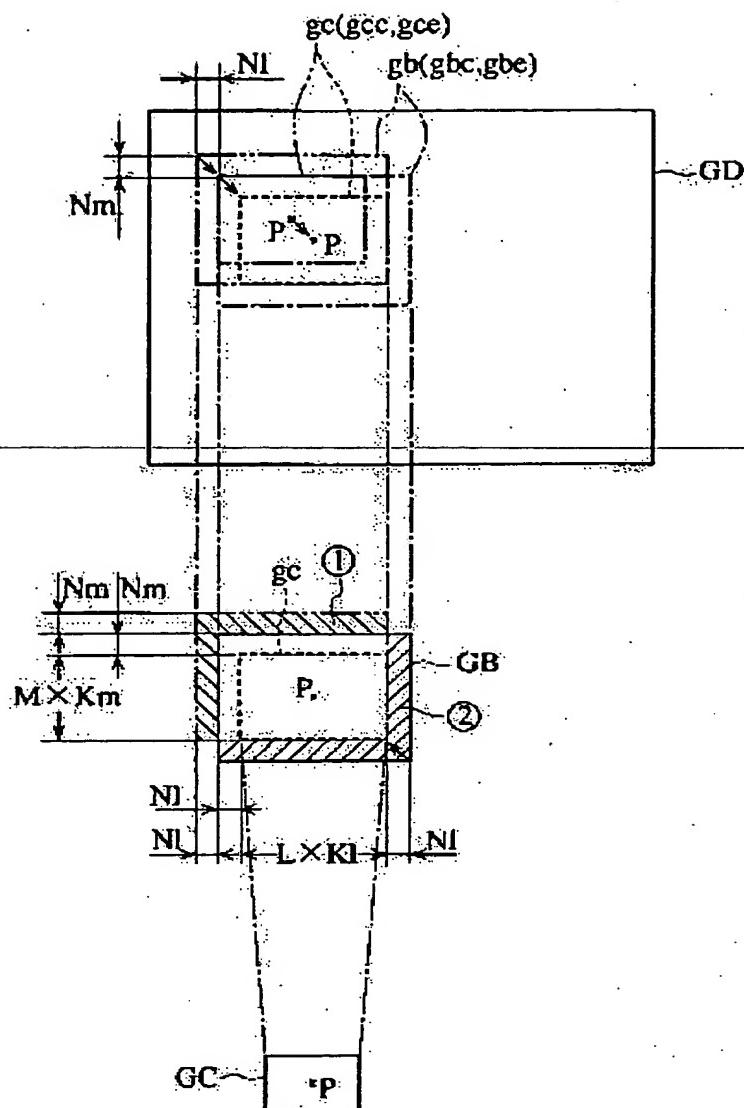


S0223a

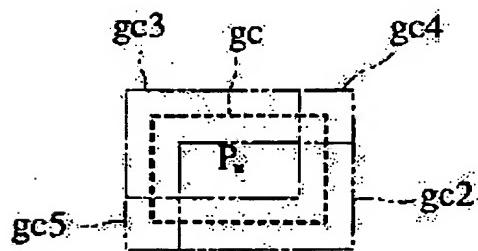


~~EB23b~~~~EB23c~~

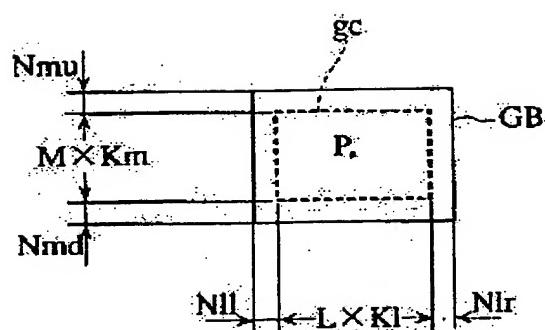
EB24



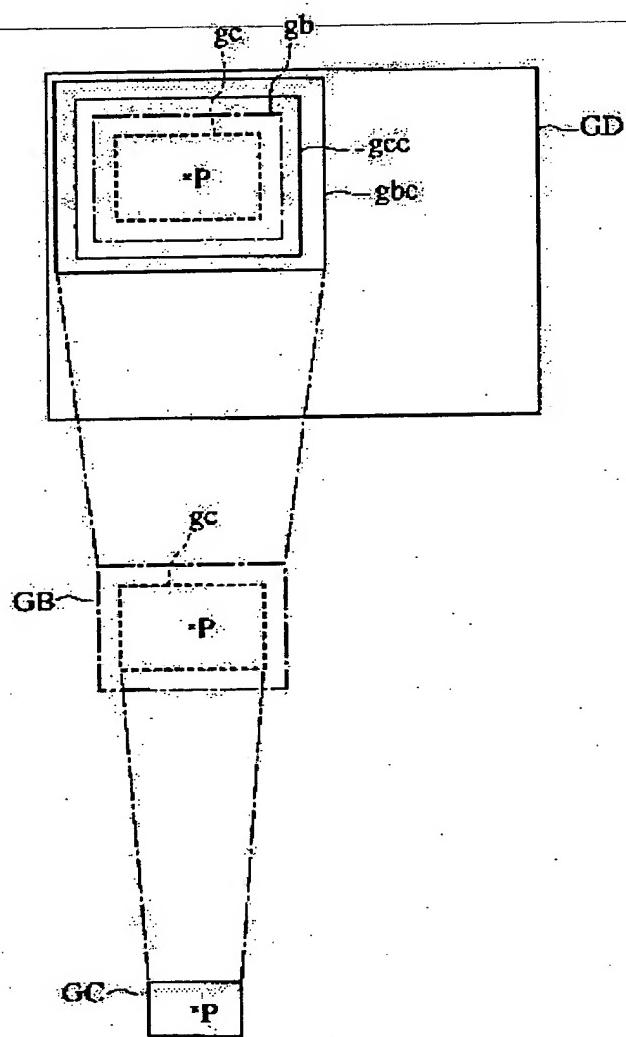
EB25a

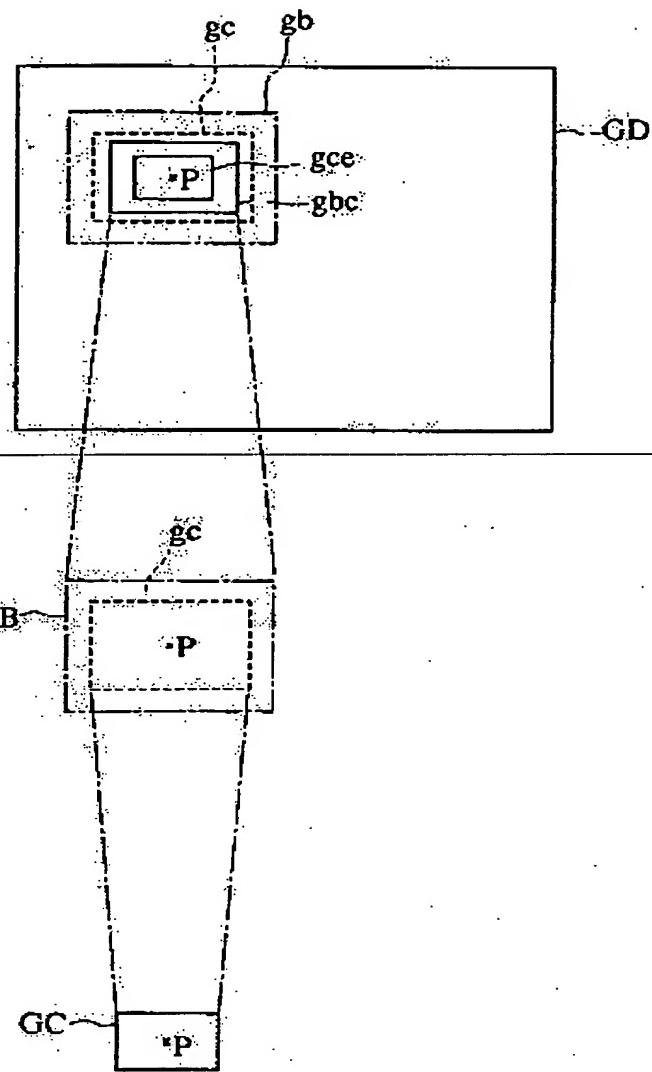
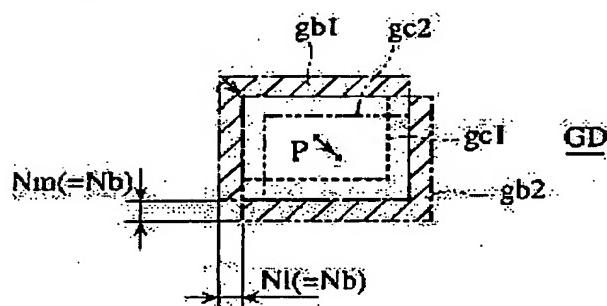


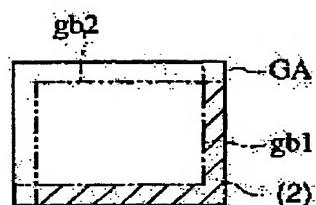
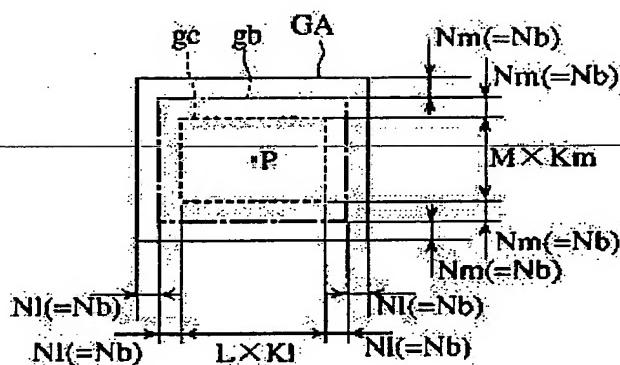
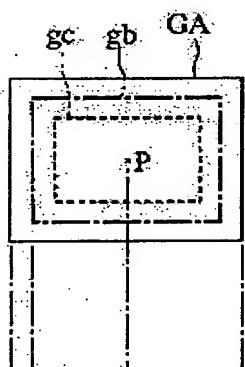
5825b



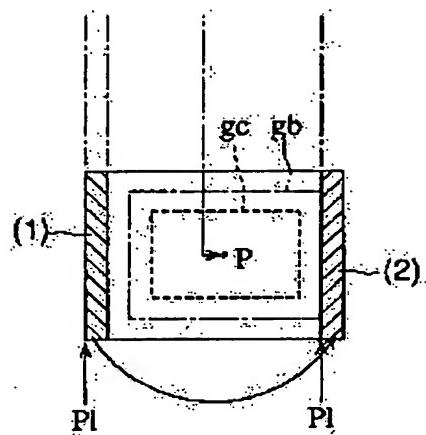
5826



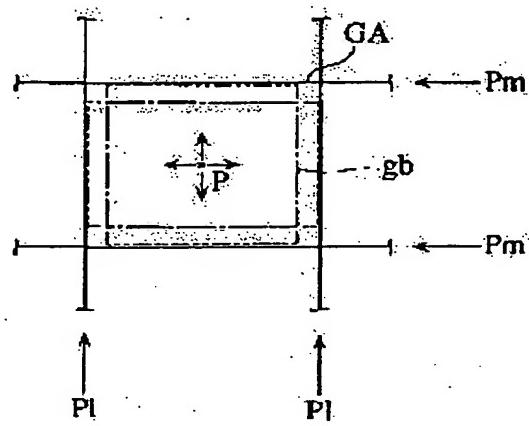
~~EP27~~~~EP28a~~

~~5P28b~~~~5P28c~~~~5P29a~~

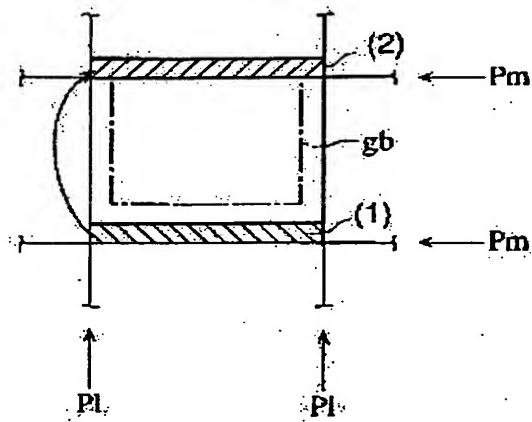
EB20b

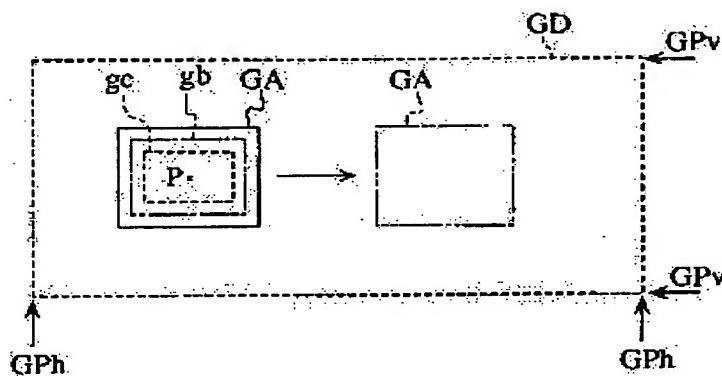
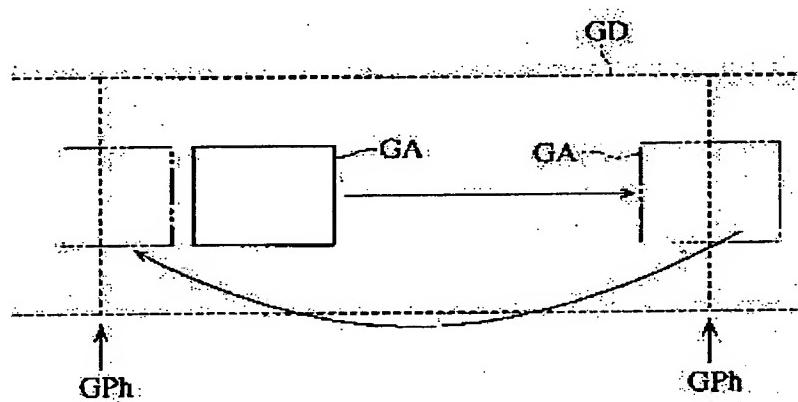
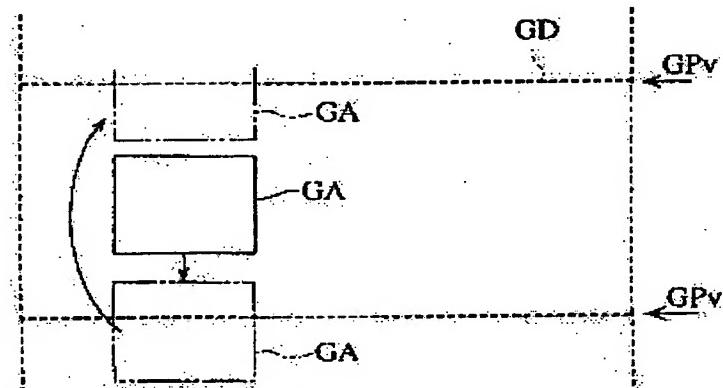


EB30a

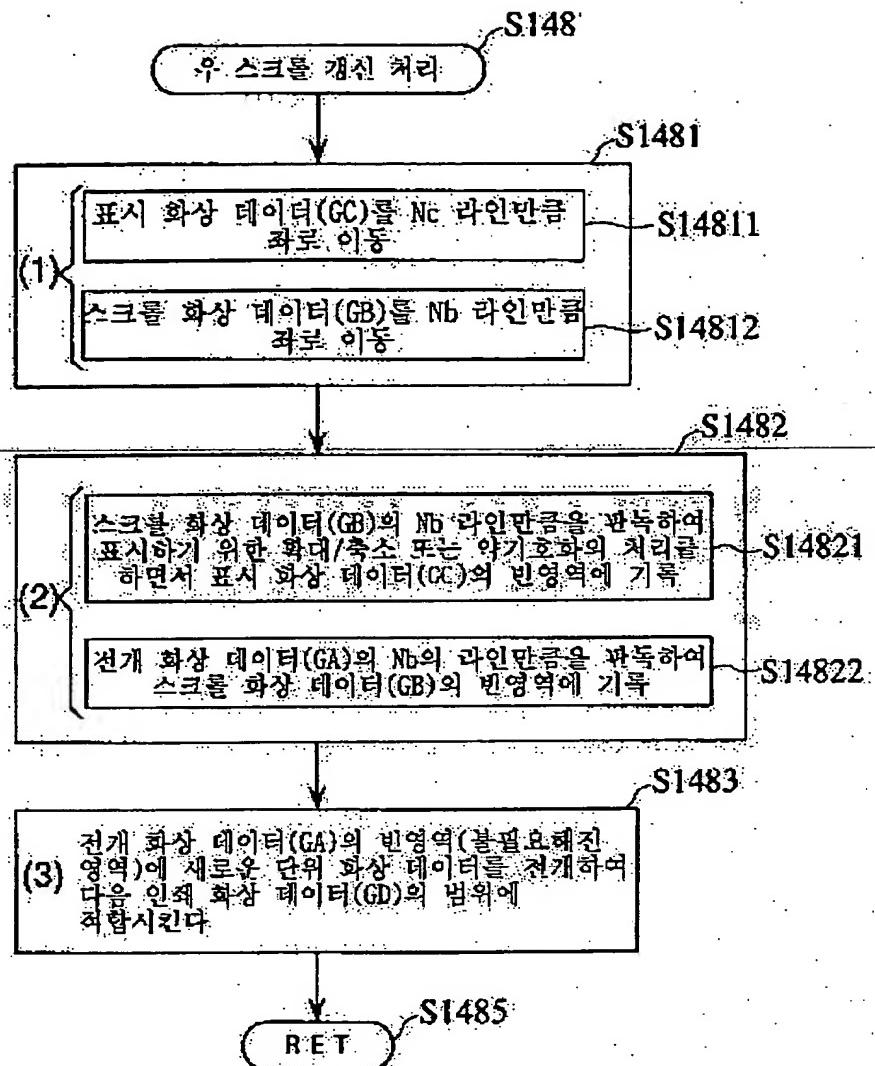


EB30b

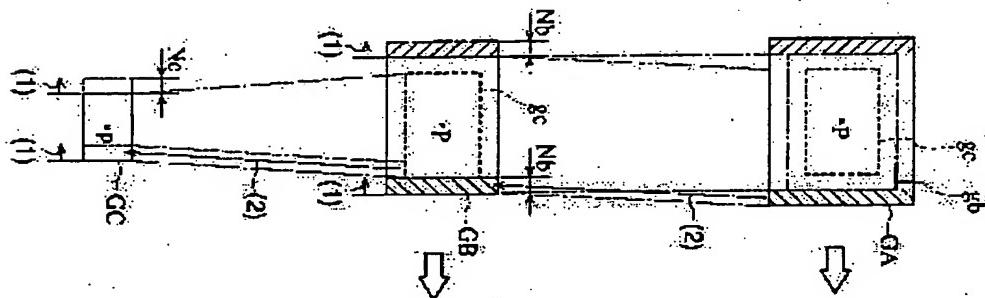


EP31aEP31bEP31c

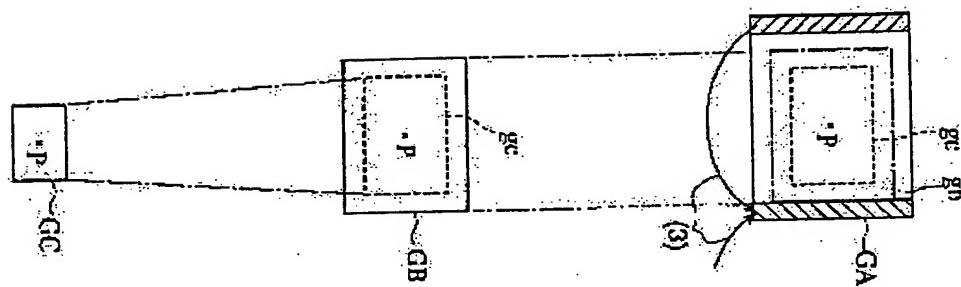
도면32



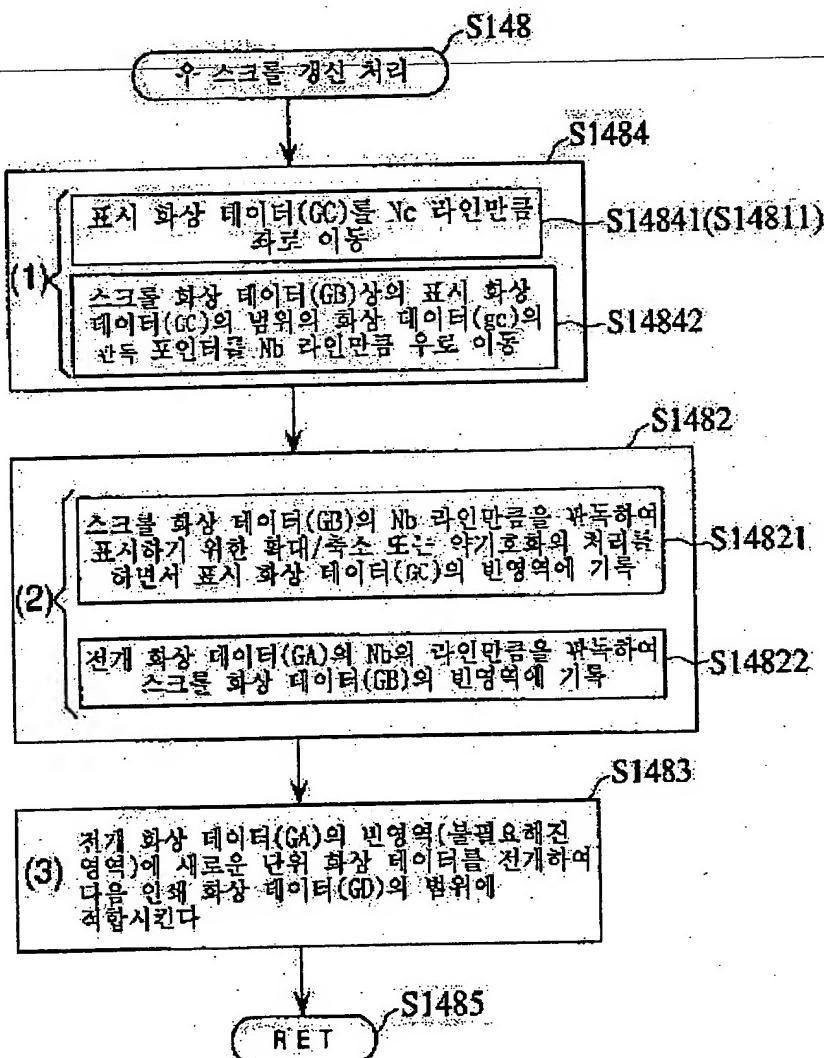
도면33a



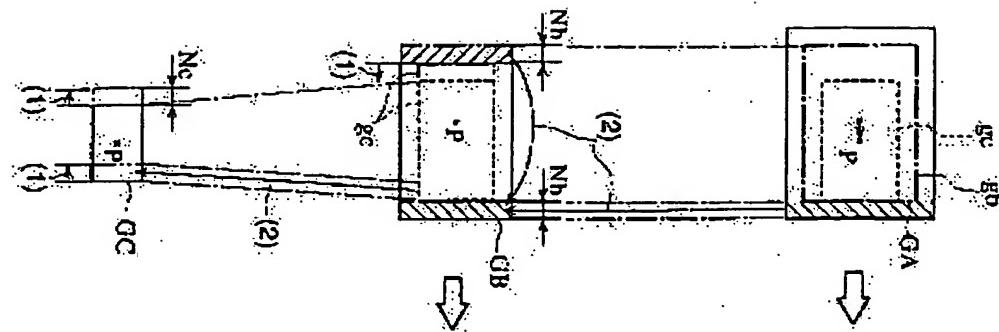
도면33b



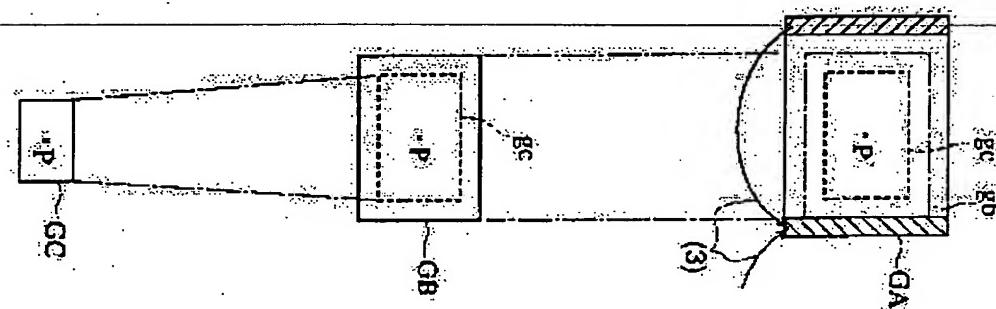
도면34



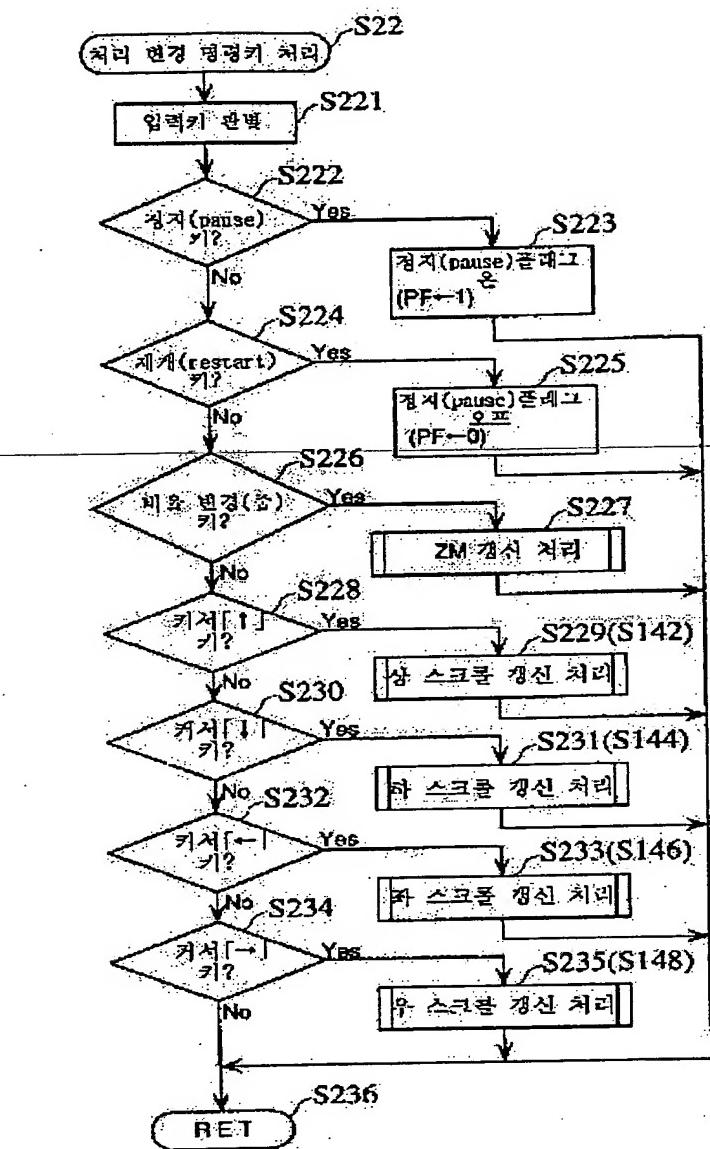
EB35a



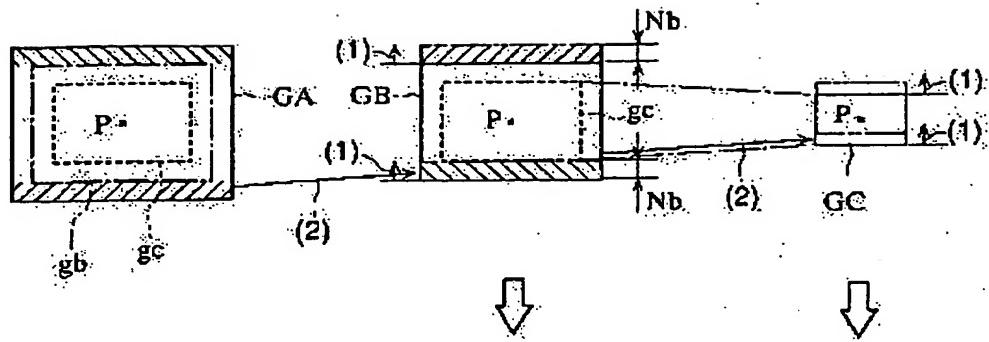
EB35b



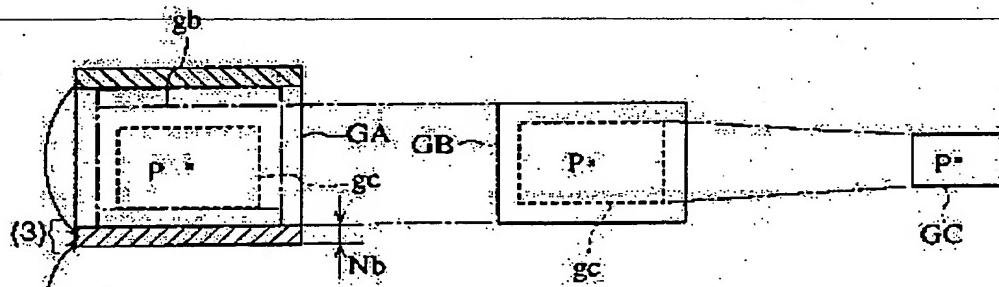
도면38:



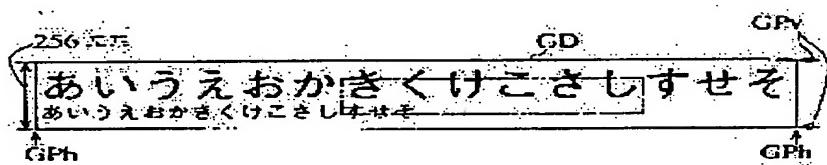
도면37a



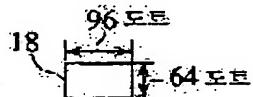
도면37b



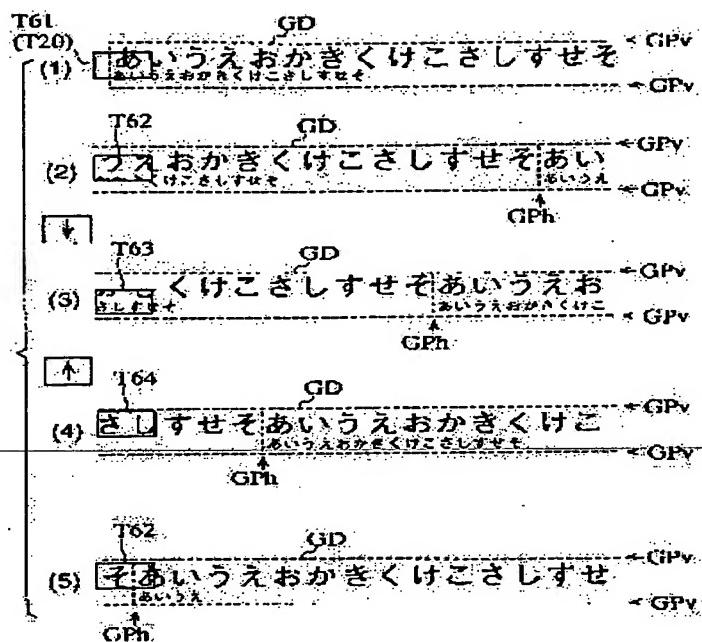
도면38a



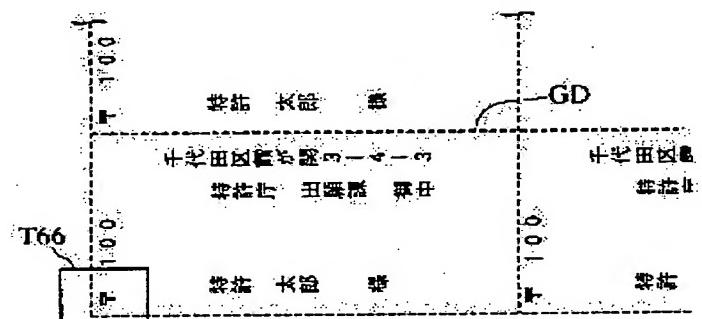
도면38b



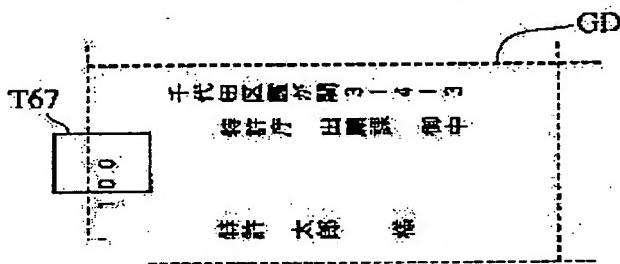
左P384



左P392

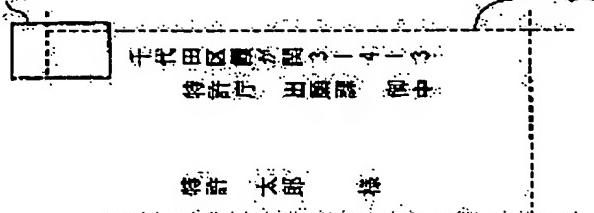


左P393



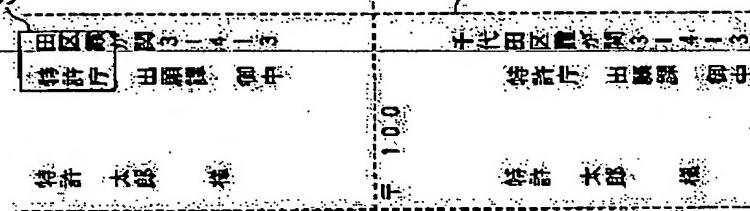
5039

T68



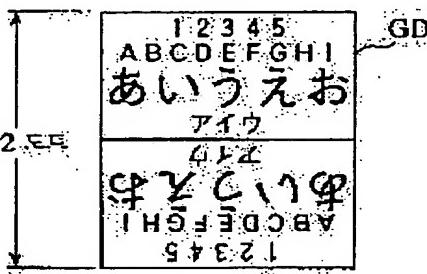
5068

T69

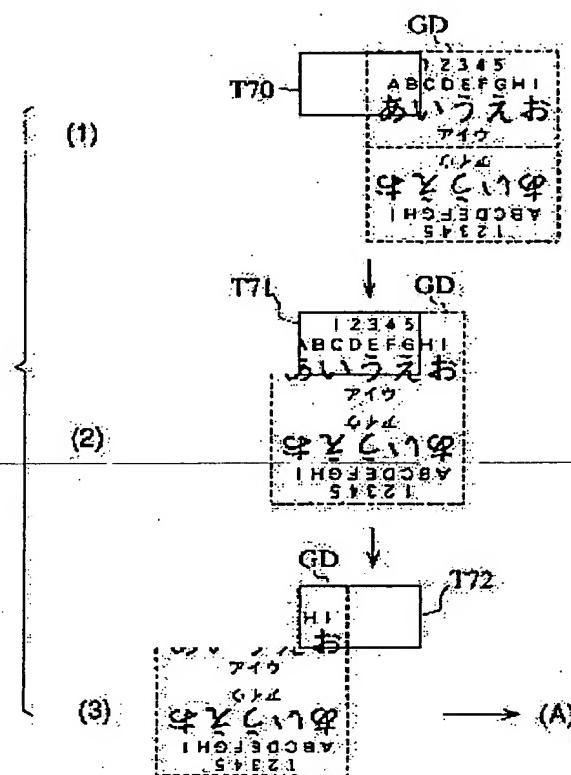


5040

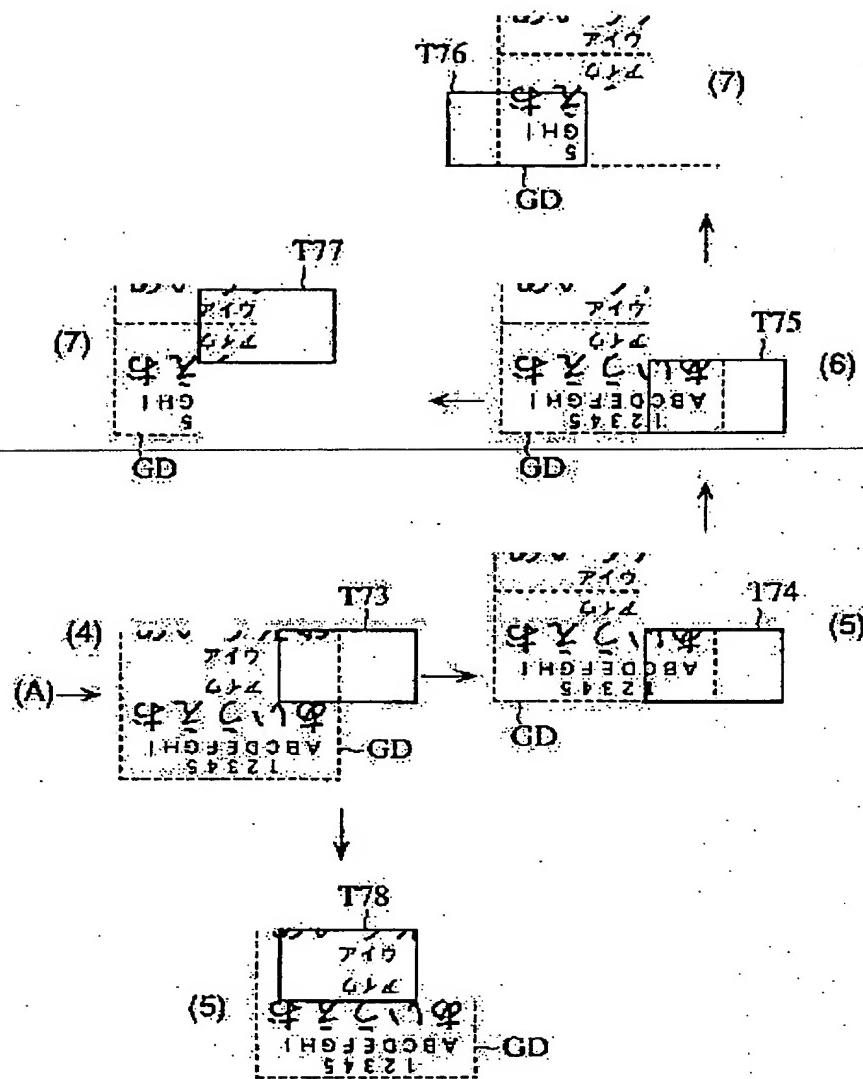
S12



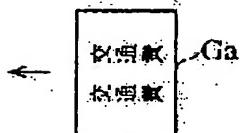
5B406



EP41



EP42



58426

←

交通費
Gb

58426

A

たてどよさ。
印刷フォームの設定
A. (n+1) X d / b
! \$ # % = ? : ¥ @ &
A B C D E F G
あいうえおかきくけこ

Gh

58426

↑

たてどよさ。
印刷フォームの設定
A. (n+1) X d / b
! \$ # % = ? : ¥ @ &
A B C D E F G
あいうえおかきくけこ

Cc

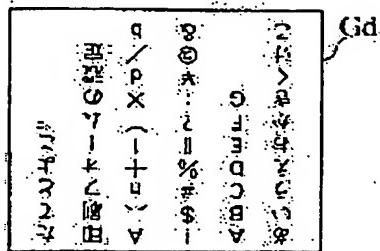
58426

↑

たてどよさ。
印刷フォームの設定
A. (n+1) X d / b
! \$ # % = ? : ¥ @ &
A B C D E F G
あいうえおかきくけこ

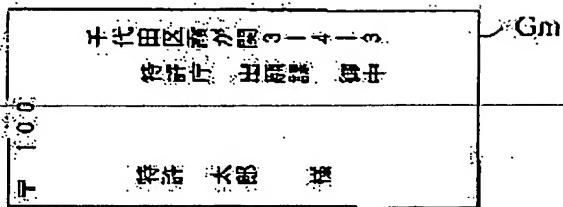
Cv

EBC42



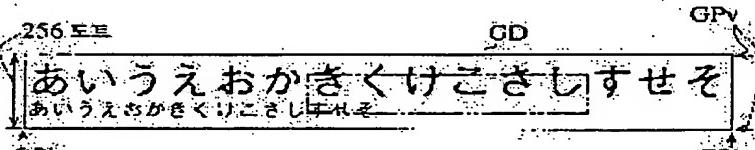
Gd

EBC43



Gm

EBC43a



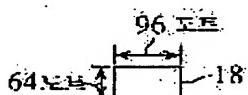
CD

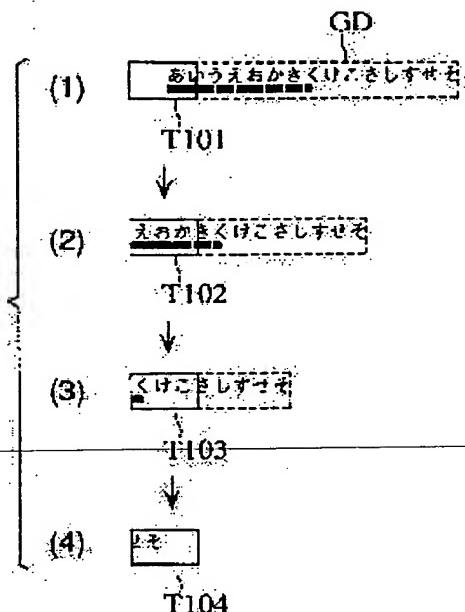
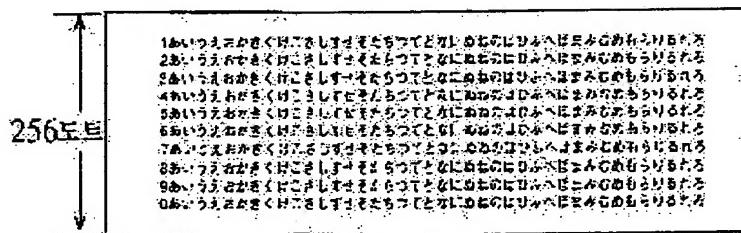
GPv

GPh

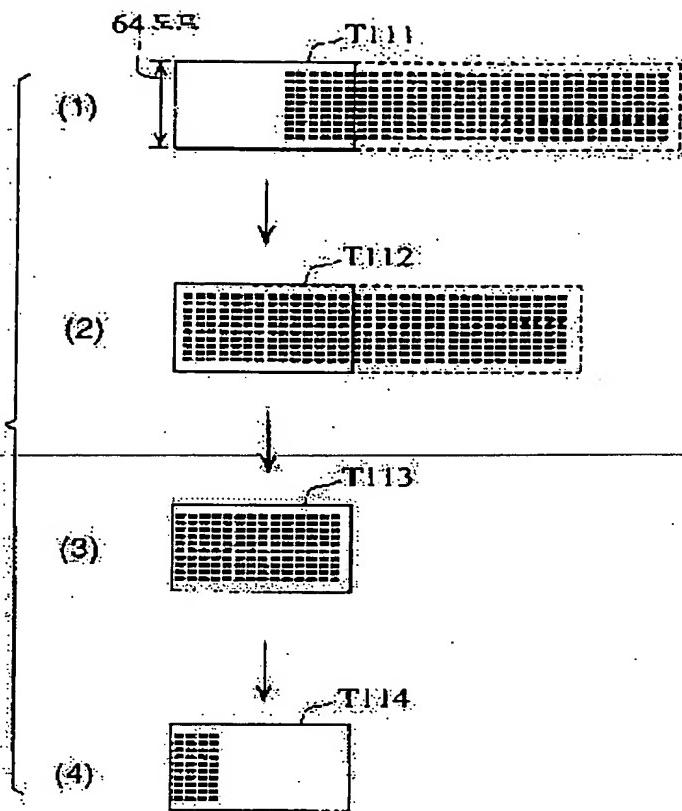
GPh

EBC43b



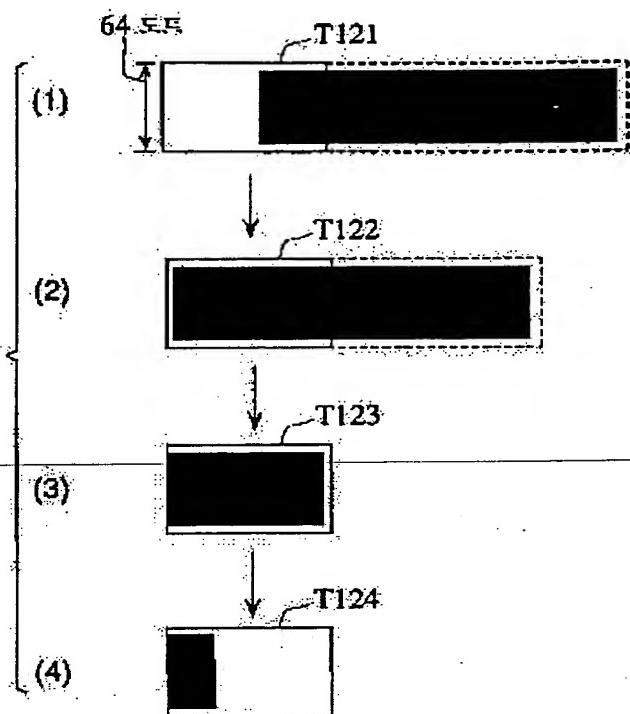
~~左部43a~~~~左部44a~~

S12446



S12458

S124458	1あいうえおかきくけこさしすせそたちつ 2あいうえおかきくけこさしすせそたちつ 3あいうえおかきくけこさしすせそたちつ 4あいうえおかきくけこさしすせそたちつ 5あいうえおかきくけこさしすせそたちつ 6あいうえおかきくけこさしすせそたちつ 7あいうえおかきくけこさしすせそたちつ 8あいうえおかきくけこさしすせそたちつ 9あいうえおかきくけこさしすせそたちつ 0あいうえおかきくけこさしすせそたちつ
---------	--

~~5045b~~

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- BLACK BORDERS**
- IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- FADED TEXT OR DRAWING**
- BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- SKEWED/SLANTED IMAGES**
- COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- GRAY SCALE DOCUMENTS**
- LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- OTHER:** _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.

THIS PAGE BLANK (USPTO)